

ОСОБЛИВОСТІ СТВОРЕННЯ СОЦІАЛЬНИХ МЕРЕЖ

Вінницький національний технічний університет

Анотація

В роботі доведено актуальність дослідження використання соціальних мереж в житті людини. Описано головні переваги та недоліки існуючих соціальних мереж. Доведена необхідність створення української соціальної мережі.

Ключові слова: соціальна мережа, комунікації, інтернет, рушій, технології.

Abstract

The paper proves the relevance of the study of the use of social networks in human life. The main advantages and disadvantages of existing social networks are described. The necessity of creating a Ukrainian social network has been proved.

Keywords: social network, communications, internet, propulsion, technology.

Вступ

Соціальні мережі та інтернет нерозривно пов'язані один з одним. Тут зареєстрований практично кожен. Причому дані ресурси зуміли підкорити користувачів будь-якого віку, від малого до великого. Різноманітних соцмереж стає все більше. Але швидкість мережі Інтернет почала різко зростати, а пристрої з яких користувачі почали відвідувати сайти, стали настільки потужними, що можуть обробляти операції минулих серверів за лічені секунди у своєму процесорі. І відповідно вимоги до розробки додатків почали значно змінюватися, з метою пришвидшення оптимізації роботи алгоритму коду та аналізу даних [1].

Перша соціальна мережа в Інтернеті з'явилася в 1995 році. Це був американський портал classmates.com. Але офіційним початком життя соціальних мереж прийнято вважати 2003-2004 роки. Саме в ці роки були запущені такі ресурси як: LinkedIn, MySpace і Facebook.

Результати дослідження

Створення соціальної мережі — це завдання непросте, воно вимагає чималих затрат часу і зусиль. Спочатку необхідно ретельно продумати саму концепцію створюваної мережі, визначити її конкурентні переваги, адже в даний час з кожним днем число нових соціальних мереж росте, і ведеться активна боротьба «за місце під сонцем». Так, наприклад, соціальних мереж, створених для спілкування між собою однокласників, існує вже досить багато, і вкрай складно «перетягнути» активних учасників цих мереж у новий проект [2].

Наступний етап у створенні соціальних мереж — це програмна реалізація. Створення соціальної мережі виконується зазвичай на основі «рушій», тобто комплексу програмних інструментів, необхідних для створення специфічних модулів і компонентів, характерних для соціальних мереж. Популярністю у створенні соціальних мереж користуються як універсальні рушії (Drupal, WordPress, Joomla!), так і спеціальні, призначені саме для соціальних мереж. До останніх відносяться Elgg, Lifestreet, InstantCMS тощо.

У кожного рушій є свої переваги. Наприклад, добре зарекомендував себе компонент Community Builder для CMS Joomla!. Community Builder дозволяє здійснювати пошук учасників у мережі, завантаження зображень до профілів учасників, багатокористувацьке створення контенту, обмін повідомленнями, модерацію, відправлення звітів і багато іншого. Community Builder має відкритий вихідний код, що дозволяє проводити його максимально тонко налаштування [2].

Незважаючи на все різноманіття рушіїв для створення соціальних мереж, найбільш широкі можливості з розробки індивідуальних соціальних мереж надати може лише веб-програмування вручну. Індивідуально розроблені для соціальних мереж системи управління дозволяють здійснювати створення соціальної мережі, яка максимально повно відповідає її цілям і завданням, запропонувати майбутнім учасникам зовсім нові можливості [3].

Все це пояснює доцільність розробки програмного модуля керування соціальною мережею з використанням нейромережових технологій.

Для початку роботи над проектом потрібно розглянути можливості, які передбачає система. Власне розробка такого виду програмного продукту як соціальна мережа позначена з причин багатьох функціональних проблем, які з точки зору архітектурного проектування та розробки масштабованих систем необхідно передбачити в процесі розробки. Необхідно визначити відповідну базу даних для зберігання та обробки даних, щоб при зміні моделі даних або їх модифікованого використання цілісність бази не змінювалась структурно. Проаналізувати різні види патернів програмування, і обрати відповідний для швидкої передачі даних між клієнтом і сервером. Використати сучасні способи розробки системи рекомендацій з використання нейронної мережі [4].

Дана система повинна володіти наступними властивостями: швидка передача та обробка даних, масштабованість системи в процесі збільшення кількості підключень до серверу, а відповідно і його навантаження. Для досягнення такого результату необхідно проаналізувати кожен модель алгоритму коду, як окрему сутність і обрати найпродуктивніший варіант.

Висновки

В кінцевому результаті ми отримаємо соціальну мережу, в якій користувач має можливість авторизуватись, додати інших користувачів у "друзі". Створювати власні дописи на своїй сторінці, а також, завдяки розробленій нейронній мережі, функціонал буде вмiти будувати систему рекомендацій відносно дописів інших користувачів, і в залежності від цього, будувати зв'язки між користувачами за відповідними інтересами.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Соціальна мережа [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: https://uk.wikipedia.org/wiki/Соціальна_мережа (дата звернення березень, 2022). – Назва з екрану.
2. Вплив соціальних мереж на суспільство [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <http://esnuir.eeun.edu.ua/bitstream/123456789/10267/1/Yurieva.pdf> (дата звернення березень, 2022). – Назва з екрану.
3. Створення соціальної мережі [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <http://webstudio2u.net/ua/webdesign/569-sozdanie-sotcialnoj-seti.html> (дата звернення березень, 2022). – Назва з екрану.
4. Як створити соціальну мережу [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <http://megasite.in.ua/80343-yak-stvoriti-socialnu-merezhu.html> (дата звернення березень, 2022). – Назва з екрану.

Сайнський Борис Дмитрович – студент групи ІКН-186, факультет інтелектуальних інформаційних технологій та автоматизації, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця, e-mail: borkasainskiy@gmail.com

Озеранський Володимир Сергійович - к.т.н ст. викл. кафедри комп'ютерних наук, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця, ozerskiy@ukr.net.

Sainskiy Borys D. – Department intelligent information technology and automation, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: borkasainskiy@gmail.com

Ozerskiy Volodymyr - lecturer of the Computer Sciences Chair, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, email: ozerskiy@urk.net.