


# Кросплатформний мобільний додаток з використанням фреймворку Flutter

Виконав студент групи КІ-19м Лісовий М.О.  
Науковий керівник Азарова А.О.



## Аудіокнига - озвучена й записана на цифровий носій книга

Аудіокниги можуть бути як розважальними, так і просвітницькими, освітніми. Сюди відносяться аудіолітература для інвалідів, сліпих і людей з порушеним зором, начитані казки для дітей молодшого віку, аудіокурси іноземних мов, аудіопосібники із самовдосконалення, аудіопутіводителі.



# Мета і задачі роботи

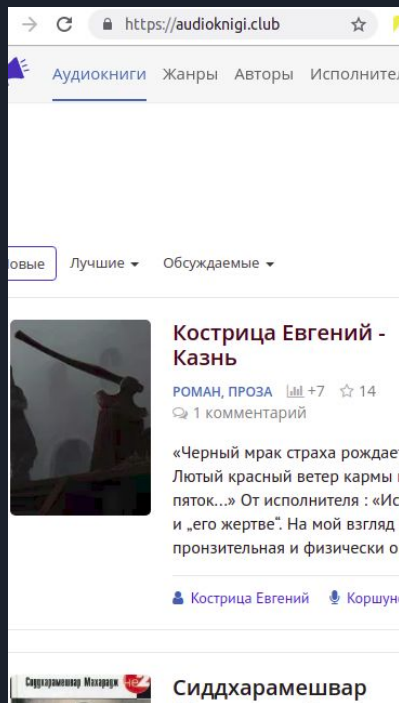
Метою даної роботи є полегшення підбору аудіокниг, підвищення автоматизації використання та покращення зручності процесу прослуховування аудіокниг через реалізацію мобільної системи. У відповідності до поставленої мети в роботі вирішуються такі завдання:

- вивчення розвитку сфери аудіокниг, недоліків та переваг сервісів прослуховування аудіокниг;
- аналіз середовищ розроблення мобільного додатку для користування аудіокнигами;
- розроблення вимог до системи підбору та прослуховування аудіокниг;
- побудова структури бази даних системи підбору та прослуховування аудіокниг;
- розроблення мобільного додатку для створення сервісу щодо підбору та прослуховування аудіокниг;
- мобілізація сервісу для прослуховування та підбору аудіокниг на основі емоцій у вигляді міміки;
- тестування розробленого мобільного додатку.

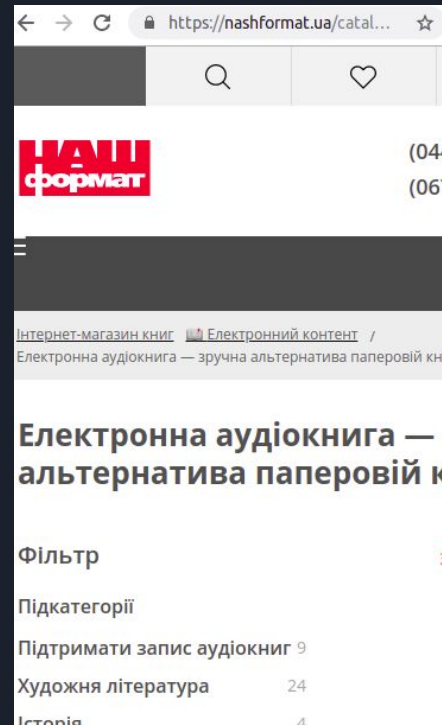
# Існуючі аналоги та їх недоліки



audiobooks.com  
тільки англomовні  
книги



Відсутність  
мобільного додатку та  
онлайн  
прослуховування



Більшість книг за  
платну підписку



# Переваги розроблювальної системи

низькі вимоги до ресурсів веб-сервера;

можливість підбору книги по емоції;

