

РОЗРОБКА ВЕБ-СЕРВІСУ ОЦІНКИ ГРАВЦЯ ПІД ЧАС ФУТБОЛЬНОГО МАТЧУ

Вінницький національний технічний університет

Анотація

Розроблено веб-сервіс для оцінки гри гравців безпосередньо вболівальниками під час матчу, метою якого спростити роботу експертів у студіях та удосконалити систему оцінки гри гравців у конкретних проміжках матчу за рахунок сучасних веб-технологій.

Ключові слова: веб-технологія, веб-сайт, веб-сервіс, крос-браузерність, футбол, онлайн, оцінка.

Abstract

A web service has been developed to evaluate the game of players directly by the fans during the match, in order to simplify the work of experts in the studios and to improve the system of evaluation of the game of players at specific intervals of the match due to modern web technologies.

Keywords: web technology, web site, web service, cross-platform, football, online, rating.

Вступ

Переглядаючи футбольні матчі перед екраном свого гаджета вболівальники часто оцінюють гру футболіста у конкретному епізоді якимось криком, фразою чи просто думкою. Аби думка ставала “почутою”, на допомогу глядачу приходять веб-сайти, який дозволяє оцінити дії гравця “не відходячи від каси”, тобто у режимі Live. Саме такий задум було покладено в основу при створенні даного веб-ресурсу.

Основна частина

Веб-сайт для оцінки гравців – це інтернет-ресурс, який збирає відгуки вболівальників про дії футболіста у конкретний проміжок часу або у конкретному епізоді. Завдяки відгукам глядачів формується ще одна оцінка гравця, так звана “народна оцінка”. На відміну від балів за весь матч, цей показник міститиме лише рейтинг гравця у одному із напрямів (атака, захист, диспетчерські здібності і тд) та лише за короткий інтервал часу (епізод). Така оцінка сприятиме:

- Полегшенню роботи експертів у післяматчевих ефірах;
- Оцінці гравця у конкретний проміжок часу;
- Детальнішому розбору ігрового епізоду;
- Більш якісному аналізу гри;
- Впливу на загальну оцінку за матч.

За основу було взято портал whoscored.com. Рейтинги формуються за унікальним всеосяжним статистичним алгоритмом і розраховуються під час гри в режимі реального часу. При підрахунку рейтингу гравця / команди беруться до уваги їх дії під час гри і використовується більше 200 вихідних статистик. Враховується кожна значуща подія, яка позитивно або негативно впливає на рейтинг, в залежності від місця на полі, де відбулася ця подія, чи результату.[1]

Спрощений алгоритм роботи веб-сервісу оцінювання гравців у реальному часі представлено на рисунку 1.

Основною складовою сервісу є веб-сайт, що складається з організаційної веб-сторінки та веб-сторінки користувача. За допомогою організаційної веб-сторінки створюється вікно із конкретним матчем, гравцями на полі, проміжком часу та вікном коментарю. Заповнивши усі пункти, глядач відправляє свій відгук і він враховується у загальну “народну оцінку”.



Рис. 1. Спрощений алгоритм роботи веб-сервісу

Висновки

Обґрунтовано актуальність розробки веб-сервісу для оцінки гри футболістів у режимі реального часу, що надасть можливість подивитись на дії гравців у конкретних епізодах гри за рахунок думки простих вболівальників. Наведено спрощену схему роботи веб-сервісу.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Объяснение Рейтингов whoscored: [Електронний ресурс].– Режим доступу: <https://ru.whoscored.com/Explanations>

Гурський Олександр Миколайович — студент групи ІКН-19м, факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, e-mail: otogeny@gmail.com

Месюра Володимир Іванович — канд. техн. наук, доцент, професор кафедри комп'ютерних наук, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця

Hurskyi Oleksandr M. — student of Information Technologies and Computer Engineering Department, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: otogeny@gmail.com

Mesyura Volodymyr I. — Cand. Sc., Assistant Professor, Professor of the Computer Science Chair, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia