

РОЗРОБКА ІНТЕРФЕЙСУ КОРИСТУВАЧА ДЛЯ ПРОЕКТУ "R&M PORTAL"

Вінницький національний технічний університет

Анотація

В ході досліджень здійснено аналіз сучасних підходів до розробки інтерфейсу користувача. На основі аналізу розроблено дизайн інтерфейсу користувача для проекту "R & M Portal".

Ключові слова: інтерфейс користувача, дизайн.

Abstract

In the course of research, an analysis of modern approaches to the development of the user interface was done. Based on the analysis, the user interface design for the "R&M Portal" project was developed.

Keywords: user interface, design..

Вступ

Починаючи роботу із програмних продуктом, ми кожного разу маємо справу з інтерфейсом користувача, який здається простим і очевидним, але, щоб він став таким, чимало зусиль та фінансування вкладено в цю індустрію. З розвитком інтернет-додатків і постійно зростаючою кількістю користувачів зростає потреба в розробці зрозумілого для користувача інтерфейсу [1]. Для цього в роботі проведено дослідження технологій розробки інтерфейсу користувача і етапів його розробки.

Основна частина

Розробляючи інтерфейс користувача проекту "R & M Portal", враховувалось те, що дані на ньому будуть активно змінюватися. Відповідно, розробку інтерфейсу користувача здійснено таким чином, щоб сервер на запит користувача міг генерувати шаблони найбільш ефективно і повертати їх користувачеві найбільш швидко. Для цього було вирішено проектувати і реалізовувати інтерфейс максимально модульним [1].

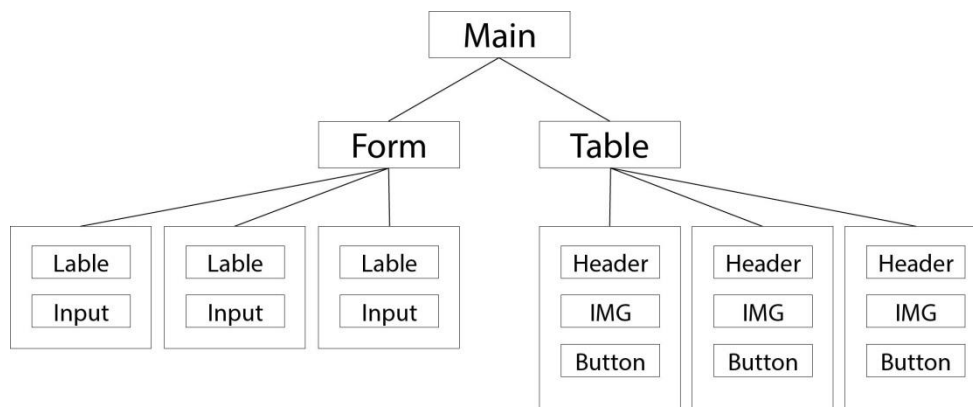


Рис. 1. Архітектура компонента Mainу проекті "R&M Portal"

На рисунку 1 показана архітектура компонента Main, який є батьківським для форми пошуку та списку автомобілів. Беручи до уваги цю архітектуру реалізовано інтерфейс користувача, який генерується на сервері і передається клієнтові.

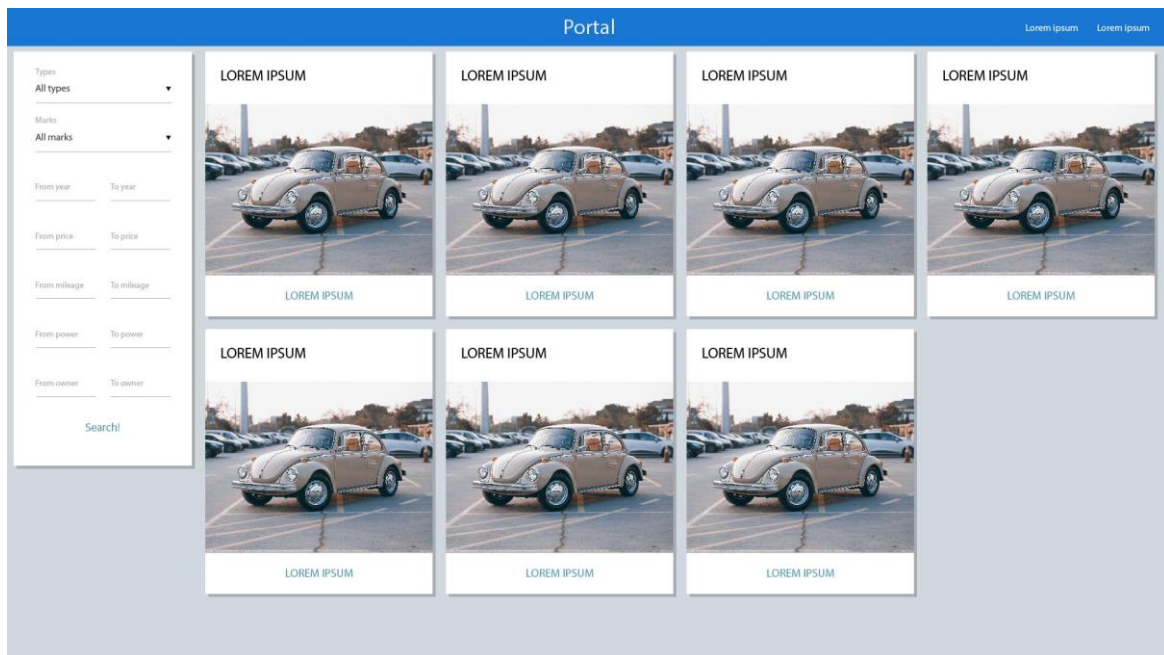


Рис. 2. Інтерфейс головної сторінки проекту “R&M Portal”

На рисунку 2 видно, що інтерфейс складається з модулів, які відокремлені один від одного і можуть працювати незалежно. Це необхідно для кращої адаптивності та оптимізованості шаблонів. В якості методології дизайну обрано MaterialDesign від Google [2].

Висновки

Здійснено аналіз сучасних підходів та технологій до розробки веб-орієнтованого інтерфейсу користувача. На основі аналізу розроблено дизайн веб-орієнтованого інтерфейсу користувача для проекту "R & M Portal". Також, здійснено оптимізацію інтерфейсу для екранів мобільних пристроїв.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Дизайн-кабак [Електронний ресурс]: Етапи розробки інтерфейса / Режим доступу: goo.gl/hgDGF6
2. Material Design [Електронний ресурс]: Introduction / Режим доступу: <https://material.io/guidelines/>

Барась Валерія Олександрівна— студентки групи ІКН-146, факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця, e-mail: blackwolfler@gmail.com

Науковий керівник: Яровий Андрій Анатолійович— доктор технічних наук, професор, професоркафедри комп'ютерних наук, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця, e-mail: a.yarovyy@vntu.edu.ua

Valeria O. Baras— Student of Information Technologies and Computer Science Department, Vinnytsia, National Technical University, Vinnytsia, e-mail: blackwolfler@gmail.com

Scientific supervisor: Andrii A. Yarovyi — Doctor of Science (Eng.), Professor, Professor of Computer Science Department, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: a.yarovyy@vntu.edu.ua