

ПРОЕКТУВАННЯ АЛЬТЕРНАТИВНОГО ГОДИННИКА У СЕРЕДОВИЩІ ANDROID

ВИКОНАВ: СТУДЕНТ ГРУПИ 1ПІ-16(СП)

ЧОРНИЙ Р.В.

КЕРІВНИК: Д.Т.Н., ЗАВ. КАФ.

ПЕТУХ А.М.

МЕТА, ОБ'ЄКТ ТА ПРЕДМЕТ ДОСЛІДЖЕННЯ:

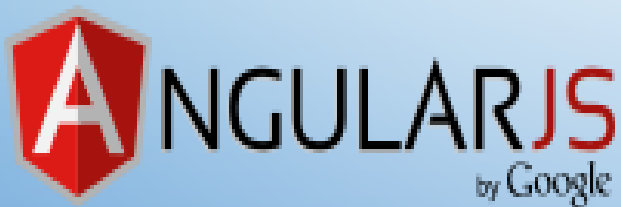
- МЕТА ДИПЛОМНОЇ РОБОТИ – ПОКРАЩЕННЯ НАВИКІВ ПРОГРАМУВАННЯ, ЗА РАХУНОК СТВОРЕННЯ ВЛАСНОГО ВАРІАНТУ ГОДИННИКА ДЛЯ ПЛАТФОРМИ ANDROID.
- ОБ'ЄКТ ДОСЛІДЖЕННЯ: СУЧАСНІ МЕТОДИ ПЕРЕДАЧІ ДАНИХ ПРО ЧАС, ПОГОДУ ТА ІНШУ ІНФОРМАЦІЇ ЩО СТОСУЄТЬСЯ ГОДИННИКІВ ТА ЇХ ФУНКЦІЙ.
- ПРЕДМЕТОМ ДОСЛІДЖЕННЯ Є МЕТОДИ ТА ЗАСОБИ РОЗРОБКИ ПРОГРАМНОГО ДОДАТКУ З ВИКОРИСТАННЯМ МОВИ ПРОГРАМУВАННЯ JAVASCRIPT ТА ФРЕЙМВОРКІВ ДЛЯ РОБОТИ З JS.
- ЗАДАЧЕЮ РОЗРОБКИ Є СТВОРЕННЯ ПРОГРАМНОГО ДОДАТКУ НА ПЛАТФОРМІ ANDROID З НАСТУПНИМИ ФУНКЦІЯМИ:
 1. ГОДИННИК;
 2. СЕКУНДОМІР;
 3. БУДИЛЬНИК.

АНАЛІЗ ВИБОРУ МОВИ ПРОГРАМУВАННЯ

Мова програмування: JAVA SCRIPT



Фреймворки: AngularJS та IonicFRAMEWORK



АНАЛІЗ ВИБОРУ СЕРЕДОВИЩА ПРОГРАМУВАННЯ

| Критерій | MS Visual Studio | WebStorm |
|--|------------------|----------|
| Допомога у написанні коду (підсвічення помилок) | - | + |
| Code navigation (навігація по коду) | - | + |
| Рефакторинг | -/+ | + |
| Підтримка фреймворків | + | + |
| Зручність інтерфейсу | + | + |
| Динамічний аналіз коду | + | + |
| Підтримка EMMET | + | + |

