

**Білан М.О.  
Рибак А.О.  
Остапів Д.В.  
Прус О.В.  
Похольчук О.В.  
Коваленко О.О.**

## **СЕРВІС «SHARE YOUR DREAM»**

Вінницький національний технічний університет;

### **Анотація**

*Дослідження присвячені розробці ефективного інформаційного середовища для реалізації бажань. Система дозволяє візуалізувати своє бажання та створити конструктивно-коннективістську систему його реалізації. Проект було розроблено як сторінку, розміщену в мережі Інтернет, яка забезпечує легкий та надійний взаємозв'язок між людьми, які можуть реалізувати свої бажання та допомогти іншим.*

**Ключові слова:** інформаційне середовище, візуалізація, менеджмент вражень, коннективізм, конструктивізм, веб-сторінка, Інтернет, бажання, база даних.

### **Abstract**

*Research about the development of effective information environment for the realization of desires. The system allows you to visualize your desires and create a system of constructivism and connectivism and its implementation. The project was developed as a page posted on the Internet that provides easy and reliable connection between people who can realize their desire and help others.*

**Keywords:** information environment, visualization, management experience, connectivism, constructivism, website, internet, desire, database.

### **Вступ**

На сьогоднішній день потреби та бажання людей стають все різноманітніше. Вони не обмежуються кордонами між країнами, стають все більш креативними та творчими. Ці забаганки можуть бути не тільки матеріальними, стосуватись різноманітних людських реалізацій, можливостей використати різні сервіси, допомогу окремих людей та організацій різного типу. Таке синергетичне поєднання дозволить реалізувати бажання відвідувача сайту, допомогти йому організувати виконання [1]. Якщо говорити про менеджмент інтернет-проектів та різноманітних інтернет-сервісів, то необхідно підкреслити, що сьогодні споживачі товарів, послуг та інформації шукають в першу чергу, не сам товар, а враження, яке цей товар може принести, тобто активно розвивається менеджмент та маркетинг вражень [2].

Метою роботи є розроблення інформаційного середовища реалізації різноманітних бажань, візуалізації історії про хід виконання та одержані результати.

### **Результати дослідження**

Віртуальне інформаційне середовище здійснення бажань повинно бути побудовано з врахуванням принципів ефективного інформаційного середовища організації [3], які адаптуються до особливостей відкритої організації всіх бажаючих та врахування психологічних аспектів візуалізації. Такий простір є динамічним, структурованим, має різні рівні захисту та повинен бути побудований як мотивуючий простір до виконання бажань/

В ідеалі відкрите інформаційне середовище, до якого відноситься наш проект, дозволяє реалізувати ефективні комунікації між людьми та організаціями для досягнення поставлених цілей, візуалізувати історію та хід виконання; дає можливість ознайомитись з досвідом інших з можливістю його використання або адаптації до власних потреб. Тобто таке середовище стає генератором нових знань та можливостей, ефективних комунікацій та візуалізації досягнення бажань [4]. Результати досліджень дозволяють представити інформаційне середовище як конструктивну систему, що складається

з загального середовища, персональних підмодулів, внутрішньої мережі взаємодій, візуалізованої бази знань. Причому коннективізм передбачає активні довірчі взаємовідносини, а колаборація є об'язком істинного партнерства.

Методи конструктивізму та коннективізму, реалізовані в такому середовищі дозволяють сформувати синергетичну систему взаємодій різних людей, фахівців, організацій для досягнення цілей. При цьому система дозволяє працювати як в загальному середовищі, так і в персоналізованому просторі.

Даний проєкт дозволяє створити взаємозв'язок між різними членами населення Землі для того, щоб вони мали змогу виконати власні бажання. Також єдина система дозволить зберігати всю історію (фотографії та текстові матеріали) про хід виконання різних бажань.

Основною задачею при розробці проєкту було забезпечення легкого та надійного взаємозв'язку між декількома людьми, які могли знаходитися в різних куточках планети. Також важливим пунктом було створення надійної бази даних, яка могла б зберігати великі обсяги різноманітної інформації та виводити її при бажанні користувача.

Проєкт було розроблено як сторінку, розміщену в мережі Інтернет, до якої будуть мати доступ та реєструватися будь-хто бажаючий [5]. При розробці було використано новітні технології, які будуть забезпечувати максимальну ефективність використання ресурсів [6]. До них належать:

- HTML5
- CSS3
- Php
- JQuery, JavaScript
- Ajax, SQL

Проєкт орієнтовано для населення віком 15-50 років з любої точки Земного шару.

На даний момент розроблено модулі реєстрації користувачів та додавання записів до бази даних. Користувач при першому вході на сайт реєструється, створюючи унікальний логін та пароль. Всі ці дані є закодованими у базі даних. Надалі користувач може заходити у свій акаунт, використовуючи ці дані. На наступному кроці користувач може створювати записи про власне бажання, додаючи до нього, за необхідності, опис, фотографії та бажані місця виконання. Також людина, переглядаючи записи інших людей, може перейти до їхніх особових сторінок та зв'язатися з ними через вбудовану систему передачі повідомлень.

## Висновки

Отже, віртуальне середовище здійснення бажань на основі сучасних управлінських теорій та інформаційних технологій являє собою персоніфікований підхід до візуалізації бажань, формування команд для виконання необхідних робіт, моніторингу шляху здійснення поставленої мети. Такий веб-простір може бути реалізований на базі синергетичної системи загального середовища та персональних модулів, використовуючи сучасні інформаційні технології, методики управління часом, талантами та проєктами. Крім того, генерація нових знань, використання досвіду інших людей та організацій, динамічні взаємодії на основі колаборації дозволяють реалізувати систему моніторингу виконання кроків до досягнення цілі, підтримки іншими користувачами та організаціями.

## СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Білан М.О., Рибак А.О., Остапів Д.В., Прус О.В., Похольчук О.В. Розробка програмного сервісу «Share your dreams»/ Всеукраїнська науково-технічна конференція «Електронні інформаційні ресурси: створення, використання, доступ»/ - 2014, С. 152-153.

2. Коваленко О.О. Якісні критерії ефективності інформаційного середовища з використанням науково-практичних підходів менеджменту вражень // Науковий вісник Херсонського державного університету, Випуск 6., Частина 5, 2014, С. 242-245 – Доступ: [http://www.ej.kherson.ua/journal/economic\\_06/316.pdf](http://www.ej.kherson.ua/journal/economic_06/316.pdf). - Назва з екрану.

3. Коваленко Е.А. Введение в теорию информационного пространства организации // Сборник статей XXIX Международной научно-практической конференции «Экономика и современный менеджмент: теория и практика», Россия, г. Новосибирск, 11 сентября 2013 г., С. – Доступ: <http://sibac.info/conf/econom/xxix/33876> . - Назва з екрану

4. Kovalenko Olena The concept of information environment of an organisation on the basis of the

theories of constructivism and connectivism: specification of concepts and contents. // Black Sea Scientific journal of academic research, multidisciplinary journal, Tbilisi, Georgia, July-August 2014. - vol 15, № 8, С. 37-43. - available at: <http://socrates.vsau.edu.ua/repository/card.php?lang=uk&id=8263>

5. Авторське право №63497: комп'ютерна програма «Share your dreams». Авторське право №63497: комп'ютерна програма «Share your dreams». Розробники: Білан М.О., Рибак А.О., Остапів Д.В., Прус О.В., Похольчук О.В..

6. Крис К. Эффективный самоучитель по креативному Web-дизайну (HTML, XHTML, CSS, JavaScript, PHP, ASP, ActiveX) / Крис Джамса, Конрад Кинг, Энди Андерсон. – Санкт-Петербург, 2005. – 666 с.

**Рибак Антон Олександрович**, студент групи ІПІ-14мс, факультет інформаційних технологій і комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, [ribusja95@gmail.com](mailto:ribusja95@gmail.com);

**Білан Максим Олегович**, студент групи ІПІ-14мс, факультет інформаційних технологій і комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, [mbilan55@gmail.com](mailto:mbilan55@gmail.com);

**Прус Олег Вікторович**, студент групи ІПІ-14мс, факультет інформаційних технологій і комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, [oleg.prus.first@gmail.com](mailto:oleg.prus.first@gmail.com);

**Остапів Денис Вікторович**, студент групи ІПІ-14мс, факультет інформаційних технологій і комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, [denis-ostapiv@mail.ru](mailto:denis-ostapiv@mail.ru);

**Похольчук Олена Володимирівна**, студентка групи ІПІ-14мс, факультет інформаційних технологій і комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Україна, Вінниця, [elena8405@gmail.com](mailto:elena8405@gmail.com);

Науковий керівник: **Коваленко Олена Олексіївна**, доцент кафедри ПЗ, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, [kovalenka88@gmail.com](mailto:kovalenka88@gmail.com).

**Anton O. Rybak**, a student of 1 ms PI-14, Department of Information Technology and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University of Ukraine, Vinnytsia, [ribusja95@gmail.com](mailto:ribusja95@gmail.com);

**Maxim O. Bilan**, a student of 1PI-14ms, Department of Information Technology and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University of Ukraine, Vinnytsia, [mbilan55@gmail.com](mailto:mbilan55@gmail.com);

**Oleh V. Prus**, a student of 1PI-14ms, Department of Information Technology and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University of Ukraine, Vinnytsia, [oleg.prus.first@gmail.com](mailto:oleg.prus.first@gmail.com);

**Denis V. Ostapiv**, a student of 1PI-14ms, Department of Information Technology and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University of Ukraine, Vinnytsia, [denis-ostapiv@mail.ru](mailto:denis-ostapiv@mail.ru);

**Elena V. Pohlchuk**, student groups 1PI-14ms, Department of Information Technology and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University of Ukraine, Vinnytsia, [elena8405@gmail.com](mailto:elena8405@gmail.com);

Supervisor: **Elena O. Kovalenko**, assistant professor of software, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, [kovalenka88@gmail.com](mailto:kovalenka88@gmail.com).