

## **ПРОГРАМНА РОЗРОБКА КВЕСТ-СИСТЕМИ ПО ІСТОРИЧНІЙ СПАДЩИНІ ПОДІЛЛЯ**

Вінницький національний технічний університет

### **Анотація**

*Розглянуто особливості розробки інтерактивної квест-системи «Замки та палаци Поділля».*

**Ключові слова:** квест-система, веб-ресурс, замки та палаци Поділля.

### **Abstract**

*The features of developing the interactive quest system “Podilia’s Castles and Palaces” are reviewed.*

**Keywords:** quest system, web-resource, Podilia’s Castles and Palaces.

### **Вступ**

Замково-палацова історична спадщина Поділля є найбагатшою в Україні [1]. Однак замковий туризм не є особливо популярним, багато історичних споруд перебуває у поганому стані [2].

Мета дослідження – підвищення туристичної привабливості історично-культурних місць Поділля шляхом програмної реалізації та впровадження квест-системи з інтерактивною взаємодією, що, у свою чергу, сприятиме залученню коштів на реставрацію історично-культурної спадщини регіону.

Об’єкт дослідження – технології розробки квест-системи з інтерактивною взаємодією.

Предмет дослідження – засоби для реалізації системи квестів.

Основна задача – розробка веб-ресурсу для реалізації заданої мети.

### **Структура квест-системи**

Система має зручний інтерфейс. У центрі розташовується інформація про замки-учасники проекту. У нижньому лівому куті можна дізнатись про замки чи палаци, які раніше були учасниками квесту. Знизу розташовується перехід до турнірної таблиці, де користувач може визначити, які має шанси отримати певні винагороди (відвідування замків Європи, сувеніри) за успішне проходження квесту. У правому нижньому куті – довідка, де знаходяться відповіді на найпопулярніші запитання. У правому верхньому куті – реєстрація, де користувач заповнює анкету й отримує на друк свою картку учасника.

Реалізація структури інтерфейсу системи наведена на рисунку 1.



Рисунок 1 – Модель веб-сервісу квестової системи

## Висновок

Розроблена квест-система «Замки та палаці Поділля» дозволяє підвищити туристичну привабливість історичних споруд, забезпечити їх збереження та залучити велику кількість користувачів системи квестів за рахунок розвинутої бонусної системи.

## СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Рівне вечірнє [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://rivnepost.rv.ua/news/naybilshe-zamki-v-natarnopolshchini>.
2. 10 ЗАНЕДБАНИХ ПАЛАЦІВ ТА ЗАМКІВ УКРАЇНИ, ЯКІ МОЖУТЬ ЗНИКнути НАЗАВЖДИ [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://tsn.ua/tourism/10-zanedbanih-palaciv-ta-zamkiv-ukrayini-yaki-mozhut-zniknuti-nazavzhd-1040310.html>.

**Завальнюк Євген Костянтинович** — студент групи ІПП-176, факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, e-mail: [zheniazavalnyk@ukr.net](mailto:zheniazavalnyk@ukr.net).

**Козубенко Максим Володимирович** – студент групи ІПП-176, факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Вінниця.

**Невський Владислав Станіславович** – студент групи ІПП-176, факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Вінниця.

**Пастух Михайло Олексійович** — студент групи ІПП-176, факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Вінниця.

Науковий керівник: **Войтко Вікторія Володимирівна**, доцент кафедри програмного забезпечення, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, e-mail: [dekanfki@i.ua](mailto:dekanfki@i.ua)

**Zavalniuk Yevhen K.** – Department of Information Technologies and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University, e-mail: [zheniazavalnyk@ukr.net](mailto:zheniazavalnyk@ukr.net).

**Kozubenko Maksym V.** – Department of Information Technologies and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University.

**Nevsky Vladyslav S.** – Department of Information Technologies and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University.

**Pastukh Mykhailo O.** – Department of Information Technologies and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University.

Supervisor: **Viktoriiia Voitko**, Associate Professor of Software Chair, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: [dekanfki@i.ua](mailto:dekanfki@i.ua)