

## Комп'ютерна підсистема для визначення термінів виконання етапів бакалаврських робіт на основі діаграми Ганта

Вінницький національний технічний університет

### *Анотація*

*Проаналізовано особливості розробки програмного забезпечення для визначення термінів виконання етапів бакалаврських робіт на основі діаграми Ганта.*

**Ключові слова:** програма, аналіз, Java, мова програмування.

### *Abstract*

The peculiarities of software development for determining the terms of bachelor's stages on the basis of Gantt charts are analyzed.

**Keywords:** program, English language, interface, Java, dictionary, programming language.

### **Вступ**

В даний час технічний прогрес все частіше і частіше зустрічається у повсякденному житті людини, в побуті, в медицині, у виробництві, у сфері обслуговування та освіти. Одночасно розвиваються й Інтернет технології. За будь-якою інформацією найчастіше люди звертаються саме до Інтернету або до електронних книг.

У розробленому додатку є функція, яка після завершення вивчення будь-якого предмету, надає змогу зобразити діаграму Ганта, яка показує запланований та реальний час готовності студентів до захисту дипломного проекту. [1].

### **Основна частина**

Коли справа доходить до вибору середовища розробки для створення Java-додатків, є кілька варіантів - Eclipse, NetBeans і IntelliJ IDEA Community Edition. Всі ці середовища розробки поширюються з відкритим вихідним кодом.

При реалізації проекту було розділено доступ користувачу (студенту) та адміністратору (викладачу). Студент може переглядати дати здачі. Викладач же може переглядати готовність студентів до здачі та додавати дати здачі, наповнювати готовність студенту

Інтерфейс програми має бути зручним як з точки зору користувача, так і з точки розробки. Для користувача важливо створити максимально просту програму у візуальному плані, щоб було зрозуміло призначення будь-якої клавіші «з першого погляду». Так, кожна клавіша має мати простий та лаконічний підпис. Інтерфейс має бути максимально ненавантаженим, без зайвих речей. Колір та тони програми мають бути також простими, щоб полегшити роботу користувача та уникнути зайвого навантаження на очі. Для вирішення проблем та можливих питань потрібно додати меню з допомогою, де буде описано функціональність та призначення кожної клавіші, а також описані можливості програми.

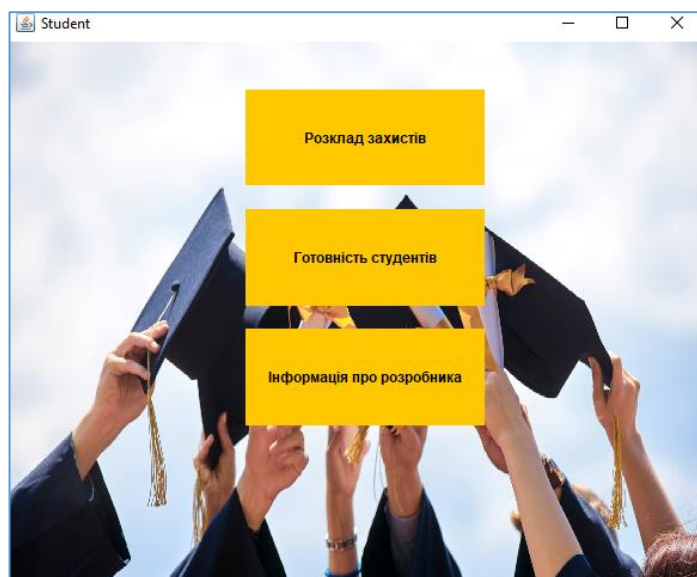


Рисунок 1 – Прототип інтерфейсу програми

На рисунку 1 зображено прототип інтерфейсу розроблюваної програми. На ньому показано головне меню, а також таблиця з дисциплінами. Поля для редагування та додавання дисципліни з відповідними кнопками, а справа, відкрита додаткова форма редагування дисципліни.

#### Висновки

У доповіді було розглянуто можливості та особливості розробки програми готовності студента. Так, було проаналізовано вимоги до прикладного додатку та способи їхнього рішення. Було розглянуто особливості та переваги мови java, яку було обрано для розробки застосунку. Також було наведено приклад прототипу інтерфейсу, який буде вдосконалюватися для подальшого вирішення необхідних задач, пов'язаних із розробкою та використанням додатку майбутнім користувачем.

#### СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. . Эрджиев К. Распределенные системы реального времени. Теория и практика / К. Эрджиев — Изд.: «ДМК Пресс», 2020. — 382с. (дата обращения: 19.05.2022);

**Білик Тетяна Василівна** - студентка групи 1КІ-20мс, факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, e-mail: tanabilik4@gmail.com

**Снігур Анатолій Васильович** – к. т. н. доцент кафедри обчислювальної техніки Вінницького національного технічного університету, Вінниця, e-mail: sanv12@i.ua

**Bilyk Tetyana Vasilivna**- student of group 1KI-20mc, Faculty of Information Technologies and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: tanabilik4@gmail.com

**Snigur Anatoliy Vasyliovych** – PhD (Eng), Associate Professor of the Department of Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: sanv12@i.ua