

РОЗРОБКА МОБІЛЬНОГО ДОДАТКУ ДЛЯ ЗАМОВЛЕННЯ ЇЖИ ОНЛАЙН НА БАЗІ ОПЕРАЦІЙНОЇ СИСТЕМИ ANDROID

Вінницький національний технічний університет

Анотація

Розглянуто особливості побудови мобільного додатку «FoodMood», що базується на операційній системі Android.

Ключові слова: мобільний додаток, Android, замовлення їжі, онлайн.

Abstract

The article discusses the features of construction a mobile application «FoodMood» based on the operating system Android.

Keywords: mobile application, Android, food ordering, online.

Вступ

Їжа завжди була і є однією з найважливіших потреб людини. Але далеко не завжди є час і сили займатися приготуванням їжі самостійно, особливо якщо за плечима насичений трудовий тиждень. У таких випадках зазвичай рятує доставка їжі додому. Завдяки мобільності сучасних телефонів маємо можливість використовувати їх у будь-який момент. Розробка програмних додатків, орієнтованих під мобільні пристрої, стрімко набуває популярності [1-2]. Тому актуальною є розробка додатку «FoodMood», орієнтованого під операційну систему (ОС) Android, який надає можливість користувачеві зробити онлайн замовлення їжі.

Метою роботи є підвищення комунікаційних можливостей користувачів за рахунок використання сучасних технологій створення мобільних додатків, що забезпечує надійний зв'язок користувачів у процесі виконання практичних задач.

Об'єктом дослідження є технології створення мобільних додатків на базі ОС Android.

Предметом дослідження є засоби програмування та верстки з використанням мов програмування та розмітки: Java, SQLite, Firebase DB, XML [1-4].

Головною задачею є створення мобільного додатку для замовлення їжі онлайн зі смартфона в будь-який час та в будь-якому місці.

Розробка мобільного додатку «FoodMood»

Мобільний додаток «FoodMood» завантажує дані про заклади харчування, їх меню та інформацію про користувача з бази даних і відображає їх на пристроях користувачів. Функціонал додатку акумулює вибір закладів харчування, ознайомлення з меню та цінами закладів, створення замовлень і відслідковування маршруту доставки їжі користувачами. Додаток вимагає підключення до мережі Інтернет.

Сьогодні існує декілька аналогів зі схожим функціоналом, які мають принципові відмінності. Розглянемо деякі з них.

Головним конкурентом є додаток «Delivery Club», що вже набув деякої популярності серед користувачів [5]. Головними недоліками додатку є те, що заклади харчування не відображаються на карті і відсутня можливість відслідкувати доставку замовлення.

Мобільний додаток «Якитория» є ще одним аналогом розробки [6]. Додаток має досить обмежений функціонал і потребує обов'язкового узгодження замовлення з менеджером по телефону.

Головним недоліком додатку «FoodPanda» є досить складна реєстрація та авторизація, що займає багато часу [7].

Таким чином, проаналізувавши недоліки конкурентів та потреби споживачів, було створено власний додаток для замовлення їжі онлайн - «FoodMood». Додаток має нескладний та інтуїтивно-зрозумілий інтерфейс. Модель роботи мобільного додатку «FoodMood» наведено на рисунку 1.

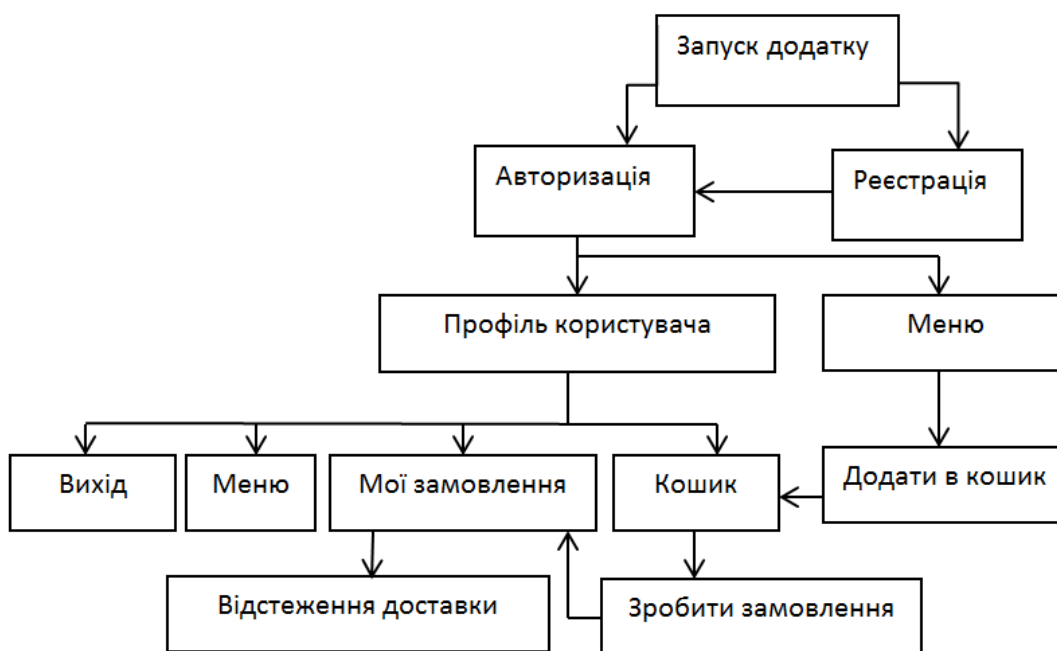


Рисунок 1 – Модель роботи мобільного додатку «FoodMood»

Функціонал мобільного додатку «FoodMood» надає можливість реєстрації, входу, вибору страв з дерева меню, додавання страв до кошика, підтвердження замовлення з вказанням адреси доставки, відстеження доставки та можливість залишити відгук. Крім того, функціонал додатку дозволяє детальний перегляд інформації про страву, зображення та відгуки інших клієнтів.

Було розроблено стратегію виходу додатку на ринок:

- розробка бізнес-плану для фінансового обґрунтування доцільності створення додатку;
- публікація безкоштовної версії додатку на торговому майданчику Google Play;
- залучення партнерів;
- популяризація створеного продукту через рекламу у соціальних мережах;
- накопичення і залучення користувачів додатку.

Висновок

Мобільний додаток «FoodMood» призначений для онлайн замовлення їжі. Додаток розроблено під операційну систему Android. Функціонал додатку «FoodMood» акумулює:

- можливість зробити замовлення їжі у будь-якому місці та будь-який час;
- реалізацію бази даних з інформацією та зображеннями закладів харчування, меню та користувачів додатку;
- авторизацію та реєстрацію за допомогою смартфона;

- відстеження доставки за картою;
- можливість переглянути відгуки та залишити власний.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Belen C. Z. Android Studio Application Development / Cruz Zapata Belen., 2013. – 355 с. – Packt Publishing.
2. Sierra K. Head First Java / K. Sierra, B. Bates., 2009. – O'Reilly, – 254 с.
3. Android Studio Development [Електронний ресурс] // Android Platform & Tools Survey. – 2017. – Режим доступу до ресурсу: <https://developer.android.com/>.
4. Stack Overflow [Електронний ресурс] // Stack Exchange Inc. – 2017. – Режим доступу до ресурсу: <https://ru.stackoverflow.com/>.
5. Delivery Club [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: https://ru.wikipedia.org/wiki/Delivery_Club
6. Якитория [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://yaki.kh.ua/>
7. FoodPanda [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Foodpanda>

Штокал Алла Сергіївна, студентка групи ІПІ-15б, факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Україна
Науковий керівник: **Войтко Вікторія Володимирівна**, доцент кафедри програмного забезпечення, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, e-mail: dekanfki@i.ua

Alla Shtokal, student of group ІPI-15b, Faculty for Information Technologies and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University, Ukraine
Supervisor: **Viktoriia Voitko**, Associate Professor of Software Chair, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: dekanfki@i.ua