

МЕТОД АВТОМАТИЗОВАНОЇ КОНВЕРТАЦІЇ ФЛЕШ-ГРАФІКИ В HTML5

Вінницький національний технічний університет

Анотація

У даній статті подано інформацію про метод, що використовуються для конвертацій флеш-графіки в html5. Проаналізовано основні переваги html5. Також розглянуто важливість даного питання у сучасному житті та актуальність у сфері розвитку інформаційних технологій.

Ключові слова: програмування, автоматизована конвертація, HTML5, FLASH.

Abstract

This article provides information about the method used for the conversion of flash-graphics to html5. It was analyzed main advantages html5. Also it was considered the importance of this issue in contemporary life and urgency in the sphere of information technologies.

Keywords: programming, automation conversion, HTML5, FLASH.

Вступ

Життєвий цикл флеша підходить до кінця. HTML5 представляє собою набагато зручніший сервіс, який не вимагає від користувача встановлення плагінів, оновлень тощо. Все більше проектів написаних на флеші почали переписуватись на HTML5. Ще недавно існували два найефективніші методи перетворення флеш-банерів в HTML5 – Swiffy від компанії «Google» та Wallaby від компанії «Adobe», проте наразі вони не активні. Тому проблема автоматичної конвертації флеш-графіки в HTML5, яка вирішується в даній роботі, є досить актуальною

Результати досліджень

Суть розробленого методу конвертації полягає в використанні команди для Adobe Animate. Для повної реалізації необхідно встановити додатковий плагін Snap.SVG Animator. Підключивши його до Adobe Animate з'являється можливість конвертувати графіку в формат Snap, звідки надалі її експортувати в JSON.

Після створення дизайнерами пакету графічних зображень та анімацій вони зберігаються в форматі FLA. Перед конвертуванням графічний об'єкт необхідно винести окремо від інших, тобто створити новий документ лише з одним графічним об'єктом і визначити його тип: статичний або анімований. Далі в залежності від типу виконуються різні дії. Якщо графічний об'єкт статичний, його необхідно одразу експортувати в форматі SVG. Якщо анімований то його потрібно конвертувати в формат Snap.SVG і вже з нього експортувати анімацію в форматі JSON.

Adobe Animate дозволяє створювати і використовувати свої власні команди, які пишуться на мові Flash JavaScript. Тому, була створена команда яка виконує усі вищезазначені дії.

Для запуску такої конвертації необхідно лише відкрити FLA файл з набором графічних об'єктів і запустити команду. Далі чекати поки з'явиться повідомлення про завершення. Поруч з FLA з'явиться тека за таким же іменем де будуть розміщені всі створені файли в такому ж дереві як і в FLA.

В роботі представлено розроблений метод автоматизації процесу конвертації флеш-анімацій в HTML5, оснований на функціоналові пакету Adobe, який містить в собі необхідний для цього інструментарій.

Висновки

Розроблений автором метод конвертації флеш-анімацій в HTML5, оснований на функціоналові пакету Adobe, надає можливість автоматизувати вказаний процес.

Ромашкан Антон – студент групи ІАВ-136, факультет комп'ютерних систем та автоматики, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця, ant.romashkan@gmail.com