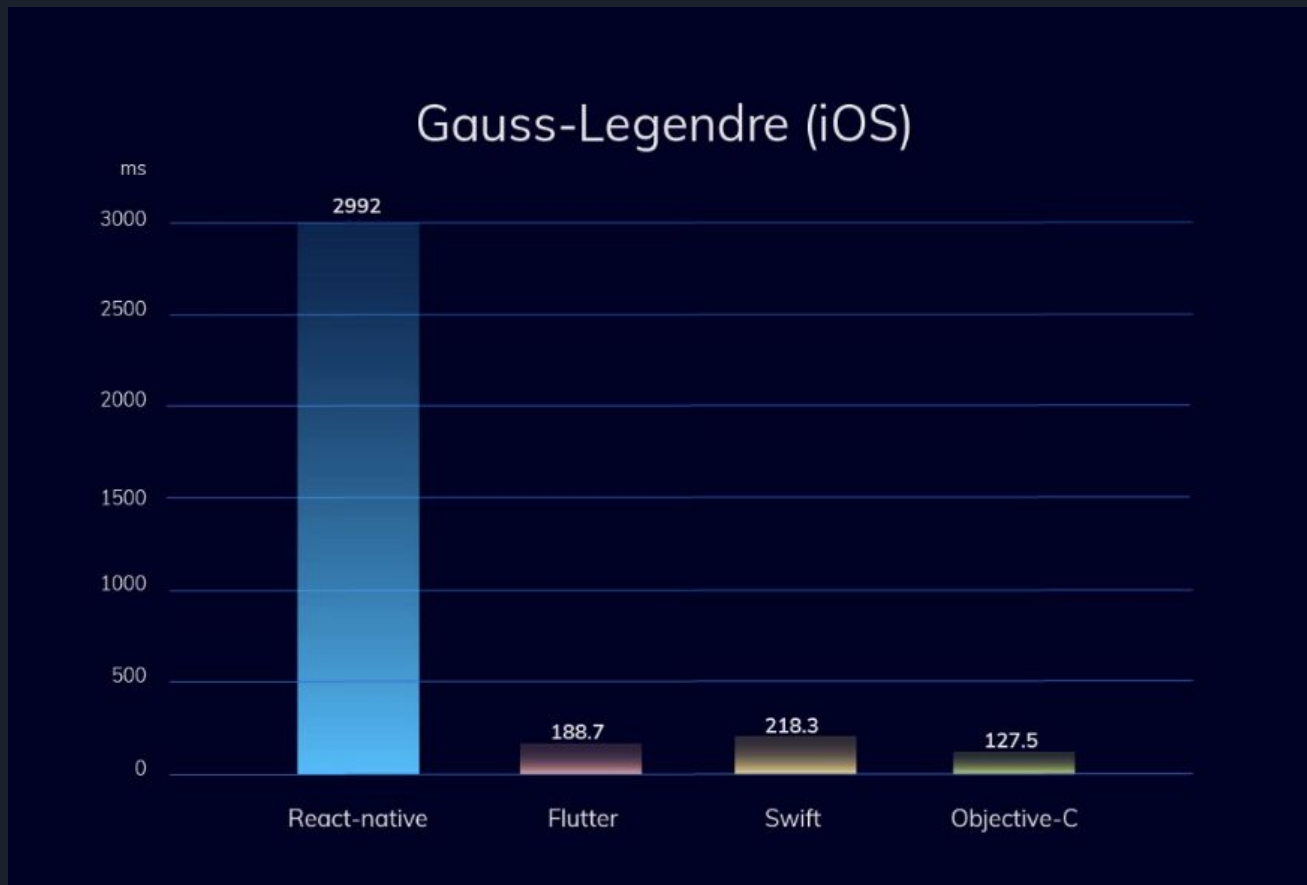
використання високопродуктивного MVC;

