

УДК 004.4

*Черноволик Г. О., доцент кафедри ПЗ,  
Уманець О. О., студент гр. 1 ПІ-176  
Вінницький національний технічний університет*

## **ОСОБЛИВОСТІ РЕАЛІЗАЦІЇ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ДЛЯ СОЦІАЛЬНОЇ МЕРЕЖІ**

На сьогоднішній день неможливо уявити своє життя без онлайн-спілкування. Роки тому ми б чекали тижнями, щоб отримати лист у поштовій скриньці. Однак сьогодні ми навіть не починаємо ранок, поки не перевіримо стрічки новин у Facebook та Instagram та не прочитаємо повідомлення на Messenger, WhatsApp, Snapchat та LinkedIn. Найпопулярніші соціальні мережі світу налічують мільйони користувачів. Люди хочуть поділитися досвідом, емоціями та новинами або просто поспілкуватися з другом. [1].

Іноді люди збираються довкола спільних інтересів: мистецтво, музика чи книги. Об'єктом інтересу є те, що об'єднує певну спільноту. Технології допомагають залишатися на зв'язку та розвивати спільноти у всьому світі.

Головними проблемами при створенні програмного забезпечення для соціальної мережі є розробка надійної реєстрації та авторизації користувача, обробка фотографій для зменшення їхнього розміру для швидшого завантаження веб додатку та оновлення дописів в реальному часі [2].

В результаті виконання роботи було проаналізовано існуючі аналоги соціальних мереж. розроблено реєстрацію та авторизацію за допомогою сесій [3], використано сервіс cloudinary для обробки фотографій [4], та сокети для оновлень дописів у реальному часі [5].

Створено програмне забезпечення інструментами мови програмування JavaScript, а саме бібліотекою для розробки UI – ReactJs, мови каскадних стилів CSS, мови розмітки HTML та бібліотекою для серверної частини ExpressJs.

За допомогою цього програмного продукту можна додавати дописи з фотографіями та їх описом, оформляти свою домашню сторінку, оцінювати фотографії інших користувачів та шукати нові знайомства. Основною задачею модуля є можливість ділитися дописами з людьми у всіх куточках світу, та отримувати лише найактуальніші дописи.

На рисунку 1 показано як виглядає профіль користувача.

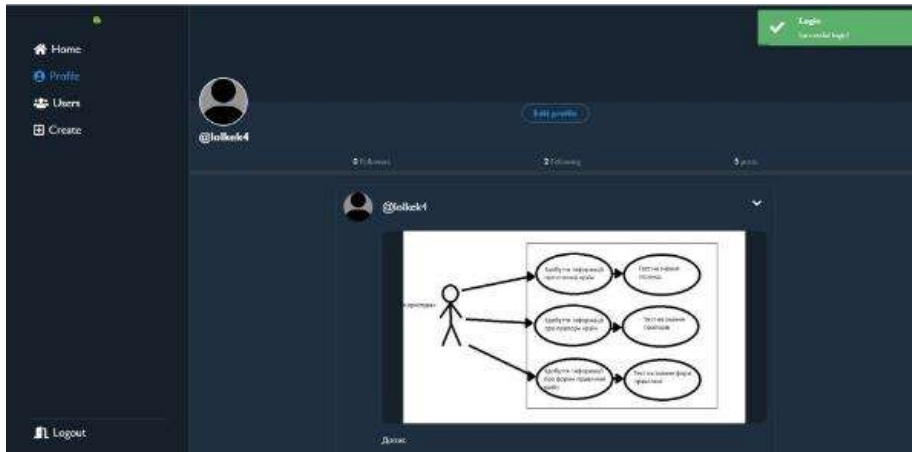


Рис.1.Інтерфейс профіля у розробленій соціальній мережі

Перевагою даного продукту є оновлення дописів у реальному часі та захищеність інформації користувача. В перспективі продукт буде набувати нових функцій, з'явиться можливість додавати відео та можливість відправляти sms-повідомлення.

Розробляється програмне забезпечення для соціальної мережі. Цей додаток дасть змогу людям зусіх куточків світу ділитись своїми фотографіями, оцінювати фотографії інших та шукати нові знайомства. Нові дописи користувачів будуть додаватись у реальному часі, щоб користувач міг бачити найновіші фотографії.

## СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

1. ШО ТАКЕ СОЦІАЛЬНІ МЕРЕЖІ? [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://futurenow.com.ua/shho-take-sotsialni-merezhi-vydy-klasyfikatsiya-bezpeka/>.
2. Соцмережі - Укрінформ [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://www.ukrinform.ua/tag-socmerezzi>.
3. Авторизация пользователей Express.js + Mongo [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://blog.rukomoynikov.ru/avtorizatsiya-polzovatelej-express-js-mongo/>.
4. Cloudinary API [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: [https://cloudinary.com/documentation/image\\_upload\\_api\\_reference](https://cloudinary.com/documentation/image_upload_api_reference).
5. SOCKET.IO [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://socket.io/>.

Міністерство освіти і науки України  
Державний університет «Житомирська політехніка»  
Національний технічний університет України  
«Київський політехнічний інститут» ім. І. Сікорського  
Інституту кібернетики ім. В.М. Глушкова НАН України,  
Інституту телекомунікацій і глобального інформаційного простору НАН України  
Інститут інформаційних технологій і засобів навчання НАПН України  
Житомирський державний університет ім. Івана Франка,  
Житомирський військовий інститут імені С.П. Корольова  
Shantou University (Китайська Народна Республіка)  
Luleå university of technology (Королівство Швеція)  
Politechnika Opolska (Poland)  
Warsaw University of Technology (Poland)  
Технічний університет (Чеська Республіка)  
Технічний університет (Республіка Болгарія)  
Університет країни Басків (Іспанія)  
Віденський технічний університет (Австрія)

# ТЕЗИ ДОПОВІДЕЙ

*XII Міжнародної науково-технічної конференції*

## Інформаційно-комп'ютерні технології – 2021 (ІКТ-2021)

*м. Житомир, 01-03 квітня 2021 р.*

Житомир  
2021

УДК 004  
ББК 32.97  
Т11

*Рекомендовано до друку Вченою радою Державного університету «Житомирська політехніка» (протокол № 5 від 20 квітня 2021 р.)*

Т11 **Тези** доповідей XII Міжнародної науково-технічної конференції «Інформаційно-комп'ютерні технології – 2021 (ІКТ-2021)», м. Житомир, 01 - 03 квітня 2021 р. – Житомир: Житомирська політехніка, 2021. – 205 с.

Представлено доповіді учасників XII Міжнародної науково-технічної конференції «Інформаційно-комп'ютерні технології – 2021 (ІКТ-2021)». Наведено аналіз та результати досліджень сучасних проблем інформаційних технологій, математичного моделювання та розробки програмного забезпечення, комп'ютерної інженерії та кібербезпеки, інформаційних систем, телекомунікацій, інформаційних технологій в медицині, використання інформаційно-комунікаційних технологій в освіті, цифрової обробки сигналів, комп'ютерно-інтегрованих технологій, приладобудування.

**УДК 004**  
**ББК 32.97**

**Секція 1. МАТЕМАТИЧНЕ МОДЕЛЮВАННЯ ТА РОЗРОБКА  
ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ**

Романюк О. В., Денисюк А. В., Марущак А. В. Шмалюх В. А.	Порівняльний аналіз баз даних SQL та NOSQL	3
Панфілова Ю. О., Романюк О. Н., Мельник О. В.	Використання гексагонального растру в комп'ютерних іграх	5
Романюк О. Н., Добровольська С. Р., Денисюк А. В.	Розробка мобільного додатку для конт- ролю фінансових витрат	7
Пількевич І. А., Федорчук Д. Л., Наумчак О. М.	Підхід до автоматизації аналізу текстової інформації за допомогою графової моделі нейронної мережі	9
Войтко В. В., Бевз С. В., Бурбело С. М., Паламарчук Д. П.	Розробка спеціалізованого веб-ресурсу для професійного відбору кандидатів	11
Романюк О. Н., Кучерявий І. В., Романюк О. В.	Особливості використання програмного за- безпечення «After Effects»	13
Романюк О. Н., Станіславенко Є. Г., Романюк О. В.	Нововведення в програмному забезпеченні «Blender»	15
Черноволик Г. О., Уманець О. О.	Особливості реалізації програмного забез- печення для соціальної мережі	17
Романюк О. В., Романюк О. Н.	Підходи до підвищення складності ігрових рівнів	19
Мельников О.Ю., Закабула О.Ю.	Моделювання розміщення цистерн під час розрахунку оптимального забезпечення	21

Наукове видання

**Тези доповідей  
XII Міжнародної науково-технічної  
конференції «Інформаційно-комп'ютерні  
технології – 2021 (ІКТ-2021)»**

*Автори несуть повну відповідальність за зміст поданих тез конференцій.*

Відповідальний за випуск:

Надія ЛОБАНЧИКОВА