

Розробка додатку для мобільних ОС «Годинники» на основі крокового алгоритму

Автор:

ст.гр. 1ПЗ-15М(сп) Дяков Д. В.

Науковий керівник:

д.т.н., професор Петух А. М.

Метою даної розробки є розробка додатків для альтернативного подання часової інформації у мобільних ОС за використання крокового алгоритму

Об'єктом дослідження є розвиток альтернативних методів подання інформації

Предметом дослідження є алгоритми та засоби альтернативного подання інформації у дискретному просторі

Основні визначення

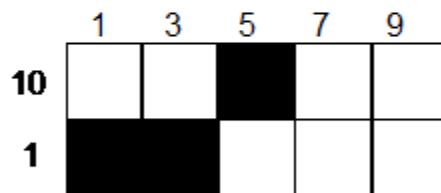
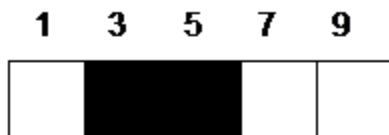
Знакомісце – прямокутна ділянка поверхні відображення, на якій розміщується один графічний знак.

Кроковий алгоритм – алгоритм, принцип якого полягає в тому, що зафарбовується перший елемент індикації, потім другий, потім перший елемент очищується, зафарбовується третій і т.д. Тобто зафарбовується наступний елемент і очищується попередній.

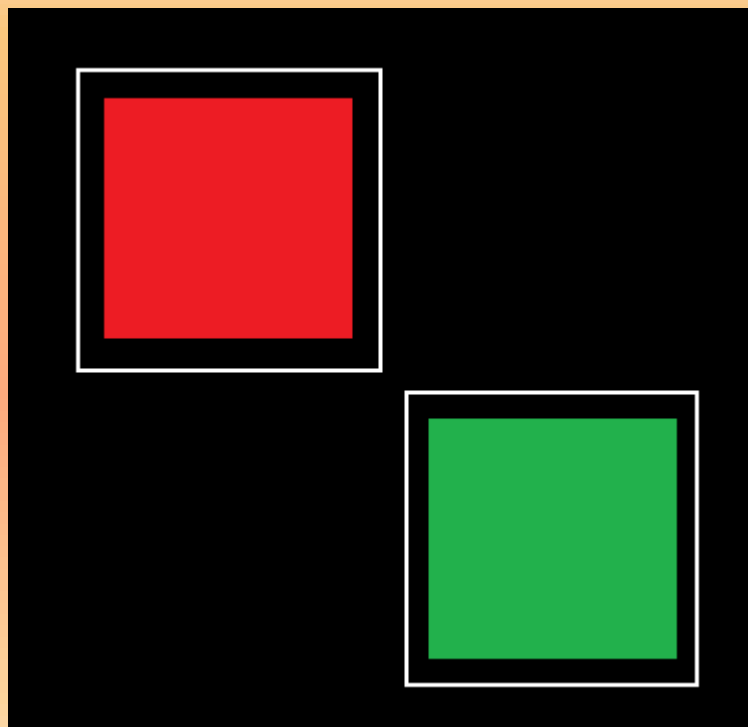
Етапи виконання роботи

- ✓ Проаналізувати предметну область та визначити необхідність розробки.
 - ✓ Провести аналіз крокового алгоритму;
 - ✓ Розробити інтерфейс додатків;
- ✓ Виконати програмну реалізацію додатків та провести тестування;

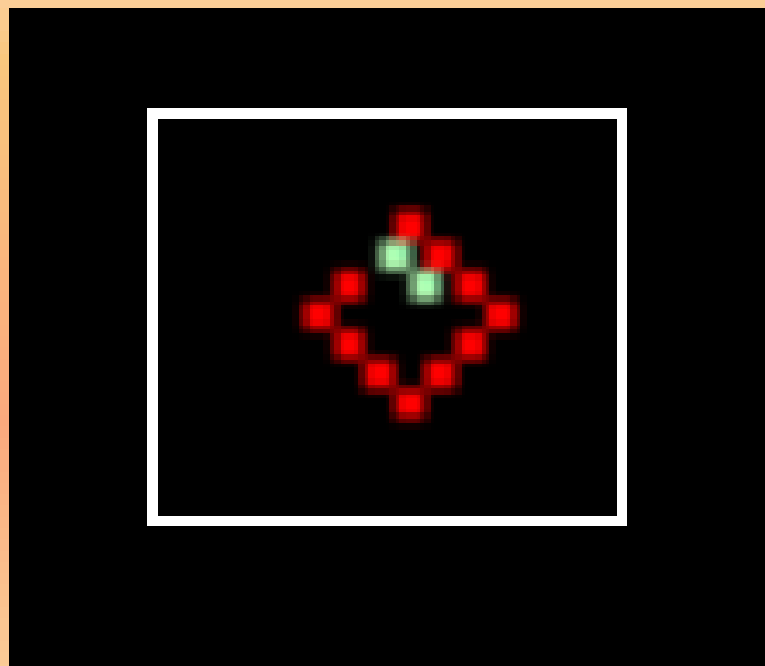
Приклад зафарбовування індикаційних елементів у покроковому алгоритмі



Розробка дизайну інтерфейсу



Робоче поле годинника




Робоче поле годинника



Висновки

- ✓Проаналізовано принцип роботи покрокового алгоритму;*
- ✓Обґрунтовано вибір мови програмування Java та середовища розробки;*
- ✓Розроблено та протестовано додаток “Годинники”.*



Дякую за увагу!