кросплатформність

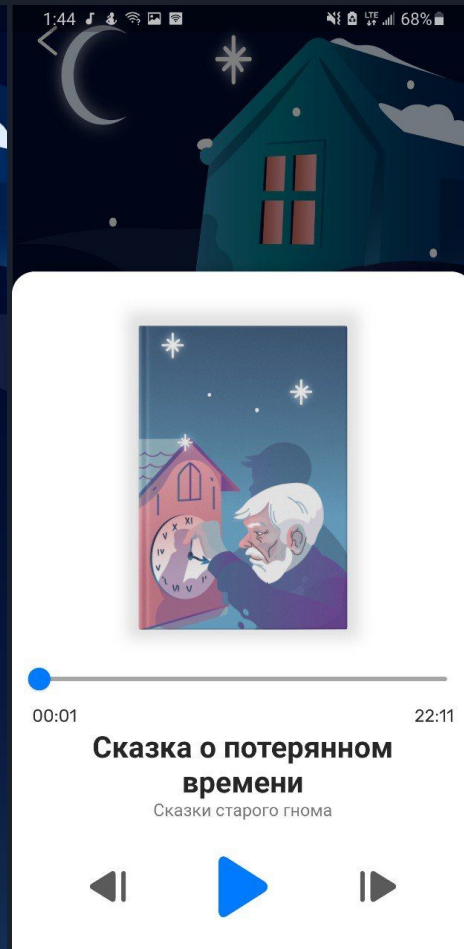
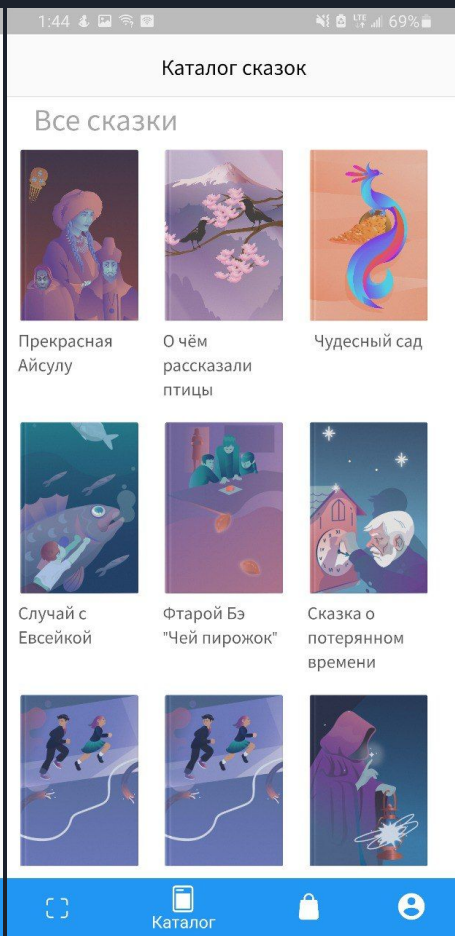
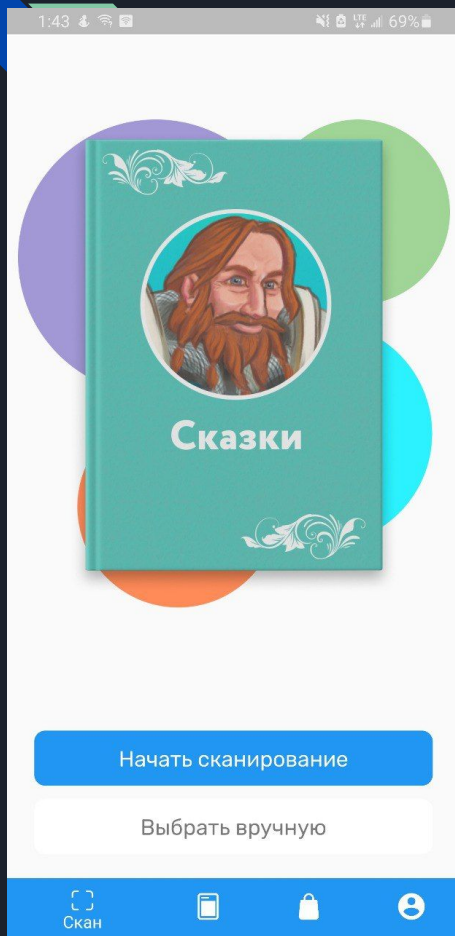
легка масштабованість

більш захищена в порівнянні з іншими системами

# Тест гаусса, порівняння мобільних фреймворків



# Інтерфейс користувача





# Результат роботи

Розглянуто особливості та недоліки систем прослуховування аудіокниг

Розроблено структуру системи. Для реалізації використано мову Dart, високорівневий фреймворк Flutter та середовище Android Studio.

Тестування показало повну працездатність системи даної системи та відповідність технічному завданню.





Дякую за увагу