

РОЗРОБКА КОМП'ЮТЕРНОЇ ГРИ «JOURNEY HOME» З ВИКОРИСТАННЯМ ТЕХНОЛОГІЙ UNITY

¹ Вінницький національний технічний університет;

Анотація

Запропоновано гру для розвитку мислення, логіки та реакції.

Ключові слова: гра, платформер.

Abstract

game for the development of thinking, logic and reaction is suggested.

Keywords: game, platformer.

Вступ

Відеогра— це електронна гра, в ігровому процесі якої гравець використовує інтерфейс користувача, щоб отримати зворотну інформацію з відеопристрою. Електронні пристрої, які використовуються для того щоб грати, називаються ігровими платформами. Наприклад, до таких платформ належать персональний комп'ютер та гральна консоль. Пристрій введення, який використовується для керування грою, називається ігровим контролером. Це може бути, наприклад, джойстик, клавіатура та мишка, геймпад або сенсорний екран. [1].

Індустрія розваг за останні десятиліття розвивається стрімкими темпами. І безумовний лідер – відеоігри. У 2018 році найбільший глобальний прибуток – майже в 138 млрд дол. – отримали творці та розробники саме цього сектора. З початку поточного року в світі вже вийшло понад 10 тисяч ігор. Кілька нових з'являється щодня. Це ігри на персональному комп'ютері і на приставках, телефонах і планшетах. Одні привертають увагу користувачів яскравими ефектами та екшеном, інші – цікавими історіями та несподіваними рішеннями. Гру сьогодні може створювати компанія з сотнями співробітників, команда з кількох людей, а часом – навіть одна. [2].

Результати дослідження

Варто зазначити, що відеоігри не визнані видом мистецтво, тільки у одній країні було визнано відеоігри видом мистецтва. Відеоігри почали набирати свою популярність на початку 2000х. Ігри ставали все реалістичними в плані графіки, розвинулися он-лайн ігри та мережеві режими, що дозволило багатьом гравцям взаємодіяти в реальному часі. Наприкінці десятиліття відбулася інтеграція з ігровими сервісами та соціальними мережами.

В 2011 році коли цього ніхто не ждав, компанія Valve анонсувала перший в історії турнір по відеоіграх Dota 2 з призовим фондом 1600000 \$. На ньому змагалося 16 кращих команд світу. Турнір транслювався за допомогою сервісу Twitch.tv чотирма мовами. Після такої новини відеоігри вийшли на новий рівень, начало з'являтися все більше інвесторів які вкладали свої гроші в компанії по розробці ігор, це і призвело до стрімкого розвитку ігор.

Варто зрозуміти що ігри розробляються на різні платформи. Платформи зазвичай поділяються на персональні комп'ютери та консолі. Інколи виникали конфлікти у гравців і компанії коли вона випускала свою он-лайн гру тільки на одну з платформ, для цього було і придумано кросплатформність, коли одну гру випускали на обидві платформи і гравці могли разом грати.

Поява технології віртуальної реальності дозволяє використовувати комп'ютерні можливості для перенесення користувача в імітовану обстановку. Замість того, щоб дивитися на екран перед собою, у віртуальній реальності ви занурюєтеся в тривимірний світ і взаємодієте з ним. На симуляцію переносяться різні відчуття, в ній можна навіть відчувати аромати. Обмежена вона поки тільки можливостями заліза і контенту. Враховуючи швидкі темпи розвитку цієї технології можна впевнено сказати що у майбутньому вона матиме дуже великий успіх і поширення у різних сферах нашого життя.

Висновки

Було проаналізовано актуальність досліджуваної проблеми та зроблено її загальний опис. Були досліджені основні аналоги майбутнього програмного продукту, визначені основні їх недоліки та сформовані основні вимоги до розроблюваного сайту. Доведено необхідність обрання даної теми для подальшої розробки сайту і вирішення поставленої проблеми.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Відеогра - Вікіпедія [Електронний ресурс] – Режим доступу: <https://uk.wikipedia.org/wiki/Відеогра>
2. Відеогра як мистецтво [Електронний ресурс] – Режим доступу: <https://uatv.ua/videogra-yak-mystetstvo-ukrayinskyj-rozrobnyk-stvoryv-odyn-z-pajpopulyarnishyh-dodatkv-u-sviti-video/>
3. Dandara [Електронний ресурс] – Режим доступу: <https://pdalife.ru/dandara-android-a31520.html>
4. Castlevania [Електронний ресурс] – Режим доступу: <https://pdalife.ru/castlevania-symphony-of-the-night-android-a39754.html>
5. Apple Knight [Електронний ресурс] – Режим доступу: <https://pdalife.ru/apple-knight-action-platformer-android-a38421.html>.

Недельський Юрій Миколайович — студент групи ІПІ-18мс, факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, e-mail: nedelsku@gmail.com

Науковий керівник: **Хошаба Олександр Мирославович**, доцент кафедри захисту інформації, Вінницький національний технічний університет, Вінниця

Nedelsky Yuri M. — student of group ІPI-18jc, Faculty for Information Technologies and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: nedelsku@gmail.com

Supervisor: **Khoshaba Alexander M.** — Associate Professor of the Department of Information Protection, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia