

# ПІДГОТОВКА ПЕРЕМОЖЦІВ МІЖНАРОДНИХ КОНКУРСІВ З КОМП'ЮТЕРНОЇ ГРАФІКИ

Вінницький національний технічний університет

## **Анотація**

*У статті проведено аналіз результатів роботи кафедри програмного забезпечення по підготовці переможців міжнародних конкурсів з комп'ютерної графіки.*

**Ключові слова:** міжнародний конкурс, комп'ютерна графіка.

## **Abstract**

*The article analyzes the results of the work of the department of software for the preparation of winners of international competitions in computer graphics.*

**Keywords:** international competition, computer graphics.

## **Вступ**

З розвитком сучасних технологій великої популярності набувають засоби створення та обробки комп'ютерної графіки [1-2]. Під комп'ютерною графікою за [3] розуміють «розділ інформатики, який вивчає методи цифрового синтезу і обробки зорового контенту». Крім того, у [3] комп'ютерну графіку розглядають також як «вид сучасного мистецтва, яке називають цифровим, що входить до загального медіа-арту — зображення, які створюються, перетворюються, оцифровуються, обробляються і виводяться засобами обчислювальної техніки, в тому числі апаратними і програмними засобами». Тож з огляду на наведені визначення комп'ютерна графіка поєднує у собі засоби формування та обробки зображень з мистецькою складовою сучасного медіа-арту, що популяризує створення графічного контенту та розширює сферу його застосування. Тому актуальним питанням для кафедри програмного забезпечення Вінницького національного технічного університету є розвиток комп'ютерної графіки шляхом проведення різнопланової роботи.

Метою дослідження є популяризація новітніх розробок у галузі комп'ютерної графіки та веб-дизайну з використанням сучасних технологій розробки графічних об'єктів та дизайнерських рішень, що сприятиме як розвитку комп'ютерної графіки, так і залученню до розробки графічних проектів зацікавлених і підготовлених студентів.

Об'єктом дослідження є технології та процеси створення графічних зображень.

Предмет дослідження – засоби реалізації об'єктів комп'ютерної графіки і веб-дизайну.

Головна задача – аналіз результатів роботи кафедри програмного забезпечення по підготовці переможців міжнародних конкурсів з комп'ютерної графіки.

## **Робота кафедри програмного забезпечення по підготовці переможців міжнародних конкурсів з комп'ютерної графіки**

Кафедра програмного забезпечення Вінницького національного технічного університету проводить різнопланову роботу у галузі розвитку комп'ютерної графіки. Зокрема викладачі кафедри проводять наукові дослідження, результати яких публікують в наукових виданнях та доповідають на конференціях і форумах різного рівня.

Окремо слід виділити активну роботу викладачів кафедри по залученню талановитої молоді до розробки графічних проектів з використанням сучасних засобів створення і обробки графічних зображень.

Для навчання студентів і школярів новітнім технологіям комп'ютерної графіки і веб-дизайну та для підготовки робіт на міжнародні конкурси у Вінницькому національному технічному університеті при кафедрі програмного забезпечення функціонує студія з веб-дизайну та комп'ютерної графіки, в якій слухачі безкоштовно можуть відвідувати гуртки:

- з веб-дизайну;
- з веб-програмування;
- з растрової та векторної 2D графіки;
- з 3D графіки;
- з програмування комп'ютерних ігор;
- курси з програмування мовою C++.

Системна робота викладачів кафедри програмного забезпечення дозволяє підготувати разом зі студентами гарні проекти, які отримують призові місця на міжнародних конкурсах з комп'ютерної графіки у далекому зарубіжжі.

Так кафедра програмного забезпечення у 2019 році отримала понад 100 перемог на міжнародних ІТ-конкурсах. З них окремо виділимо Міжнародні конкурси, що проводяться в Європейських країнах як для професійних дизайнерів, так і для студентської світової спільноти.

5 січня 2019 року у Відні (Австрія) було підбито підсумки Міжнародного конкурсу з комп'ютерної графіки «International Competition «Sounds and Rhythms of Vienna»». 2 місце у конкурсі посіла студентка 1-го курсу Вінницького національного технічного університету (ВНТУ) Юлія Цветкова (гр.2КН-186). Керівник роботи – професор кафедри програмного забезпечення Олександр Романюк.

14 лютого 2019 року підбито підсумки Міжнародного конкурсу з комп'ютерної графіки «International Competition «Good for Tune»» (The Official International Competitions in Europe), який проходив у Ватикані. Студент ВНТУ з кафедри програмного забезпечення, активіст студії з веб-дизайну та комп'ютерної графіки Кокушкін Владислав (гр.2ПІ-166) отримав гучну перемогу – Гранд-прі.

