

НЕЙРОГЕЙМІНГОВІ ТЕХНОЛОГІЇ І НОВІ ВИМІРИ БУТТЯ ЛЮДИНИ

Вінницький національний технічний університет

Анотація В статті розглядається сутність нейрогеймінгових технологій, їх вплив на життя людини. Здійснюється спроба позначити, які наслідки будуть від широкого впровадження таких технологій у повсякденний побут людини, як зміниться суспільне життя, які перспективи та загрози постануть. Аналізується вплив нейрогеймінгових технологій на сфери буття людини.

Ключові слова: нейрогеймінг, буття, людина, технологія

Abstract In the article the essence neuroheyminhovyh technologies and their impact on human life. Attempting to indicate what the consequences would be widespread introduction of such technologies in the everyday life of the person, the change in social life, prospects and threats that arise. Influence neuroheyminhovyh technologies in the sphere of human existence.

Keywords: neuroheyminh, being, people, technology

Математики знову й знову не займаються доведенням, наприклад теореми Піфагора, фізики не проводять експерименти для підтвердження вірності закону Ома чи Ампера, оскільки це вже є з'ясованим, перевіреним знанням. Воно не потребує нових досліджень. Дещо інша ситуація у філософії, нові покоління філософів, не просто використовують здобутки своїх попередників, як представники природничої науки, а знову осмислюють відповідні проблеми, феномени, стосунки. Філософи в черговий раз ставлять питання «Хто така людина?», «Як людині ліпше жити в світі?». Такий стан речей зумовлений не тим, що філософи неспроможні до ефективного дослідження, яке приносить результати, котрі можуть отримати статус істинного знання, а тим, що об'єкт і предмет їх досліджень не є статичним, раз і назавжди фіксованим.

Філософія досліджуючи передусім відносини людини зі світом змушена постійно доповнювати попередні спроби осмислення цих відносин. Це зумовлено тим, що світ не залишається тотожним, він як і людина змінюється. Людина завдяки своїй пізнавальній, практичній, соціальній діяльності видозмінює світ, породжує принципово нові об'єкти, яких раніше не було. Ці об'єкти в свою чергу впливають на людину, виникають складні відносини, нові перспективи та загрози. Це все потребує осмислення, щоб з'ясувати, як людині бути за нових умов, чого остерігатись, як зменшити негативні наслідки й досягнути покращення. Це означає, користуючись термінологією Томаса Куна, що закінчується період «нормальної науки», тобто «дослідження, яке міцно опирається на одне або декілька минулих наукових досягнень – досягнень, які протягом деякого часу визнаються певним науковим співтовариством як основа для його подальшої практичної діяльності [1, 34].

Поява принципово нових об'єктів у світі, нових форм соціальної взаємодії, стосунків людини з цими новими об'єктами вимагає виходу за межі звичних усталених поглядів, потребує «розриву шаблону».

Взаємодія людини зі світом визначається передусім характеристиками людського організму, що він може сприймати, як реагувати на ті чи інші впливи. Але з іншого боку людина є унікальною істотою серед інших істот нашого світу, вона може (і робить це) посилювати чи послаблювати сприйняття світу, його вплив на себе. Це здійснюється за рахунок інструментів, приладів і навіть таких простих речей як одяг і т. п. людина використовуючи прилади для дослідження об'єктів світу значно розширює горизонт, того, що вона може сприйняти. Збільшувальне скло, а потім мікроскоп відкрили такий вимір світу про який попередні покоління навіть близько не здогадувались. Такі відкриття стали не просто додатковим знанням про світ, а безпосередньо вплинули на життя людини, яка почала свідомо взаємодіяти (часто захищатись) з новими об'єктами. Людина по-інакшому стала ставитись до світу, наприклад, остерігаючись хвороботворних бактерій і т. д.

Кінець ХХ – початок ХХІ століть ознаменовані бурхливим розвитком інформаційних технологій, їхнім проникненням у всі сфери життя людини. «Незабаром усі мешканці Землі будуть на

зв'язку одне з одним. Коли до віртуального світу долучиться ще п'ять мільярдів людей, бурхливий розвиток цифрового зв'язку піде на користь ефективності виробництва, охоронні здоров'я, освіти, якості життя та ще сотням різних галузей реального світу – і це відчує кожен: від вихідців із суспільної верхівки до тих, хто перебуває на дні економічної піраміди» [2, 19].

На початку 90-х років ХХ століття Марк Вейзер в Силіконовій долині розмірковував, «що колись чіпи стануть такими дешевими і їх буде так багато, що вони будуть розкидані всюди по середовищу – вони будуть у нашому одязі, в меблях, у стінах, навіть у нашому тілі, і всі вони будуть під'єднанні до Інтернету й обмінюватимуться даними, роблячи наше життя приємнішим, стежачи за всіма бажаннями. Хоч би куди ми пішли, чіпи вже будуть там, щоб беззвучно виконувати наші бажання. Середовище буде «живе»» [3, 37].

