

# РОЗРОБКА WEB-ДОДАТКУ ДЛЯ ТАЙМ-МЕНЕДЖМЕНТУ

Вінницький національний технічний університет

## **Анотація**

*Розглянуто особливості WEB-додатку для тайм-менеджменту, що допомагає відслідковувати прогрес та набувати нових звичок.*

**Ключові слова:** клієнт-серверна система, тайм-менеджмент.

## **Abstract**

*The article discusses features of a WEB-based time-management application that helps you keep track of progress and acquire new habits.*

**Keywords:** client-server system, time-management.

## **Вступ**

Що собою являє поняття тайм-менеджменту, які в нього особливості та як найефективніше його застосовувати вивчали різні дослідники, що в подальшому висвітлили це в своїх роботах. Серед них Д. Аллен, Т. Феррис, А. Лакейн.

Уміння управляти власним часом важлива навичка для сучасної людини. Правильно розділити завдання по важливості, скільки часу і на що потратити та де в складеному списку справ виділити місце для відпочинку задля того аби провести свій день максимально ефективно та не загубитися у круговерті повсякденних справ. Неправильно розподілені задачі приводять до негативних результатів або зовсім відбивають бажання ними займатися [1].

Я хочу зосередити увагу на проблемі з якою зустрічаюсь постійно. Відслідковувати свій список зроблених справ в якийсь момент набридає. І дивлячись на цю проблему з різних боків я дійшла висновку, що найкращим рішенням буде поєднання тайм-менеджменту з грою. А саме додати можливість відслідковувати свій прогрес.

В основі цього рішення лежить літературний жанр літРПГ - заснований на культурі популярних ролевих ігор [2]. Суть полягає в тому щоб дати можливість відчути себе персонажем комп'ютерної гри, виконувати завдання та отримувати за них бали до нового рівня.

## **Постановка задачі**

Основною метою є розробка WEB-додатку, що даватиме можливість відслідковувати поточні завдання. Користувач матиме змогу розділити їх на категорії: щоденні, поточні або разові та ті які мають чітко визначений час закінчення.

Особливістю даного додатку є система навичок, які користувач матиме змогу додавати за власним бажанням. Кожна із навичок буде відноситись до однієї з чотирьох категорій. Для підняття рівня користувача або навичку необхідно виконувати завдання.

Ще одною рисою є досягнення. Вони надаватимуться за підняття навичок до певного рівня або виконання великого ступінчастого завдання. Вся інформація буде висвітлюватись у вікні користувача, а переглянути виконані задачі буде можливо у «Щоденнику».

## **Очікувані результати**

В результаті буде розроблено і створено WEB-додаток з клієнт-серверною архітектурою. Адаптивність буде реалізована за допомогою мови розмітки гіпертекстів HTML, CSS, фреймворків Bootstrap та jQuery. В якості сервера бази даних буде використано MySQL як один із самих швидких серверів цього типу. [3,4]

При реєстрації користувач повинен буде вказати ім'я, дату свого народження та обрати аватар із запропонованих. По закінченню йому висвітиться вікно з власною інформацією. Воно міститиме дані вказані при реєстрації, початковий рівень та перелік стандартних навичок.

Навички ділитимуться на чотири категорії. Фізичні, творчі, інтелектуальні та особистісні. При наведенні курсора на кожну з цих категорій буде висвітлюватись вікно з поясненнями. Створювати навички необхідно самому. Для цього у формі необхідно надати ім'я, обрати категорію до якої він буде відноситись та додати опис. Максимально можливий рівень для всіх навичок однаковий.

Наступна сторінка це «Журнал завдань». Вони діляться на три види: повсякденні, поточні та обмежені. В формі для створення завдання необхідно буде вказати назву або фразу, що максимально передає суть, додати більш детальний опис, обрати до якого виду воно відноситься та вказати навички які по закінченню це завдання збільшить. Кількість навичок не повинна перевищувати п'яти та для кожного необхідно буде написати відсоток на скільки цей навик ефективно розвивається. У випадку обмежених по часу завдань є можливість створювати ступінчасті завдання. Тобто у формі додається можливість розписати завдання – поділити його на частини та вказати порядок виконання, також дозволено для кожної частини додати час закінчення виконання. Для ступінчастих завдань є можливість обрати нагороду, яка надалі при виконанні всіх частин завдання буде показана на головній сторінці в розділі «Досягнення».

Наступна сторінка «Щоденник» зберігатиме інформацію про виконанні завдання та надаватиме змогу залишити коментар про них. Також буде можливість робити короткі помітки за потребою та робити записи прикріплені до дати по типу щоденника.

### Висновки

В даній роботі були виділені задачі та особливості, що надалі будуть використані при розробці WEB-додатку для тайм-менеджменту. Також розроблена структура та функції додатку з точки зору користувача.

### СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Трейсі Б. Тайм-Менеджмент/ Б.Трейсі – 2015р. – 86с.
2. ЛітРПГ [Електронний ресурс] - Режим доступу: <http://wikipedia.org/wiki/GameLit>, вільний.
3. Маркотт И. Отзывчивый веб-дизайн / Итан Маркотт – М.: Манн, Иванов и Фербер, 2012р. – 159с. –ISBN 978–5–91657–385–5.
4. Бази даних в проектуванні та реалізації інформаційних систем [Електронний ресурс] - Режим доступу: [http://stud.com.ua/77194/informatika/bazi\\_danih\\_proektuvanni\\_realizatsiyi\\_informatsiynih\\_sistem](http://stud.com.ua/77194/informatika/bazi_danih_proektuvanni_realizatsiyi_informatsiynih_sistem), вільний.

**Барвінченко Вікторія Іванівна** – студентка групи ІАКІТ-19м, факультет комп'ютерних систем та автоматики, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, e-mail: [victoria2726@gmail.com](mailto:victoria2726@gmail.com)

Науковий керівник: **Паламарчук Євген Анатолійович**, кандидат технічних наук, доцент кафедри автоматики та інформаційно-вимірювальної техніки, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця

**Barvinchenko Victoria Ivanivna** – Faculty of computer systems and automation, Vinnytsia national technical University, Vinnytsia, e-mail: [victoria2726@gmail.com](mailto:victoria2726@gmail.com)

Supervisor: **Palamarchuk Yevhen A.**, PhD, Docent of Automatics and Informatics and Measurement Techniques Department, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia city, email: [p@vntu.edu.ua](mailto:p@vntu.edu.ua)