

## Програмний засіб для створення індивідуальної системи тестування

Вінницький національний технічний університет

### Анотація

*Запропоновано програмний додаток для створення індивідуальної системи тестування для можливості легкого створення власних тестових завдань із збереженням їх на сервері для легкого та швидкого мультикористувацького доступу.*

**Ключові слова:** програма, тести.

### Abstract

*A program for creation individual quiz system for possibility to create your own quiz with saving data on server for quick multiusers access.*

**Keywords:** program, quizzes.

### Вступ

Тест (проба) — це сукупність спеціально підготовлених запитань, стандартизованої процедури проведення та заздалегідь спроектованої технології обробки та аналізу результатів. [1].

На рівні безпосередньої навчально-виховної діяльності потрібен постійний зворотний зв'язок, який дозволяє, виходячи із отриманої інформації, визначати тактику (а інколи і стратегію) роботи вчителя як з конкретними учнями, так і з класом загалом. Основою побудови зворотного зв'язку є своєчасне отримання інформації про рівень засвоєння учнями навчального матеріалу. [2].

### Огляд проблеми

Сьогодні нам необхідно вивчати велику кількість інформації, неважливо чи ти ще навчаєшся чи працюєш, завжди є знання і навички, які потрібно засвоювати регулярно. Але якщо виникає необхідність проконтролювати якість та об'єм цих знань? Наприклад, коли роботодавець цікавиться наскільки добре ти знаєш свій процес, чи має людина достатню кількість знань для підвищення, чи коли викладач перевіряє як добре ти засвоїв матеріал дисципліни?

Такий метод тестування може стати у пригоді керівнику та педагогічному колективу навчальних закладів для різних форм наукової, методичної та організаційної роботи, може використовуватись як і в ігровій формі так і більш офіційній для проведення контролю на підприємствах, фірмах, офісах. [3].

Поява різних систем тестування пов'язана із швидким наростанням темпів необхідної бази знань для всіх галузей діяльності людини. Також як було сказано вище, необхідність контролю цих знань збільшується відповідно. Така практика електронного тестування допомагає зменшити кількість часу, необхідного для отримання результатів і прийняття згідно них відповідних рішень, оцінок, балів тощо; на відміну від паперових варіантів, адже за допомогою легкого доступу та миттєвого редагування, дублювання значно спрощує саму підготовку до процедури, а видача інформації одразу ж після дає змогу миттєво її обробити. Саме тому є нагальна потреба в створенні програмного додатку EasyQuiz, з можливістю мультикористувацького доступу до неї.

### Порівняльний аналіз з аналогами

У ході дослідження можливих шляхів вирішення поставленої проблеми, були знайдені основні аналоги даного програмного продукту. В ході дослідження були виявлені головні недоліки даних аналогів, а також означено переваги розроблюваного додатку. Результати порівняльного аналізу наведені в табл. 1.

Таблиця 1 – Порівняльний аналіз сайтів Kahoot, ISpring, QuizMaker та EasyQuiz.

Назва	Короткий опис	Недоліки	Чим створюваний програмний додаток відрізняється
Kahoot	Платформа для створення вікторин, тестів, дидактичних ігор. Сервіс може бути використано для перевірки знань учнів [4].	Орієнтований лише для перевірки знань в навчальних закладах. Обмежений шаблон створення тестів.	Програмний додаток може використовуватись як в навчальних цілях так і для перевірки в службових закладах, на приватних підприємствах для відповідності знань.
ISpring	iSpring Suite допомагає автоматизувати оцінку знань в компанії. Коли необхідно провести атестацію і отримати об'єктивну інформацію про рівню підготовки співробітників в всіх філіалах.[5].	Система тестування орієнтована лише для проведення тестування на підприємствах. Для отримання повного функціоналу вимагає придбання преміум пакету.	Весь функціонал буде доступний безкоштовно. Додаток універсальний і підходить для всіх галузей.
QuizMaker	Зручний веб-сервіс для створення та проходження тестових систем [6].	Складна внутрішня структура сайту. Доступний лише на англійській мові.	Простий інтуїтивно зрозумілий інтерфейс на українській мові та матиме інструкцію користувача

В результаті проведеного аналізу, можна стверджувати важливість та необхідність обрання даної теми для подальшої розробки програмного додатку і вирішення поставленої проблеми.

### Висновки

Було проаналізовано актуальність та релевантність досліджуваної проблеми та зроблено її загальний опис. Проведено дослідження основних аналогів майбутнього програмного продукту, визначені основні їх недоліки та сформовані основні вимоги до розроблюваного додатку. Доведено необхідність обрання даної теми для подальшої розробки додатку і вирішення поставленої проблеми.

### СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Тести - Вікіпедія [Електронний ресурс] – Режим доступу: <https://uk.wikipedia.org/wiki/Тести>
2. Тести як засіб перевірки знань [Електронний ресурс] – Режим доступу: <https://www.historyua.com/2018/07/27/testy-yak-zasib-perevirky-znan-shkolyariv/>
3. Все про Kahoot [Електронний ресурс] – Режим доступу: <https://kahoot.com/>
4. Kahoot [Електронний ресурс] – Режим доступу: <https://kahoot.it>
5. ISpring [Електронний ресурс] – Режим доступу: <https://www.ispring.ru/ispring-quizmaker>
6. QuizMaker [Електронний ресурс] – Режим доступу: <https://www.quiz-maker.com/>

**Струбчевський Артем Геннадійович**, студент групи ІПІ-18мс, факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, e-mail: astrubchevskyi@gmail.com

Науковий керівник: Бабюк Наталя Петрівна, доцент кафедри програмного забезпечення, Вінницький національний технічний університет, Вінниця.

**Strubchevskyi Artem**, student of group ІPI-18ms, Faculty for Information Technologies and Computer Engineering, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: astrubchevskyi@gmail.com

Supervisor: **Babiuk Natalia**, Senior Lecturer of the Department of Software, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia.