

РОЗРОБКА ТЕМАТИЧНОГО СОЦІАЛЬНОГО СЕРВІСУ У СФЕРІ ТУРИЗМУ ТА АКТИВНОГО ВІДПОЧИНКУ

Вінницький національний технічний університет

Анотація

На основі аналізу соціальних та туристичних мереж було запропоновано та, у підсумку, реалізовано ідею соціального сервісу орієнтованого на різні види туризму. Сервіс служить для спрощення організації походів, турів, мандрівок, публікації інформаційних матеріалів та спілкування мандрівників.

Ключові слова: подорож, туризм, пошук, тур, соціальна мережа, сайт, веб, Spring, Java, HTML.

Abstract

Based on the analysis of social networks and travel were offered and, ultimately, realized the idea of social service based on different types of tourism. Service is to facilitate the organization of tours, trips, publishing information materials and communication of travelers.

Keywords: travel, tourism, search, social networking, website, web, Spring, Java, HTML.

На сьогоднішній день подорожі є дуже популярними. Та все більше людей відмовляються від дорогих або ж не якісних послуг туристичних агентств на користь самостійної організації подорожей. Це дозволяє сформувати найбільш оптимальний маршрут, керуючись своїми вподобаннями у виборі транспорту, терміну мандрівки та вартості. Особливо це є актуальним для студентів в силу можливості суттєво зекономити.

Головною метою створення соціального сервісу було надання можливості пошуку однодумців, найцікавіших подій та подорожей по всьому світі, можливості самому організувати подорож, зібрати компанію для прогулянки в парку або знайти попутників для навколосвітньої мандрівки [1].

Надалі планується інтегрувати транспортні сервіси, для можливості бронювання квитків при організації подорожей. Розвинути можливості сайту як соціальної мережі та інтеграція її з існуючими мережами.

Під час розробки сервісу використовувалися мови Java, JavaScript, фреймворк Spring, JSON, система асинхронних запитів AJAX [2]. Для побудови і відображення маршрутів широко використовується Google API. Для обміну інформації з реляційною базою даних та роботою з її елементами на рівні об'єктів класів Java, використовується так звана «обгортка» Hibernate. Дизайн сайту було реалізовано за допомогою сучасної адаптивної платформи, побудованої на принципі матеріального дизайну Materialize [3].

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Социальные сети. – МЦНМО, ФИЗМАТЛИТ 2010. – 228 с.
2. Wheeler W., White J. Spring in Practice. – «Manning Publications», 2013. – 560 с.
3. Patrick J. L., Sarah H. Web Style Guide, 3rd Edition – Yale University Press, 2008. – 338 с.

Василь Вікторович Клименко — студент групи ІКІ-126, факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, e-mail: vasyliy.klymenko@gmail.com.

Науковий керівник: **Олександр Іванович Черняк** — канд. техн. наук, доцент кафедри обчислювальної техніки, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця.

Vasyl V. Klymenko — Department of Information Technology and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: vasyliy.klymenko@gmail.com.

Supervisor: **Oleksandr I. Chernyak** — Cand. Sc. (Eng.), Assistant Professor of the Computer Techniques Chair, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia.