

РОЗРОБКА МОБІЛЬНОГО ДОДАТКУ ОРГАНАЙЗЕРУ ДЛЯ ПОДороЖЕЙ «BUNDLER»

Вінницький національний технічний університет

Анотація

Розглянуто розробку мобільного додатку, орієнтованого на оптимізацію процесу збору речей у подорож за вхідними параметрами від користувача

Ключові слова: *органайзер, додаток, подорож.*

Abstract

The article discusses development of a mobile application oriented on optimization of listing staff for trip based on entered by user data.

Keywords: *organizer, application, trip.*

Вступ

З кожним роком сучасні технології розвиваються, розробка мобільних додатків також не стоїть на місці. Їх реалізація сприяє покращенню комунікабельності, якості спілкування, вирішення різноманітних складних завдань.

Для людини прагнення досягти максимально можливого комфорту в житті завжди було природною потребою. Однією із потреб людини є подорожі. Коли людина організовує якусь поїздку, їй необхідно взяти з собою певні речі. І часто трапляється так, що щось забувається. Для уникнення такої проблеми актуальною є розробка мобільного додатку, який для певного типу поїздки підказуватиме набір речей, які доцільно з собою брати.

Метою роботи є підвищення ефективності процесу планування подорожей за рахунок використання спеціалізованого мобільного додатку, призначеного для вибору списку речей для конкретного типу подорожі.

Об'єктом дослідження є процес розробки мобільних додатків.

Предметом дослідження є мобільний додаток для організації подорожей.

Практичне значення одержаних результатів:

- розроблено базові модулі мобільного додатку організації подорожей;
- використання створеного додатку є ефективним способом автоматизації процесу збору речей для поїздки.

Розробка мобільного додатку “ Bundler ”

За допомогою додатку «Bundler» можна легко контролювати свою поїздку, адже додаток підказує необхідний набір речей, який слід з собою брати. Розроблений продукт має зручний інтерфейс, встановлюється на більшість сучасних версій операційної системи Android, дозволяє зберігати дані на сервері. Програмний продукт розроблено з використанням програмних засобів Android Studio [1-4].

Проаналізувавши ринок, можна виокремити три основні аналоги розроблюваного помічника в організації подорожей.

1. «MyTrip» – додаток для планування та організації своєї подорожі.
2. «Think Trips» – дозволяє створювати чек-листи для точок відвідування, багажу та інших заміток.
3. «Sygic Travel Maps Offline & Trip Planner» – додаток, що містить в собі офлайн карту та дозволяє відмічати місця для відвідування.

Всі вони мають схожий функціонал, але все ж було виокремлено принципи відмінності та недоліки, порівняно із додатком «Bundler», які наведені в таблиці 1.

Таблиця 1 – Порівняльний аналіз додатків myTrip, Think Trips, Sygic Travel Maps Offline & Trip Planner та Bundler.

Назва	Категорії подорожей	Автоматизовані списки речей	Збереження даних на сервері
myTrip	Так	Ні	Так
Think Trips	Так	Ні	Ні
Sygic Travel Maps Offline & Trip Planner	Ні	Ні	Так
Bundler	Так	Так	Так

Функціонал мобільного додатку “Bundler” надає можливість входу через популярні соціальні мережі? такі як Google та Facebook, створення подорожі за обраними категоріями, після чого буде сформовано рекомендований набір речей, необхідних для запланованої подорожі, також доступна можливість редагування обраних елементів. Після успішного створення подорожі зберігаються у основному списку для зручного доступу до них.

Стратегія виходу на ринок:

- розробка бізнес-плану для фінансового обґрунтування доцільності створення додатку;
- публікація безкоштовної версії додатку на торговий майданчик Google Play;
- участь в конкурсах та презентація проекту;
- популяризація створеного продукту через рекламу у соціальних мережах;
- отримання прибутку від додатку, шляхом розміщення реклами;
- додавання платних наборів для планувальника.

Висновок

Створений мобільний додаток “Bundler” має розширений функціонал:

- зручний вхід за допомогою соціальних мереж;
- реалізацію бази даних для збереження подорожей та набору речей для них;
- створення оптимальних наборів речей для заданих категорій;
- редагування підібраних речей.

Досягнення цих завдань стало можливим завдяки використанню інструментів програмування та розмітки Android Studio, Java SE, JSON, SQL.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Belen C. Z. Android Studio Application Development / Cruz Zapata Belen., 2013. – 355 с. – Packt Publishing.
2. Sierra K. Head First Java / K. Sierra, B. Bates., 2009. – O'Reilly, – 254 с.
3. Android Studio Development [Електронний ресурс] // Android Platform & Tools Survey. – 2017. – Режим доступу до ресурсу: <https://developer.android.com/>.
4. Stack Overflow [Електронний ресурс] // Stack Exchange Inc. – 2017. – Режим доступу до ресурсу: <https://ru.stackoverflow.com/>.

Скирський Ігор Васильович, студент групи ІПІ-15б, факультет інформаційних технологій і комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Україна,
Вінницький національний технічний університет, Україна
Науковий керівник: **Войтко Вікторія Володимирівна**, доцент кафедри програмного забезпечення, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, e-mail: dekanfki@i.ua

Skyrskyi Ihor, student of group ІPI-15b, Faculty for Information Technologies and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University, Ukraine
Supervisor: **Viktoriia Voitko**, Associate Professor of Software Chair, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: dekanfki@i.ua