

## **Розробка мобільного додатку «Таблиця Шульте»**

Вінницький національний технічний університет

### **Анотація**

*Розглядається один із ефективних способів збільшення швидкості читання і покращення периферійного зору. Даний спосіб потребує використання спеціальної таблиці – таблиці Шульте.*

**Ключові слова:** мобільний додаток, покращення периферійного зору, швидкочитання, розвиток власних навиків.

### **Abstract**

*Considered one of the effective ways to increase reading speed and improve peripheral vision. This method requires the use of special table - Schulte tables".*

**Keywords:** mobile application, improving peripheral vision, speedreading, improving of own skills.

### **Вступ**

Існує багато мільйонів книг. Звичайно, не всі з них заслуговують особливої уваги, але навіть якщо читати тільки справжні шедеври - не вистачить цілого життя. Безумовно, якщо прочитати хоча б кілька шедевральних книг у рік чи півроку - життя зміниться кардинально в кращу сторону.

Але як можна збільшити ефективність від читання книг і зменшити час на їх прочитання використовуючи свій час найбільш продуктивно? Відповідь - зменшити час їх читання, збільшивши свої навички швидкості читання.

Один з найбільш важливих інструментів швидкості читання - периферійний (боковий) зір. Добре розвинений боковий зір дозволяє замість декількох літер бачити і якісно сприймати слово або навіть цілий рядок. Таким чином розвинений боковий зір зменшує час сприйняття інформації та безумовно приносить користь, розвиваючи швидкість читання.

Таблиця Шульте - це класичний і ефективний спосіб для розвитку периферійного (бокового) зору і загального сприйняття. Така таблиця являє собою набір з 25 чисел або літер, які потрібно знайти по-черзі.

При виконання вправ з таблицею Шульте необхідно концентрувати погляд у центрі таблиці і шукати числа боковим (периферійним) зором.

Необхідно пам'ятати, що для того щоб досягти вражаючих результатів, потрібно регулярно займатися, а для того, щоб навчитися читати швидко треба ще й зусилля. Розвинена швидкість читання - це навик, який досягається тільки при роботі над собою.

Метою розробки є процес ефективних тренувань з розроблюваним додатком та моніторинг досягнутих результатів за допомогою статистики.

Об'єктом дослідження постають технології розробки програмного додатку та реалізації різних видів таблиць Шульте.

Предметом дослідження є засоби розробки програмних додатків.

Головною задачею є розробка програмного продукту з використанням технологій тренування з таблицею Шульте.

## Результати дослідження

На даний момент, існують продукти, які вирішують проблеми швидкості читання за допомогою таблиці Шульте. Однак, більшість додатків мають слабкі сторони:

- Відсутність якісної статистики та візуальних графіків і діаграм;
- Відсутність різних режимів таблиці Шульте;
- Відсутність якісного інтерфейсу користувача;
- Відсутність системи для створення користувачами відгуків про додаток і швидкої взаємодії із розробником або командою підтримки.

Розроблюваний програмний додаток реалізовуватиме відсутній у існуючих додатків функціонал.

## Висновки

Таким чином, використання таблиць Шульте значно поліпшує персональні навички людини, а саме – збільшує область яка сприймається периферійним зором, внаслідок чого зростає швидкість читання. Розроблюваний додаток дозволяє спростити процес тренування і використання таблиць Шульте та матиме статистику для того щоб відслідковувати результати тренувань. Також розроблюваний додаток матиме декілька режимів таблиць Шульте: таблиця з числами, червоно-чорна таблиця та таблиця яка буде містити літери.

## СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Таблиці Шульте в офтальмології [Електронний ресурс]. Режим доступу: URL: <http://ukrhvoroba.ru/ochi/rizne-3/1399-tablici-shulte-v-ofthalmologii.html>

**Самусько Богдан Миколайович**, студент групи ІПі-13б, факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, e-mail: [bohdan.samusko@gmail.com](mailto:bohdan.samusko@gmail.com)

**Черноволик Галина Олександрівна**, доцент кафедри програмного забезпечення, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, e-mail: [lina2433@gmail.com](mailto:lina2433@gmail.com)

Науковий керівник: **Войтко Вікторія Володимирівна**, доцент кафедри програмного забезпечення, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, e-mail: [dekanfki@i.ua](mailto:dekanfki@i.ua)

**Bohdan Samusko**, student of group ІPI-13b, Faculty for Information Technologies and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: [bohdan.samusko@gmail.com](mailto:bohdan.samusko@gmail.com)

**Chernovolyk Galina**, docent of Software Chair, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: [lina2433@gmail.com](mailto:lina2433@gmail.com)

Supervisor: **Viktoriia Voitko**, Associate Professor of Software Chair, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: [dekanfki@i.ua](mailto:dekanfki@i.ua)