

**Міністерство освіти і науки України**  
**Вінницький національний технічний університет**  
**Вінницька академія неперервної освіти**  
**Національна академія Державної прикордонної служби України**  
**ім. Богдана Хмельницького**  
**Люблінська політехніка (Польща)**  
**Новий університет Лісабону (Португалія)**

**«ЕЛЕКТРОННІ ІНФОРМАЦІЙНІ РЕСУРСИ:  
СТВОРЕННЯ, ВИКОРИСТАННЯ, ДОСТУП»**

**ЗБІРНИК МАТЕРІАЛІВ**

**Міжнародної науково-практичної Інтернет-конференції**

**24-25 жовтня 2016 р.**

**2016**

**УДК 004**  
**ББК 32.97**  
**Е50**

Рекомендовано до видання Вченою радою Вінницького національного технічного університету Міністерства освіти і науки України (протокол № 9 від 25.02.2016 р.)

**Електронні інформаційні ресурси: створення, використання, доступ: Збірник матеріалів Міжнародної науково-практичної Інтернетконференції.** – Вінниця : ВНТУ, 2016. – 694 с.

ISBN 978-966-641-656-1

Збірник містить матеріали Міжнародної науково-практичної Інтернет-конференції «Електронні інформаційні ресурси: створення, використання, доступ».  
Матеріали збірника подано у авторській редакції. Автори опублікованих матеріалів несуть повну відповідальність за підбір, точність наведених фактів, цитат, статистичних даних, власних імен та інших відомостей, Матеріали відтворюються зі збереженням змісту, орфографії та синтаксису текстів, наданих авторами.

**УДК 004**  
**ББК 32.97**  
**ISBN 978-966-641-656-1**

© Вінницький національний  
технічний університет, 2016

<b>РОЗРОБКА МОБІЛЬНОГО ДОДАТКУ SMARTBUY.....</b>	<b>620</b>
Войтко В. В., Черноволик Г. О., Деревянко Є. В., Тяпкін О. А., Хворостюк Є. В., Коваль С. С.	
<b>ВІЗУАЛЬНИЙ ЕФЕКТ РОЗШИРЕННЯ ЕКРАНУ SMARTLIGHT.....</b>	<b>624</b>
Войтко В. В., Білик В. О., Риндін С. А., Мальований О. Г.	
<b>РОЗРОБКА ПРОГРАМНОГО ДОДАТКУ SECURE SHOPPING APPLICATION.....</b>	<b>629</b>
Войтко В. В., Андрєєв А. О., Дажура О. В., Туйчев В. В.	
<b>РОЗРОБКА ТА ПРОСУВАННЯ НА РИНОК ВІРТУАЛЬНОГО МАГАЗИНУ ОДЯГУ З ДОПОВНЕНОЮ РЕАЛЬНІСТЮ.....</b>	<b>633</b>
Черноволик Г. О., Дзюбій Д. В.	
<b>МОБІЛЬНИЙ ДОДАТОК «ORGLIFE» ЯК SMART-ОРГАНАЙЗЕР.....</b>	<b>637</b>
Кательніков Д. І., Ніколайчук В. О.	
<b>РОЗРОБКА ПРОГРАМНОГО ДОДАТКУ DAYS PANNER.....</b>	<b>641</b>
Войтко В. В., Дісяк О. А., Мінів Р. П., Завадська Ю. С., Гибало В. В.	
<b>РОЗРОБКА ПРОГРАМНОГО МОДУЛЯ ДЛЯ ПЛАНУВАЛЬНИКА ЗАДАЧ.....</b>	<b>646</b>
Войтко В. В., Драченко Я. П., Кренцін М. Д., Штокал А. С., Лудан Д. В.	
<b>ІНТЕРАКТИВНИЙ МОБІЛЬНИЙ ДОДАТОК ОРГАНІЗАЦІЇ КВЕСТІВ НА ТЕРИТОРІЇ РЕАЛЬНОГО СВІТУ ДЛЯ АКТИВІЗАЦІЇ МОЛОДІ ТА ПРОВЕДЕННЯ РЕКЛАМНИХ АКЦІЙ.....</b>	<b>651</b>
Войтко В. В., Нестерук В. В., Ганрибіда В. О., Лисенко Є. С., Іванов Д. С.	
<b>РОЗРОБКА ПРОГРАМНОГО МОДУЛЯ ДЛЯ РОЗУМНОГО ЛІЖКА</b>	<b>657</b>
Войтко В. В., Отришко В. О., Кушнір М. В., Шелеменцев О. С., Грабовський В. С.	
<b>РОЗВИТОК ТА ВПРОВАДЖЕННЯ ПРИСТРОЮ «SMART INTERACTIVE DESK».....</b>	<b>661</b>

