

# Тема: “Розробка логічної гри для мобільних пристроїв засобами Java”

Виконав студент групи ПЗ-15сп: Пташинський А. В.  
Науковий керівник: Войтко В. В.



# Мета, об'єкт та предмет дослідження

- Метою є програмна реалізація поведінки системи, яка реалізує процеси створення і взаємодії групи об'єктів
- Об'єктами дослідження є поведінка ігрових платформ
- Предметом дослідження є моделі, алгоритми, структури та методи розробки комп'ютерної гри



# Використані інструменти



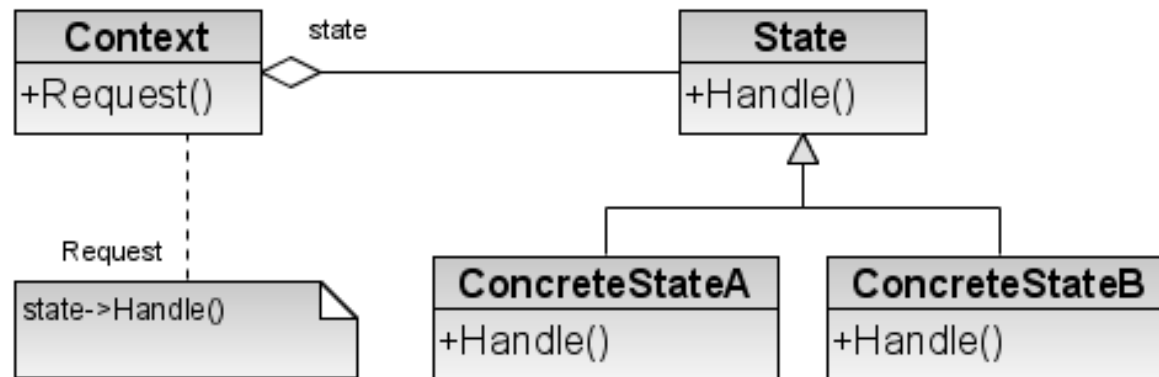
# Постановка задач розробки

- розглянути можливості застосування гри;
- розробити структуру програми;
- розробити інтерфейс гри;
- розробити графічні об'єкти гри
- порівняти можливості мов програмування для реалізації програми;
- порівняти можливості ігрових фреймворків;
- розробити програму;
- провести тестування.



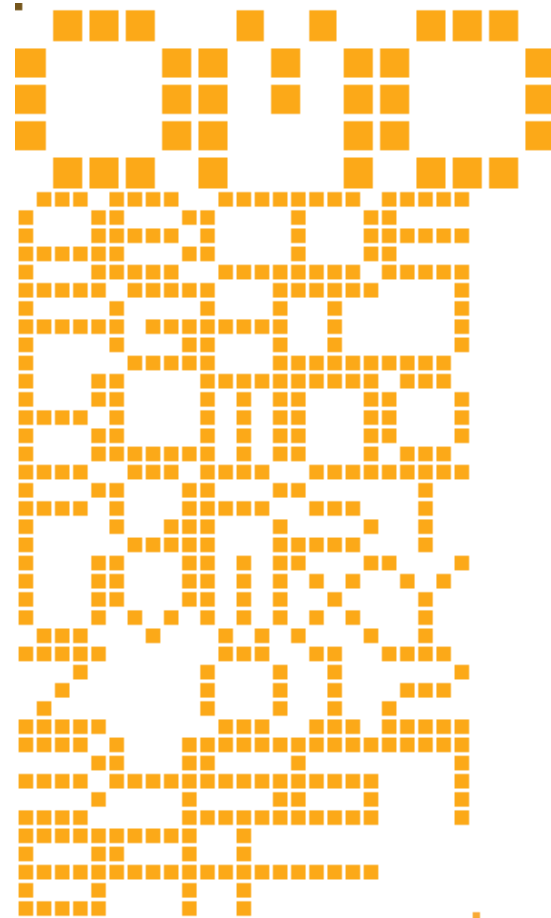
# Структура проекту

- Модуль **Android** – в цьому модулі знаходяться всі необхідні файли для компіляції проекту під платформу **Android**, а також необхідні графічні ресурси;
- Модуль **Core** – головний модуль проекту. Містить в собі всі файли початкового коду;
- Модуль **Desktop** – містить необхідні файли для компіляції проекту під настільний ПК.



# Розробка інтерфейсу та графічної складової

- **Особливості дизайну інтерфейсу;**
- **Особливості використання графічних ресурсів в системі Android;**
- **TexturePacker.**



# Демонстрація роботи



**Дякую за увагу**

