

## РОЗРОБКА СИСТЕМИ РОЗВИТКУ ПАМ'ЯТІ

Вінницький національний технічний університет

### **Анотація**

*У даній роботі розглянуто та проаналізовано інструменти та методи реалізації системи для розвитку пам'яті людини, досліджено переваги та недоліки використання CreateJS для розробки даної системи та розроблено автоматизовану систему розвитку пам'яті.*

**Ключові слова:** пам'ять, розвиток пам'яті, web-інтерфейс, система розвитку пам'яті.

### **Abstract**

*This article examines the tools and methods of implementation of the memory train system for memory development, reviewed the advantages of using CreateJS for developing this system and automated system was developed.*

**Keywords:** memory, memory development, web-interface, memory development system.

### **Вступ**

Проблема розвитку і тренування пам'яті людини представляється актуальною не зважаючи на наявність цілого спектру допоміжних інструментів таких як пошукові системи, програми нагадування, калькулятори, мобільні пристрої тощо. Кожного дня люди зіштовхуються з проблемою коли їм необхідно запам'ятати велику кількість інформації. Для цього мозок потребує щоденних тренувань. Вправи для мозку з кожним разом стають все більш звичною справою. Розповсюдження думки про необхідність розвитку відбувається від того, що чим більше дослідів про функціонування мозку проводиться, тим більше ми віддаємо собі звіт у важливості збереження здоровим, наш мозок.

Пам'ять - це здатність, що володіє індивідуальними для кожної людини характеристиками. Існують закономірності пам'яті, універсальні для всіх людей. Забування також є процесом пам'яті, а точніше проблемою її розвитку. Втрата можливості відтворити вивчену інформацію може бути частковою [1].

Всі ми володіємо різною здатністю запам'ятовувати. Комуś це дається простіше, комуś складніше. Крім того, різні речі запам'ятовуються нами по-різному. Наприклад, одна людина може добре запам'ятовувати імена людей і риси їх особи, але погано пам'ятати, куди поклав якусь річ в будинку. А інший - навпаки, прекрасно пам'ятає, де що лежить, але не пам'ятає, як звуть його сусіда. Одні вважають за краще використовувати слухову і музичну пам'ять, інші - зорову, а хтось краще запам'ятовує тактильні відчуття.

Одним із способів розвитку пам'яті є тренінги. Проте у сучасному світі люди є досить обмеженими у часі. Маючи на меті розвиватись у сьогоднішній день люди є обмеженими в головних ресурсах часі, фінансах та місці перебування, так як тренінги можуть бути локалізовані в недоступних для певних осіб місцях, тому інтернет ресурс що надає послуги аналогічні тренінгам в живу, має перевагу надаючи можливість виконувати вправи в будь-який зручний час та місці. Також однією з основних переваг інтернет ресурсу є те, що відвідувачем даного тренінгу може стати користувач що знаходиться у будь-якій частині світу. Даний ресурс є автоматизованим та не вимагає безпосереднього контакту між учнем та куратором, також є цілком анонімним, що може залучити ще більшу кількість користувачів. Метою роботи є розробка системи розвитку пам'яті, що буде доступною широкому колу користувачів.

### **Результати досліджень**

Проблема більшості існуючих програм для розвитку пам'яті полягає в тому, що вони є додатками на телефон. Тобто їхнє використання обмежується певною операційною системою мобільного пристрою, немає можливості почати розвиток пам'яті на одному пристрої, а продовжити на іншому. Було вирішено розробити сервіс, який містить додатки для розвитку пам'яті та буде являти собою

веб-сайт, це допоможе вирішити проблему крос-платформності та дасть змогу користувачам працювати з ресурсом з будь якого пристрою.

Для розробки різних застосунків, в тому числі і веб-додатків, можуть використовуватись різноманітні фізичні рушії. Найпопулярніші з них: Unity, CreateJS, Unreal Engine.

CreateJS являє собою набір модульних бібліотек і інструментів, які працюють разом, щоб створити інтерактивний контент на відкритих веб-технологій, за допомогою HTML5. Ці бібліотеки призначені для роботи повністю незалежно один від одного, або змішані і підібрані. CreateJS має набір бібліотек, які дають змогу будувати інтерфейс без використання плагінів, на кшталт Flash або Java.

Використовуючи CreateJS ми зможемо побудувати крос-платформну систему, що дасть змогу користувачеві використовувати наш ресурс з будь-якого зручного для нього пристрою.

#### **Висновки**

В результаті роботи було розроблено систему розвитку пам'яті. Розглянуто технології HTML та CSS для створення зовнішнього вигляду веб-сайту. Було проведено аналіз фізичних рушіїв, які можна використати для написання веб-додатків, а саме CreateJS та проведено перевірку даної системи розвитку пам'яті.

#### **СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ/REFERENCES**

1. Развитие памяти: уроки запоминания [Електронний ресурс]: <https://4brain.ru/memory/> - Назва з екрану.
2. Сухов К. Node.js. Путеводитель по технологии – 2015. – 416 с. – ISBN 978-5-97060-164-8
3. Браун Э. Изучаем JavaScript. Руководство по созданию современных веб-сайтов / Э. Браун. – 2017. – 363с. – ISBN 978-5-9908463-9-5, 978-1-491-91491-5

**Владислав Ігорович Кушнір**— студент групи ІСІ-146, факультет комп'ютерних систем та автоматизації, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, e-mail: [waldiskushnir@gmail.com](mailto:waldiskushnir@gmail.com).

Науковий керівник: **Євген Анатолійович Паламарчук** — к.т.н., доцент, кафедри програмного забезпечення, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця.

**Vladislav I. Kushnir** — Department Computer Systems and Automation, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, email: [waldiskushnir@gmail.com](mailto:waldiskushnir@gmail.com);

Supervisor: **Yevhen A. Palamarchuk**— Ph.D., Associate Professor of Department Automation and information-measuring devices, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia.