

РОЗРОБКА ВЕБ-СИСТЕМИ ДЛЯ РОЗМІЩЕННЯ І ОЦІНЮВАННЯ РОБІТ МІЖНАРОДНОГО КОНКУРСУ З КОМП'ЮТЕРНОЇ ГРАФІКИ.

Вінницький національний технічний університет

Анотація

Розглянуто особливості побудови серверної частини веб-системи «Majestics».

Ключові слова: *веб система, веб-додаток, .net core, оцінка зображень, онлайн.*

Abstract

The article discusses the features of server side construction of web system «Majestics».

Keywords: *web system, web-application, .net core, image rating, online.*

Вступ

У наш час все більшого поширення набувають автоматизовані системи, які забезпечують спрощення рутинних процесів та підвищують об'єктивність прийнятих рішень, зменшуючи вплив суб'єктивної складової. Тому актуальною є розробка веб-системи «Majestics», призначеної для автоматизованого прийому, візуалізації та оцінювання робіт міжнародного конкурсу з веб-дизайну і комп'ютерної графіки.

Метою роботи є підвищення надійності і швидкості роботи системи, призначеної для підтримки проведення змагань з комп'ютерної графіки.

Об'єктом дослідження є технології створення веб-систем на базі .NET Core та Angular.

Предметом дослідження є засоби програмування та верстки з використанням мов програмування та розмітки: C#, MSSQL Server, HTML, CSS [1-5].

Головною задачею є створення веб-системи для розміщення і оцінки робіт з міжнародних конкурсів з веб-дизайну та комп'ютерної графіки.

Розробка веб-системи «Majestics»

Веб-система «Majestics» надає користувачеві змогу створювати різні види аккаунтів: аккаунт учасника та аккаунт журі. За допомогою аккаунта учасника користувач може завантажувати свої роботи для участі в різноманітних конкурсах та змаганнях, спостерігати за прогресом змагання, оцінювати роботи інших учасників. За допомогою аккаунта користувач має змогу створювати змагання та конкурси, додавати новини та залишати оцінки журі під роботами учасників.

Сьогодні існує декілька аналогів зі схожим функціоналом, які мають принципові відмінності. Розглянемо деякі з них.

Конкурентом системи «Majestics» є веб-система «konkursgrant», яка набула деякої популярності серед користувачів [6]. Головним її недоліком вбачаємо те, що сам сайт є занадто узагальненим, надає змогу презентувати роботи з різних галузей (від цифрових рисунків до поезії, музики і т.п.), що ускладнює інтерфейс додатку.

Веб-система «ntgspragafic.usoz.ua» є ще одним аналогом розробки [7]. Сайт створений за допомогою конструктора сайтів UCOZ, що обмежує доступ до даних користувачів і швидкість роботи системи. Головним недоліком додатку «ntgspragafic.usoz.ua» є використання застарілих технологій, що призводить до незручностей у користуванні сайтом.

Іншим аналогом є веб-система «екаарт» [8]. Головною метою розробки цього сайту є відкриття та демонстрація шкільних виставок, і вже другорядною – організація конкурсів, у тому числі, і з графічного дизайну [5].

Таким чином, проаналізувавши недоліки конкурентів та потреби споживачів, було створено власну веб-систему для розміщення, візуалізації і оцінки робіт з комп'ютерної графіки – «Majestics». Веб-система має нескладний та інтуїтивно-зрозумілий інтерфейс. Модель роботи системи «Majestics» наведено на рисунку 1.