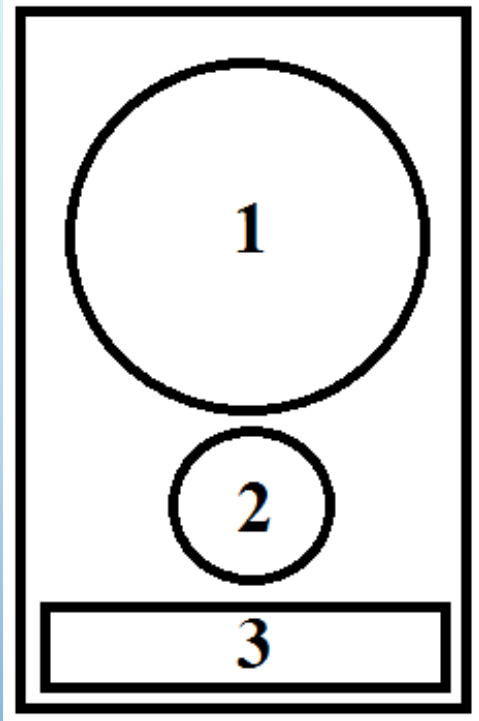
ПОРІВНЯЛЬНИЙ АНАЛІЗ АНАЛОГІВ

| | Digi Clock Widget | Xperia Digital Clock | Live Wallpaper Clock | Розроблений годинник |
|---------------------------------------|-------------------|----------------------|----------------------|-------------------------|
| Перегляд дати і часу | + | + | + | + |
| Встановлення будильника | + | + | + | + |
| Секундомір | - | + | + | + |
| Зручність інтерфейсу | 4 | 4 | 4 | 5 |
| Українська версія | - | + | - | + |
| Частота оновлень (разів в квартал) | 1 | 1 | 2 | 2 |
| Ціна | 2\$ | 1.5\$ | 3\$ | 1\$ |

ЗАГАЛЬНА СТРУКТУРА ДОДАТКУ



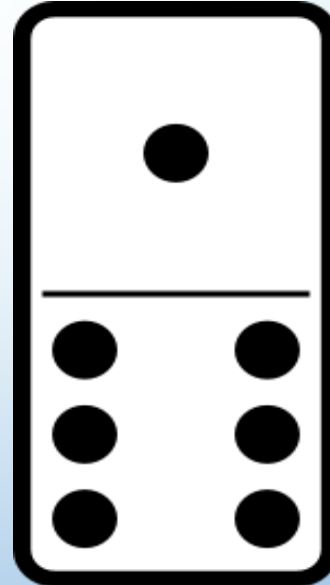
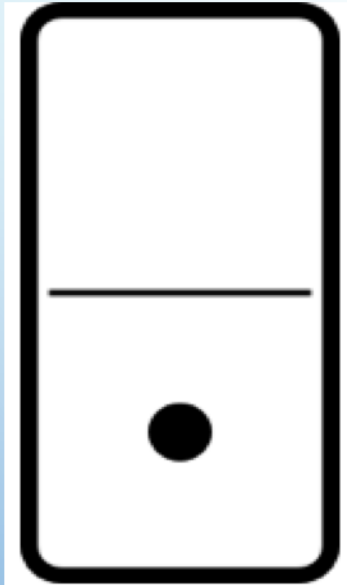
СТРУКТУРА ВКЛАДКИ «СЕКУНДОМІР»



- 1) Місце для відліку секунд;
- 2) Кнопка «Початку», «Закінчення» відліку;
- 3) Меню годинника.

