

ІНФОРМАЦІЙНА СИСТЕМА ДОСТАВКИ КОНТЕНТУ ПРО ТУРИСТИЧНІ МІСЦЯ МІСТА ВІННИЦІ

Вінницький національний технічний університет

Анотація

Розроблено інформаційну систему доставки контенту про туристичні місця міста Вінниці із застосуванням технологій HTML, CSS, PHP, JavaScript та SQL.

Ключові слова: *туризм, веб-сайт, HTML, CSS, PHP, JavaScript, SQL, контент, технології, культурний туризм.*

Abstract

Information delivery system for tourist places of Vinnytsia city with the use of HTML, CSS, PHP, JavaScript and SQL technologies has been developed.

Keywords: *tourism, website, HTML, CSS, PHP, JavaScript, SQL, content, technology, cultural tourism.*

Вступ

Плануючи подорож, будь - яка людина прагне знайти найбільш вигідну пропозицію, яка надасть йому можливість недорого задовольнити свої потреби у відпочинку. Прекрасним помічником в цій справі стає туристичний веб-сайт, який дозволяє відшукати найбільш цікаві варіанти для прогулянок чи відвідувань туристичних місць, дізнатися про вартість та час роботи того чи іншого музею, закладу, а також зібрати корисну інформацію про місце, яке хочеться відвідати. Серед багатьох типів відпочинку значне місце посідає культурно - пізнавальний туризм [1]. Саме тому його було покладено в основу при створенні даної інформаційної системи.

Основна частина

Туристичний веб-сайт – це інтернет- ресурс, який містить інформацію про місто чи країну, які планують відвідати користувачі. Завдяки даному контенту можна дізнатися про розташування автобусних та залізничних вокзалів, розклад прибуття чи відправлення автобусів та інших видів громадського транспорту, а також графік роботи готелів, місць громадського харчування, ціни на їх послуги і т. п.

Сучасний туризм стає глобальним чинником розвитку цивілізації, однією зі складових економіки, соціальної сфери, духовної культури. Процеси, що відбуваються в туристичній індустрії світу, позначилися і на розвитку туризму в Україні. Державні документи про туризм визначають його як одну з пріоритетних сфер розвитку національної культури й економіки [2].

Нове розуміння культури в суспільному розвитку й усвідомлення необхідності збереження культурного різноманіття у світі розширюють перспективи культурного туризму як ресурсу регіонального розвитку, а також впливу на соціальну й культурну сферу, екологію, зовнішньоекономічну діяльність і міжнародні відносини. Це пов'язано з тим, що в сучасному світі туризм із переважно економічного явища перетворюється на соціальний й культурний феномен.

Даний ресурс полегшує систему пошуку відомостей туристам як з України, так із-за кордону, про найкращі для подорожей місця. А ще також допомагає розповсюджувати потрібний контент між туристичними компаніями, взаємодіяти їм між собою [3, 4]. З цього виникає запитання: чим же зацікавити гостей міста?

Туристам в першу чергу потрібні емоції, красиві фото на пам'ять та незабутні спогади під час подорожей. Щоб надати їм це, є значна кількість визначних місць для відвідувачів міста Вінниці. А саме:

- пам'ятки та пам'ятники: 1) битві 1651 р. під керівництвом Івана Богуна; 2) монумент М.Коцюбинського, 3) вінницькі мури; 4) загиблим льотчикам; 5) незвичайні скульптури та пам'ятки Вінниці; 6) меморіальні дошки; 7) П'ятничанський замок;
- музеї: 1) обласний краєзнавчий; 2) обласний художній; 3) автомотовелофоторадіо; 4) М.Пирогова; 5) моделей авто; 6) авіаційний; 7) М.М.Коцюбинського; 8) поліції;
- найбільший у Європі музичний фонтан «Roshen»;
- архітектурні споруди: 1) Храм - Замок; 2) Церква Воскресіння Христового; 3) Єзуїтський монастир;
- історичні місця: 1) готель «Савой»; 2) камінь М. М. Коцюбинського.; 3) Домініканський монастир; 4) Микільська церква;
- кінотеатри: 1) «Родина»; 2) «Мир»; 3) «Коцюбинського».

Також можуть зацікавити прогулянки по Центральному парку або по набережній «Roshen» та відвідування чортового колеса, планетарію або пам'ятного знаку про небесну сотню.

Структура розробленого сайту про туристичні місця Вінниці складається із таких категорій (рисунок 1):

- Варто відвідати.
- Де зупинитись?
- Місця харчування.
- Історія Вінниці.
- Контакти.

У структурі сайту присутні такі підкатегорії: 1) музеї; 2) культові місця; 3) місця для прогулянок; 4) історичні пам'ятки; 5) готелі; 6) хостели; 7) місця швидкого харчування; 8) місця громадського харчування; 9) e- mail; 10) контактні телефони; 11) соціальні мережі.

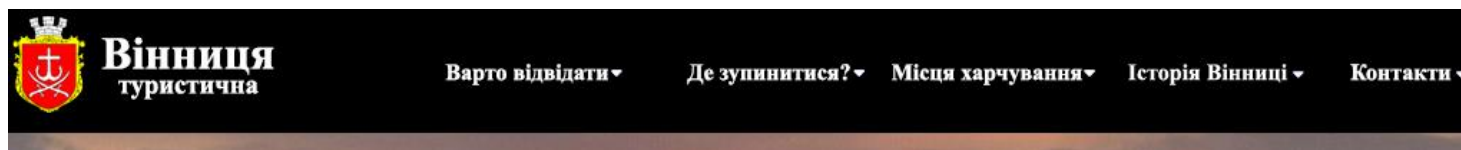


Рисунок 1 – Шапка веб-сайту

Для реалізації сайту використовувалися такі технології: HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL.