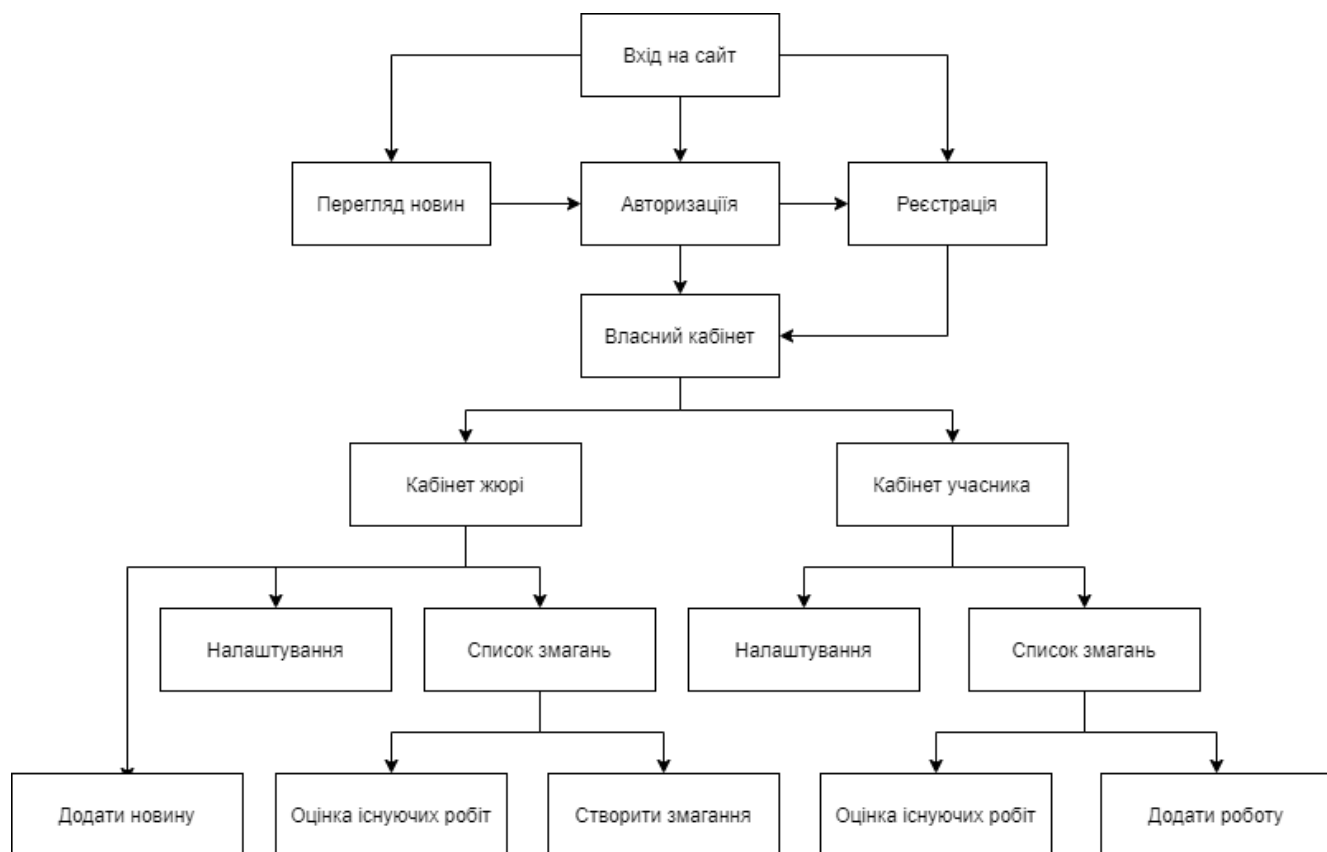


Рисунок 1 – Модель роботи веб-системи «Majestics»

Веб-система «Majestics» надає користувачеві розширений функціонал, зокрема, можливість реєстрації під різними типами аккаунтів, можливість додавати новини, створювати конкурси, додавати роботи на конкурси, оцінювати роботи учасників як глядач, оцінювати роботи учасників як журі, налаштовувати свій профіль.

Висновок

Веб-система «Majestics» призначена для підтримки конкурсів з комп'ютерної графіки і оцінки конкурсних робіт. Додаток є кросплатформеним і може працювати з довільною операційною системою. Функціонал додатку «Majestics» акумулює:

- можливість залишити оцінку роботи, як анонімно, так і з авторизацією під різними типами аккаунтів;
- список робіт, їх опис, новини та дані про користувачів;
- авторизацію та реєстрацію за допомогою веб-сайту;
- відстеження прогресу конкурсу та рейтингово місця кожної роботи;
- можливість переглядати новини.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Рихтер Дж. CLR via C#. Программирование на платформе Microsoft .NET Framework 4.5 на языке C#. 4-е изд. — СПб.: Питер, 2013. — 896 с.: ил. — (Серия «Мастер-класс»).
2. Joseph Albahari, Ben Albahari/ C# 6.0 in a Nutshell: The Definitive Reference, 2015. – O'Reilly, – 1134 с.
3. Adam Freeman/Pro Angular 6. 3rd Edition, 2018. – 776 с.
4. Режим доступа до ресурсу: <https://developer.android.com/>.
5. Stack Overflow [Електронний ресурс] // Stack Exchange Inc. – 2017. – Режим доступу до ресурсу: <https://ru.stackoverflow.com/>.
6. konkursgrant.ru [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://www.konkursgrant.ru/>
7. ntgspagrafic.ucoz.ua [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <http://ntgspagrafic.ucoz.ru/>
8. ekaart.ru [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <http://ekaart.ru>

Войтко Вікторія Володимирівна – кандидат технічних наук, доцент кафедри програмного забезпечення, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця, e-mail: dekanfki@i.ua

Боднар Олександр Андрійович, студент групи ІПІ-16б, факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Україна

Рекута Юлія Сергіївна, студентка групи ІПІ-16б, факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Україна

Viktoriia Voitko – Ph.D., Prof. of Software Engineering, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: dekanfki@i.ua

Oleksandr Bodnar, student of group IPI-16b, Faculty for Information Technologies and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University, Ukraine

Rekuta Yulia, student of group IPI-16b, Faculty for Information Technologies and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University, Ukraine