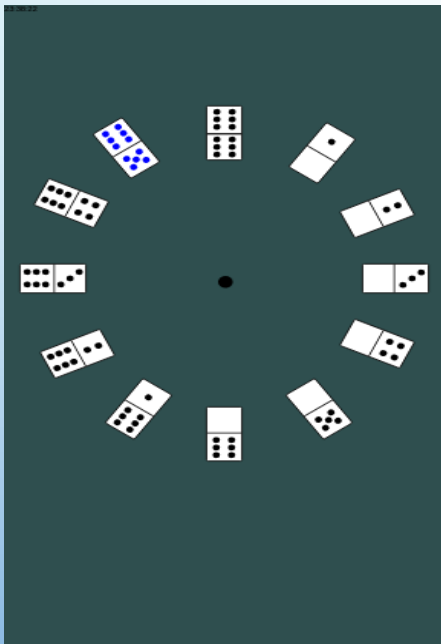
ІНТЕРФЕЙС ГОДИННИКА

Приклад цифр 1 та 7 для годинника



ІНТЕРФЕЙС ГОДИННИКА

Розроблений годинник на початковому етапі розробки



Тестування роботи годинника

Тестування проводилось за допомогою емуляторів Android на

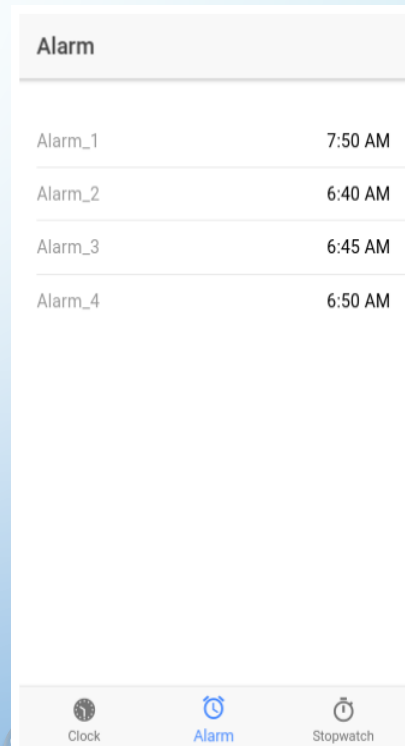
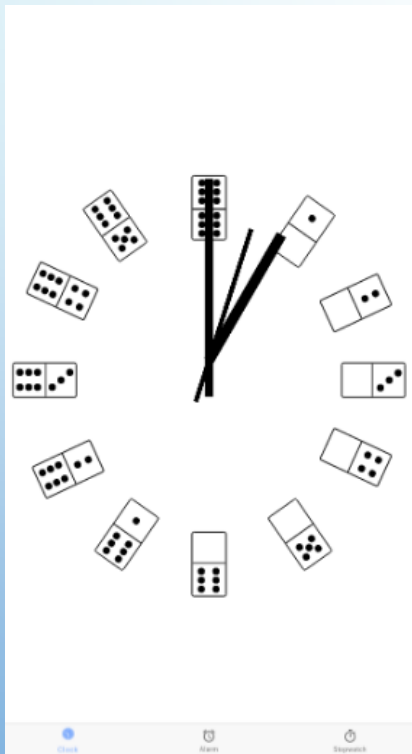
КОМП'ЮТЕР: Android SDK та Genymotion



GENYMOTION

ТЕСТУВАННЯ РОБОТИ ДОДАТКУ

Вигляд на екрані мобільного пристрою



ТЕСТУВАННЯ РОБОТИ ДОДАТКУ

Тестування роботи секундоміра



Основні економічні показники

В економічній частині дипломного проекту було розраховано:

1. кошторис витрат на розробку програмного продукту – 8597,06 грн.
2. собівартість матеріального носія з програмним продуктом – 16,14грн.
3. ціну реалізації носія з записаним програмним продуктом – 25,17 грн.
4. чистий прибуток, протягом одного року від реалізації 16000 шт. – 47743,68 грн.
5. термін окупності витрат для виробника – 0,18 року (2міс).

РЕЗУЛЬТАТИ РОЗРОБКИ ТА ВИСНОВКИ:

- ВИЗНАЧЕНО АКТУАЛЬНІСТЬ РОЗРОБКИ;
- РОЗРОБЛЕНО ЗАГАЛЬНУ СТРУКТУРУ ТА СТРУКТУРУ ОСНОВНИХ ВКЛАДОК ДОДАТКУ
- РОЗРОБЛЕНО ВЛАСНИЙ СТИЛЬ ІНТЕРФЕЙСУ ПРОГРАМНОГО ДОДАТКУ;
- ОБҐРУНТОВАНО ВИБІР МОВИ ПРОГРАМУВАННЯ ТА СЕРЕДОВИЩА РОЗРОБКИ;
- РОЗРОБЛЕНО МОБІЛЬНИЙ ДОДАТОК;
- ПРОВЕДЕНО ТЕСТУВАННЯ ДОДАТКУ ЗА ДОПОМОГОЮ ЕМУЛЯТОРІВ ANDROID НА КОМП'ЮТЕР.
- ВИЗНАЧЕНО ОСНОВНІ ЕКОНОМІЧНІ ПОКАЗНИКИ, ЩО ПІДТВЕРДЖУЮТЬ ЕФЕКТИВНІСТЬ РОЗРОБКИ ДОДАТКУ.

ДЯКУЮ ЗА УВАГУ!