HTML (HyperText Markup Language) – це мова розмітки гіпертексту [5]. Дозволяє користувачеві створювати і структурувати розділи, параграфи, заголовки, посилання і блоки для веб-сторінок і додатків. Вона не є мовою програмування, тобто вона не має можливості створювати динамічні функції. Замість цього дозволяє організовувати і формувати документи, аналогічно Microsoft Word. При роботі з HTML використовується прості структури коду (теги і атрибути), щоб розмістити сторінку веб-сайту. Кожна HTML - сторінка складається з набору тегів (також званих елементами). Вони створюють ієрархію, яка структурує контент за розділами, параграфами, заголовкам і іншим блокам контенту. В цілому, HTML – це мова розмітки, яка дуже проста в освоєнні в створенні сайтів.

CSS (Cascading Style Sheets) – мова таблиць стилів, яка дозволяє прикріплювати стиль (наприклад, шрифти і колір) до структурованих документів (наприклад, документами HTML і додатків XML). Зазвичай CSS-стилі використовуються для створення і зміни стилю елементів веб-сторінок і призначених для користувача інтерфейсів, написаних на мовах HTML і XHTML, але також можуть бути застосовані до будь-якого виду XML-документа, в тому числі XML, SVG і XUL. Відокремлюючи стиль подання документів від вмісту документів, CSS спрощує створення веб-сторінок і обслуговування сайтів [5].

CSS підтримує таблиці стилів для конкретних носіїв, тому автори можуть адаптувати подання своїх документів до візуальних браузерів, слухових пристроїв, принтерів і т.д. Каскадні таблиці стилів описують правила форматування елементів за допомогою властивостей і допустимих значень

цих властивостей. Використання каскадних таблиць дає можливість розділити вміст і його уявлення і гнучко управляти відображенням гіпертекстових документів шляхом зміни стилів.

JavaScript призначена для написання сценаріїв для активних HTML-сторінок. Мова JavaScript не призначена для створення автономних додатків. Програма на JavaScript вбудовується безпосередньо в вихідний текст HTML-документа і інтерпретується браузером в міру завантаження цього документа. За допомогою JavaScript можна динамічно змінювати текст завантаженого HTML-документа і реагувати на події, пов'язані з діями відвідувача або змінами стану документа або вікна. Важлива особливість JavaScript – об'єктна орієнтованість. Програмісту доступні численні об'єкти, такі як документи, гіперпосилання, форми, фрейми і т.д. Об'єкти характеризуються описовою інформацією (властивостями) і можливими діями (методами).

PHP – це серверна мова створення сценаріїв. Конструкції PHP, вставлені в HTML-текст, виконуються сервером при кожному відвідуванні сторінки. Результат їх обробки разом зі звичайним HTML-текстом передається браузеру. В даний час основною версією PHP є 7.

SQL (Structured Query Language - структурована мова запитів) – мова управління базами даних для реляційних баз даних. Сама по собі SQL не є Тьюринг-повною мовою програмування, але її стандарт дозволяє створювати процедурні розширення, які розширюють її функціональність до повноцінної мови програмування. В даний час SQL (здебільшого в реалізації Oracle) залишається найпопулярнішою із мов управління базами даних, хоча і існує ряд альтернатив.

SQL складається з чотирьох окремих частин: мова визначення даних (DDL), мова маніпуляції даними (DML), мова визначення доступу до даних (DCL) та мова управління транзакціями (TCL). Слід зазначити, що SQL реалізує декларативну парадигму програмування: кожен оператор описує тільки необхідну дію, а СУБД приймає рішення про те, як його виконати, тобто планує елементарні операції, необхідні для виконання дії і виконує їх.

Висновок

Завдяки технологіям HTML, CSS, JavaScript, PHP I SQL вдалося реалізувати веб-сайт для туристів, який буде незамінним помічником для гостей та жителів міста Вінниці.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Про туризм: Закон України (із змінами, внесеними згідно із Законом № 222-VIII від 02.03.2015р.) - Режим доступу. - <http://zakon.rada.gov.ua/laws/show/1282-15>.
2. Стратегія розвитку туризму та курортів на період до 2026 року: схвалено розпорядженням Кабінету Міністрів України від 16 березня 2017 р. №168-р. – Режим доступу. - <http://zakon.rada.gov.ua/laws/show/168-2017-%D1%80>.
3. Скопєнь М.М. Комп'ютерні інформаційні технології в туризмі: навч. посіб. / М.М. Скопєнь. – Київ: Кондор, 2005. – 302 с.
4. Гороховський О.І. Інформаційна технологія доставки контенту у системі комп'ютеризованої підготовки спеціалістів: монографія / О.І. Гороховський, О.Д. Азаров, Т.І. Трояновська. - Вінниця: ВНТУ, 2016.— 160 с.
5. Прохоренко Н.А., Дронов В.А. HTML, JavaScript, PHP и MySQL. Джентльменский набор Web-мастера. — 3-е изд., перераб. и доп. — СПб.: БХВ-Петербург, 2010. — 659 с.

Плахотнюк Владислав Володимирович - студент групи ІКІ-18мс факультету інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, e-mail: vlad1202199821@gmail.com

Науковий керівник: **Микола Андрійович Очкуров** — старший викладач кафедри обчислювальної техніки, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця.

Vladislav Plakhotniuk - students, Department of Information Technology and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: vlad1202199821@gmail.com.

Supervisor: **Mykola Ochukrov** — Senior lecturer of the Computer Techniques Chair, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia.