

Міністерство освіти і науки України
Вінницький національний технічний університет
Вінницька академія неперервної освіти
Національна академія Державної прикордонної служби України
ім. Богдана Хмельницького
Люблінська політехніка (Польща)
Новий університет Лісабону (Португалія)

**«ЕЛЕКТРОННІ ІНФОРМАЦІЙНІ РЕСУРСИ:
СТВОРЕННЯ, ВИКОРИСТАННЯ, ДОСТУП»**

ЗБІРНИК МАТЕРІАЛІВ

Міжнародної науково-практичної Інтернет-конференції

24-25 жовтня 2016 р.

2016

УДК 004
ББК 32.97
Е50

Рекомендовано до видання Вченою радою Вінницького національного технічного університету Міністерства освіти і науки України (протокол № 9 від 25.02.2016 р.)

Електронні інформаційні ресурси: створення, використання, доступ: Збірник матеріалів Міжнародної науково-практичної Інтернетконференції. – Вінниця : ВНТУ, 2016. – 694 с.

ISBN 978-966-641-656-1

Збірник містить матеріали Міжнародної науково-практичної Інтернет-конференції «Електронні інформаційні ресурси: створення, використання, доступ».
Матеріали збірника подано у авторській редакції. Автори опублікованих матеріалів несуть повну відповідальність за підбір, точність наведених фактів, цитат, статистичних даних, власних імен та інших відомостей, Матеріали відтворюються зі збереженням змісту, орфографії та синтаксису текстів, наданих авторами.

УДК 004
ББК 32.97
ISBN 978-966-641-656-1

© Вінницький національний
технічний університет, 2016

І НАВИЧОК ЗАСТОСУВАННЯ ПОШТОВОГО СЕРВІСУ GMAIL У НАВЧАЛЬНО-ВИХОВНОМУ ПРОЦЕСІ	574
Хошаба О. М., Паламарчук М. О.	
ОЦІНКА ПРОДУКТИВНОСТІ РОБОТИ ОБЧИСЛЮВАЛЬНИХ СИСТЕМ ТА ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ.....	579
Чебановська В. М.	
ВИКОРИСТАННЯ ІНФОРМАЦІЙНО-КОМУНІКАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ ЯК УМОВА ПІДВИЩЕННЯ ФІЛОЛОГІЧНОЇ ОСВІТИ	585
Чумак А. І.	
ІНФОРМАЦІЙНІ ТА КОМУНІКАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ В ОСВІТІ НА УРОКАХ ГЕОГРАФІЇ	590
Шевченко А. В.	
ДИСТАНЦІЙНЕ НАВЧАННЯ: ПРОБЛЕМИ ТА ПЕРСПЕКТИВИ ЇХ ВИРІШЕННЯ	594
Романюк О. В., Маліцький О. С.	
ІНТЕЛЕКТУАЛЬНА СИСТЕМА ПРОГНОЗУВАННЯ ПРОДАЖІВ В ІНТЕРНЕТ-МАГАЗИНІ.....	602
Коваленко О. О., Лихогляд Ю. Т., Бухтіяров Р. С., Лапко М. С., Любивий Б. О.	
РОЗРОБКА МОБІЛЬНОГО ДОДАТКУ «МОБІЛЬНА АПТЕЧКА».....	610
Войтко В. В., Нікольський М. М.	
РОЗРОБКА АВТОМАТИЗОВАНОЇ СИСТЕМИ ДОКУМЕНТООБІГУ КОРПОРАТИВНОЇ ОРГАНІЗАЦІЇ.....	613
Кательніков Д. І., Трач О. Ю., Сиротюк В. Я., Донченко В. В.	
РОЗРОБКА ПРОГРАМНОГО ДОДАТКУ Learn2Java.....	617
Войтко В. В., Черноволик Г. О., Ткачук А. П., Колос І. А., Гошій Я. І., Андрєєв А. О., Туйчев В. В.	

*Кательніков Д. І., к.т.н.,
доцент кафедри програмного забезпечення,
Вінницький національний технічний університет, Україна,*

*Трач О. Ю., Сиротюк В. Я., Донченко В. В. – студенти групи 2ПІ-14б,
факультет інформаційних технологій і комп'ютерної інженерії,
Вінницький національний технічний університет, Україна*

РОЗРОБКА ПРОГРАМНОГО ДОДАТКУ LEARN2JAVA

Анотація

Розглянуто побудову навчаючого програмного додатку для вивчення мови програмування Java.