24 лютого 2019 року підбито підсумки Міжнародного конкурсу з комп'ютерної графіки «International Competition «Kingdom Art Stars»» (The Official International Competitions in Europe), який проходив у Великобританії (у Лондоні). Студентка ВНТУ з кафедри програмного забезпечення, активістка студії з веб-дизайну та комп'ютерної графіки Мошенська Софія (гр.2ПІ-176) отримала гучну перемогу – 1 місце.

24 лютого 2019 року підбито підсумки Міжнародного конкурсу з комп'ютерної графіки «International Competition «Kingdom Art Stars»» (The Official International Competitions in Europe), який проходив у Великобританії (у Лондоні). Студентка Вінницькому національному технічному університеті з кафедри програмного забезпечення Ткачук Анастасія (гр.1ПІ-156) посіла 2 місце.

24 квітня 2019 року підбито підсумки Міжнародного конкурсу з комп'ютерної графіки «International Competition «Spain Star Production»» (The Official International Competitions in Europe), який проходив в Іспанії (у Мадриді). Студент ВНТУ з кафедри програмного забезпечення Величко Михайло (гр.2ПІ-166) отримав Гран-прі.

У Болгарії, м. Хасково у квітні 2019 року відбувся Міжнародний конкурс «Творчість без меж». На конкурс було подано 1871 роботу з різних країн світу, а тому конкуренція була надзвичайно високою. Студенти Вінницького національного технічного університету вибороли в різних номінаціях і вікових групах відразу 14 медалей різного гатунку (4 золотих, 5 срібні і 5 бронзових медалей).

14 травня 2019 року підбито підсумки Міжнародного конкурсу з комп'ютерної графіки «International Competition «Cyprus Star Media»» (The Official International Competitions in Europe), який проходив у Нікосії, столиці Республіки Кіпр. Студентка ВНТУ з кафедри програмного забезпечення Олеса Яковенко (гр.2ПІ-166) отримала 1 місце за роботу, виконану в 3D-графіці.

14 червня 2019 року підбито підсумки Міжнародного конкурсу з комп'ютерної графіки «International King Competition» (The Official International Competitions in Europe), який проходив у Вадуці, столиці Ліхтенштейну. Студентка ВНТУ з кафедри програмного забезпечення Вікторія Панченко (гр.1ПІ-176) отримала 3 місце за роботу, виконану в 3D-графіці.

27 листопада 2019 року підбито підсумки Міжнародного конкурсу з комп'ютерної графіки, що проходив у рамках Фестивалю «Festival International of Music and Dance in Andorra la Vella» в Андоррі-ла-Вельї, столиці Андорри. Студентка ВНТУ Яна Дідик (гр.1КН-176) посіла 1 місце за роботу, виконану в 2D графіці, керівник проекту – доцент кафедри програмного забезпечення Войтко В.В.

### **Висновок**

Системна робота викладачів кафедри програмного забезпечення Вінницького національного технічного університету сприяє розвитку комп'ютерної графіки, популяризації сучасних засобів її розробки та технологій створення і обробки реалістичних зображень. Залучення талановитої

студентської молоді до створення графічних проєктів сприяє розвитку комп'ютерної графіки в регіоні, а отримані призові місця на міжнародних конкурсах далекого зарубіжжя підтверджують високий рівень отриманих результатів.

#### СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Комп'ютерна графіка [Електронний ресурс] – Режим доступу: [http://ito.vspu.net/ENK/2013\\_2014/komp\\_dizayn/Rob\\_stud/2012/%D0%B1%D0%B0%D0%B1%D0%B8%D1%87/index.html](http://ito.vspu.net/ENK/2013_2014/komp_dizayn/Rob_stud/2012/%D0%B1%D0%B0%D0%B1%D0%B8%D1%87/index.html)
2. Комп'ютерний дизайн [Електронний ресурс] – Режим доступу: [http://ito.vspu.net/ENK/2013\\_2014/komp\\_dizayn/](http://ito.vspu.net/ENK/2013_2014/komp_dizayn/)
3. Комп'ютерна графіка. Матеріал з Вікіпедії [Електронний ресурс] – Режим доступу: [https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%27%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B0\\_%D0%B3%D1%80%D0%B0%D1%84%D1%96%D0%BA%D0%B0](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%27%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B0_%D0%B3%D1%80%D0%B0%D1%84%D1%96%D0%BA%D0%B0)

**Войтко Вікторія Володимирівна** – доцент кафедри програмного забезпечення, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця, e-mail: [dekanfki@i.ua](mailto:dekanfki@i.ua).

**Viktoriia Voitko** – Ph.D., Prof. of Software Engineering, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: [dekanfki@i.ua](mailto:dekanfki@i.ua).