

## **РОЗРОБКА МОБІЛЬНОГО ДОДАТКУ ВІКТОРИНА**

Вінницький національний технічний університет

### **Анотація**

*У статті розглянуто аналіз розробки мобільного додатку для користувачів будь-якого віку, метою якого є максимально ефективно і успішно перевірка ерудованості користувача, який відповідає на запитання з різних галузей знань.*

**Ключові слова:** вікторина, мобільна розробка, мобільний додаток.

### **Abstract**

*The article analyzes the development of a mobile application for users of all ages whose goal is to effectively and successfully test the user's erudition, which answers questions from various fields of knowledge.*

**Key words:** quiz, mobile development, mobile app.

### **Вступ**

Передумовою створення цього додатку стало те, що в наш час вікторини набули популярності, адже популярність цього жанру зумовлена згідно досліджень тим, що люди отримують задоволення від саморозкриття.[1]

Розробка мобільних додатків - складний і багатоетапний процес, тому, починаючи його, слід визначити потреби своїх користувачів і клієнтів, функції, які цей додаток повинен виконувати.[2]

Для того, щоб розробка мобільних додатків стартувала коректно, слід правильно вибрати операційну систему майбутньої програми. Тому потрібно спочатку досліджувати свою цільову аудиторію, визначити якими платформами вона активно користується.[3]

### **Постановка задачі**

Основною метою розробки є проектування і реалізація мобільного додатку з зручним та зрозумілим інтерфейсом для користувачів, чітке й правильне виконання програмного коду для забезпечення роботи додатку без збоїв та відхилень, аналіз основних чинників для отримання максимальної кількості користувачів, збільшення клієнтської бази.

Це дозволить дослідити сучасні технології розробки додатків, сформулювати вимоги до розробки, спроектувати і реалізувати власний додаток.

### **Результати**

В роботі було розглянуто різні підходи до створення ігрових програм-вікторин. Проаналізовані переваги та недоліки програм аналогів

В результаті розробки було реалізовано мобільний додаток який являє собою вікторину в форматі питань з варіантами відповідей. Кількість неправильних відповідей може бути обмежена.

У розробленій системі передбачено функціонал, який дає можливість давати користувачеві додаткові спроби як винагороду за перегляд реклами. Результати виводяться у форматі діаграми, є можливість шаринга результатів через інші програми або соцмережі.

### **Висновки**

В даній роботі було розроблено мобільний додаток для користувачів будь-якого віку, метою якого є максимально ефективно і успішно перевірка ерудованості користувача, який відповідає на запитання з різних галузей знань з реалізацією зручного інтерфейсу для користувача також реалізовано

функціонал, який дає можливість можливість давати користувачеві додаткові спроби як винагороду за перегляд реклами.

#### СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Чому люди люблять грати в вікторини [Електронний ресурс] – Режим доступу: вільний. <https://www.tryinteract.com/blog/the-2-reasons-why-people-love-taking-quizzes/>
2. Поняття мобільного додатку та його інтерфейсу [Електронний ресурс] – Режим доступу: вільний. <https://www.fastcompany.com/3058546/conversational-interfaces-explained>
3. Основні етапи розробки мобільних додатків [Електронний ресурс] – Режим доступу: вільний. <https://spark.ru/startup/componentix/blog/4499/osnovnie-etapi-razrabotki-mobilnih-prilozhenij>

**Владислав Андрійович Британський**— студент групи 1КН-17МС, факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, e-mail: britansky41@gmail.com

**Володимир Сергійович Озеранський** — к.т.н., доцент, факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця, e-mail: ozeransky@ukr.net.

**Vladislav A. Brytanskyi** —student, 1KS-17ms, Faculty of Information Technologies and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: britansky41@gmail.com;

**Volodymyr S. Ozeransky**— Ph.D., Faculty of Information Technologies and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: ozeransky@ukr.net.