

Олександр Лишак

РОЗРОБКА ІНФОРМАЦІЙНОЇ СИСТЕМА УПРАВЛІННЯ ПРОЄКТАМИ

Анотація. Розробити універсальний програмний модуль, завдяки якому можна організувати роботу команди над проєктом. Програма розрахована на користувачів різних типів. В кожного користувача є свої права доступу. Це забезпечить чіткий розподіл обов'язків між користувачами

Ключові слова. система управління проєктами, типи користувачів, права доступу.

Актуальність. Система управління проєктами – це корисний інструмент, який допомагає швидко розподілити роботу між усіма співробітникам і стежити за їх виконанням. Робочий процес спрощується і стає більш організованим. У системі управління проєктами уся інформація є впорядкованою та легкодоступною. Таким чином система управління проєктами допомагає пришвидшити роботу в кілька разів. Тому дослідження в даній предметній області є, як ніколи актуальним на сьогодні. Мета розробки полягає у допомозі організації робочого процесу над проєктом. Досягнення цієї мети призведе до зменшення витрати часу на виконання проєкту.

План роботи. Формалізований опис задачі передбачає процес поділу задачі на функціональні блоки, кожен з яких призначений для виконання певного чітко окресленого кола функцій. План реалізації даної задачі буде складатися з наступних кроків:

- існуючі альтернативи;
- користувачі (керівники, менеджери, працівники);
- ранні клієнти (приватний підприємець);
- рішення (веб-додаток);
- унікальна пропозиція (зручна у використанні, проста для розуміння програма доступна з будь-якого девайсу з доступом в інтернет);
- переваги (швидкість роботи, простота використання, можливість «тонкого» налаштування);
- витрати (розробка, реклама, сервер);
- доходи (продаж, реклама);
- ключові метрики (кількість завдань, кількість користувачів, час виконання завдання);
- канали збуту (мережа Інтернет, прямий продаж, професійні спільноти).

Система управління проєктами розрахована для використання на підприємствах для покращення організації робочого процесу, але вона також може використовуватися пересічними користувачами, наприклад для планування відпустки, вихідних і т.д.

За допомогою системи управління проєктами користувачі зможуть ефективніше виконувати завдання, витрачаючи менше зусиль, оскільки необхідна інформація буде подаватись точно і в зручному вигляді, а час, необхідний для організації робочого процесу, скоротиться в десятки разів.

Кожне завдання має свій заголовок, опис, пріоритет, виконавця, виділений час для виконання та фактичний час виконання.

Результати роботи. Створено інтерфейс користувача, який забезпечує швидке та інтуїтивне користування додатком непідготовленим користувачам.

1. Вихідні форми зручні для користувачів і надають максимальну кількість необхідної інформації, водночас не перевантажуючи непотрібними даними.
2. Було розроблено максимально простий та зрозумілий інтерфейс, щоб користувач міг розпочати працювати з програмою без особливих вмінь та навичок.
3. Для збереження цілісності інформації та прав власності було створено три типи користувачів: адміністратор, менеджер та звичайний користувач.

Висновки. Розроблено систему управління проєктами. За допомогою онлайн-платформи draw.io візуалізовано варіанти використання та алгоритм головного програмного модуля. Код програми реалізовано у середовищі Visual Studio Code.

Література

1. Task менеджер. [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://biz30.timedoctor.com/ru/task-manager/>.
2. Руководство по Angular 7. [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://metanit.com/web/angular2/>.
3. Microsoft Visual Studio. [Електронний ресурс]. – Режим доступу: https://ru.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Visual_Studio.
4. Огляд середовища розробки MVS. [Електронний ресурс]. – Режим доступу: [https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/ms165088\(v=vs.100\).aspx](https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/ms165088(v=vs.100).aspx).