Ключові слова: *навчаюча програма, мова програмування Java.*

Abstract

The article discusses building the training program for learning the programming language Java.

Keywords: *teaching software, the programming language Java.*

Вступ. Деякі люди сьогодні вже з юного віку прагнуть стати програмістами. Із розвитком сфери ІТ актуальність вивчення основ програмування в юному віці для створення кваліфікованих кадрів в майбутньому збільшується з кожним днем, тому постає необхідність у розробці технічної бази для отримання базових знань з програмування.

За допомогою нашого продукту людина зможе вирішити такі питання: набути базових знань та навичок з програмування в цілому та навчитися програмувати мовою Java.

Додаток допоможе вивчити спочатку основи програмування в цілому, а потім поступово гра буде зосереджуватись навколо вивчення мови програмування Java [1], яка є актуальною сьогодні та дає уявлення про основні тенденції у об'єктно-орієнтованому програмуванні. Гра буде розділена на рівні, кожен з яких присвячений одній темі. Крім того додаток міститиме список рекомендованої літератури, а в кожному рівні можна буде побачити посилання на розділи у літературі, які відповідають даній темі.

Розробка програми Learn2Java. Цільовою аудиторією додатку є люди, які хочуть навчитись програмувати мовою Java з нуля в ігровій формі, але не знають, з чого почати. Даний додаток краще впроваджувати на мобільному пристрої, адже майже кожна людина має у своєму розпорядженні такий пристрій. Розроблена програма має працювати без додаткового встановлення спеціальних додатків.

Існує досить велика кількість схожих аналогів [2], зображених на рис.1-2, але вони мають певні недоліки, які не влаштовують користувачів. Цими недоліками є: відсутність відео уроків та літератури, навчання не у ігровій формі, відсутнє онлайн оновлення, невелика кількість занять у базі, відсутність поділу на категорії, відсутність кросс-платформенності.

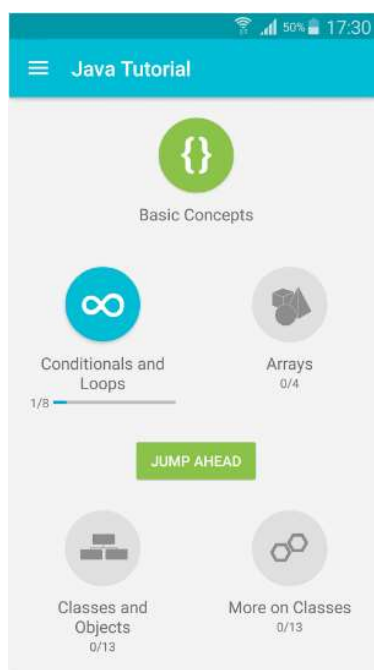


Рисунок 1 – Інтерфейс програми “Learn Java”

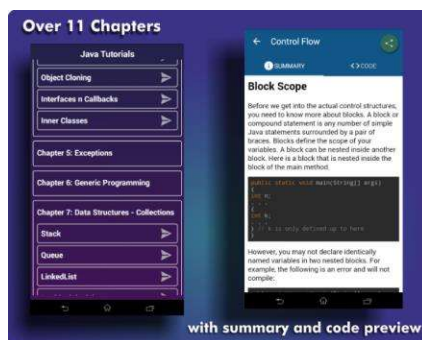


Рисунок 2 – Інтерфейс програми “Learn Java: java tutorial”

Саме ці проблеми будуть вирішені у нашому програмному продукті.

Програмний продукт може бути використаний як самостійний засіб, також присутня можливість вдосконалення та доповнення функціоналу програми за допомогою мережі Інтернет.

З метою розширення кола потенційних користувачів програмний продукт можна буде завантажити безкоштовно.

До недоліків слід віднести вбудовану рекламу, яка буде займати деяку частину екрану.

Висновок

Програмний продукт «Learn2Java» — це ефективний інструмент для вивчення об'єктно-орієнтованої мови програмування Java, який поєднує навчальний процес з розвагами, що дозволяє опановувати можливості середовища Java в ігровій формі.

Список використаної літератури

1. Wikipedia[електронний ресурс] // Режим доступу:
<https://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=Java&stable=1>
2. Google Play[електронний ресурс] // Режим доступу:
<https://play.google.com/store/search?q=Learn%20Java&c=apps&hl=ru>