Сьогодні ми вже бачимо, як мрії Вейзера швидко реалізуються в нашій дійсності. Це принципово нова ситуація для людини, яка передбачає специфічні стосунки з навколишнім світом, з об'єктами наділеними штучним інтелектом.

Одним із специфічних виявів комп'ютеризованого світу є нейрогеймінгові технології, які забезпечують особливий спосіб взаємодії людини з об'єктами навколишнього середовища. «На основі нейротехнологій створюються пристрої, здатні розпізнавати думки, мотиви, помисли, а також працюють над поєднанням живої та неживої матерії в єдине ціле. ... це може продовжити життя пошкодженій матерії і замінити її на високо технологічну штучну. [4].

У травні 2015 року в Сан-Франциско на конференції по нейрогеймінгу фахівці даної галузі розмірковували про створення пристроїв доповненої реальності, про технологію доповненої реальності, її можливому розвитку, про перспективи застосування в соціальній сфері. Учасники конференції вважають, що доповнена реальність стоїть на порозі глобального застосування і розповсюдження [детальніше дивись 5]

Важливою характеристикою пристроїв, що базуються на нейрогеймінгових технологіях, зокрема пристрої доповненої реальності звільнюють нас від постійного спостереження за екраном, ми при цьому можемо бути цілком активними й при цьому бути на зв'язку. Це неминуче призведе до нових умов людського життя, нових покращень, але й нових викликів.

Нейрогеймінгові пристрої мають перспективу швидкого розповсюдження й тенденцію до урізноманітнення. Використання людиною подібного роду пристроїв є надзвичайно важливим. Тому що, «коли людина грає, використовуючи для управління елементами гри команди головного мозку і стани свідомості, то вона паралельно вчиться курувати своєю свідомості, своїм розумом. Мозок стає більш пластичним, більш ефективним. Людина з таким навиком легше долає стреси, оптимально концентрується в необхідні моменти, усвідомлено користується ресурсними станами свого розуму» [6]

Отже настає час, коли людина може здійснити цілеспрямований вплив на об'єкти світу зусиллями мислительної діяльності. Активності роботи мозку. Через відповідний інтерфейс сигнали нашого мозку транслуються на певні пристрої і ми отримуємо запланований результат. Виникає своєрідний «магічний вплив» на дійсність.

Нейрогеймінгові технології будуть мати серйозне відображення в усіх основних сферах буття людини. Тілесність як одна з фундаментальних сфер буття людини отримає значне розширення. В недалекій перспективі людина зможе безпосередньо сприймати ряд випромінювань, які зараз недоступні органам її сприйняття. Як такі зміни відобразяться на людині важко сказати, ми лише ступаємо на шлях відповідних досліджень.

Свідомість, як ще одна сфера буття людини, отримає легкий доступ до величезної бази знань, знову ж невідомо, як на це буде реагувати людська пам'ять, як вона справиться з велетенським масивом знань.

Зміни, які торкнуться тілесної і свідомої буття людини знайдуть своє продовження в соціальній і духовній сфері, з'являться нові специфічні професії і види взаємовідносин в соціумі, нові пріоритети в духовній сфері.

Нейрогеймінгові технології ведуть до появи специфічних мистецьких виявів і їх естетичної оцінки. Але чи не найважливіші проблеми будуть у сфері етики, що припустимо, а що ні, де межа між людиною та роботом?

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ / REFERECES

1. Кун Т. Структура научних революцій: Пер. С англ. / Т. Кун; Сост. В.Ю. Кузнецов. – М.: ООО «Издательство АСТ», 2002. – 608 с.

2. Ерік Шмідт, Джаред Коен. Новий цифровий світ / Переклала з англ.. Ганна Лелів. – Львів: Літопис, 2015. – 368 с.
3. Мічіо Кайку. Фізика майбутнього. / Переклала з англ.. Анжела Кам'янець. – Львів: Літопис, 2013. – 432 с.
4. <http://shkolazhizni.ru/school/articles/73595/>
5. <https://i-look.net/news/experts-thoughts-on-the-future-of-augmented-reality.html>
6. <http://neuromatix.ru/neurogaming.html>

Теклюк Анатолій Іванович кандидат філософських наук, доцент, доцент кафедри філософії та гуманітарних наук Вінницького національного технічного університету, м. Вінниця.

Ел. адреса: gcvr216@gmail.com

Tekliuk Anatolii – Phd of philosophy, associate professor of the Philosophical Department in Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia.

E-mail: gcvr216@gmail.com