**Войтко В. В.**, к.т.н.,  
доцент кафедри програмного забезпечення,  
Вінницький національний технічний університет, Україна,

**Отришко В. О., Кушнір М. В., Шелеменцев О. С., Грабовський В. С.**,  
студенти групи ІІІ-15мс,  
факультет інформаційних технологій і комп'ютерної інженерії,  
Вінницький національний технічний університет, Україна

## **РОЗВИТОК ТА ВПРОВАДЖЕННЯ ПРИСТРОЮ «SMART INTERACTIVE DESK »**

### **Анотація**

*Розглянуто побудову інноваційного пристрою – розумної парти «Smart Interactive Desk».*

**Ключові слова:** *розумна парта, smart-технології.*

### **Abstract**

*The article discusses building an innovative device - a reasonable desks «Smart Interactive Desk».*

**Keywords:** *a reasonable desk, smart-technologies.*

### **Вступ**

Сучасні пристрої з використанням smart-технологій сьогодні швидко набирають популярності серед користувачів. Розширюється коло користувачів смартфонів, персональних комп'ютерів, мобільних пристроїв, які дозволяють мати необхідну інформацію під рукою. Комп'ютери стають все більш персоналізованими, можливості доступу до них у будь-який час і з будь-якого місця все більш розширюються.

Будь-яка важлива інформація може бути подана в одному додатку і актуалізована для конкретної людини, місця і часу.

Представлений проект направлений на створення пристрою, що дозволяє вирішити проблему навчання дітей, людей з обмеженими можливостями, студентів, дозволяє зменшити необхідність використання великої кількості літератури, що сприяє збереженню навколишнього середовища.

Метою дослідження є реалізація ідеї покращення рівня викладання матеріалу та забезпечення зворотного зв'язку з користувачами за рахунок використання інтерактивної розумної парти.

Об'єктом дослідження постають сучасні smart-технології.

Предметом дослідження є засоби створення розумної парти.

Головним завданням є створення розумної парти «Smart Interactive Desk», призначеної для навчання як звичайних користувачів, так і людей з обмеженими можливостями.

### **Розробка розумної парти «Smart Interactive Desk»**

Smart Interactive Desk забезпечує можливість:

- завантаження підручника на стільницю парти;
- відображення написаного на вчительській парті чи «інтерактивній дошці»;
- миттєвої перевірки знань (тестування);
- блокування інтерактивної стільниці за вимогою вчителя;
- можливість вести записи та збереження їх в інтернеті чи на флешці;
- персональний кабінет (акаунт) для вчителя та для студентів;
- розділ парти на дві області керування (для двох людей);
- наявного функціоналу для користувачів з обмеженими можливостями.

Розумна парта «Smart Interactive Desk» використовує новітні smart-технології [1-4]. Користувач парти може писати на самій стільниці з перекладом письмового тексту в друкований. Вчитель може виставляти оцінки, які будуть зберігатися в базі даних.

Розумна парта «Smart Interactive Desk» зображена на рис.1.



**Рисунок 1 – Розумна парта «Smart Interactive Desk»**

Стратегія виходу на ринок: вдосконалення дизайну, отримання ліцензії, патенту, вихід на міжнародний ринок, інтеграція системи монетизації пристрою, додавання платних функцій, локалізація пристрою, рекламування пристрою в соціальних мережах.

### **Висновок**

Розумна парта «Smart Interactive Desk» використовує smart-технології, операційну систему STIX, має зручний, інтуїтивний інтерфейс, надає можливість розділення робочої області на дві частини, є простою у користуванні, має привабливий інтерфейс.

### **Список використаної літератури**

1. Нейронні мережі [електронний ресурс] - Режим доступу: <http://uadoc.zavantag.com/text/32117/index-1.html>
2. Алгоритмы обучения нейронных сетей с учителем [електронний ресурс] - Режим доступу: <http://libraryno.ru/2-5-algoritmy-obucheniya-neyronnyh-setey-s-uchitelem-iis/>
3. Економіка, структура виходу на ринок [електронний ресурс] - Режим доступу: <http://readbookz.com/book/124/3367.html>
4. Технології для людей з обмеженими можливостями [електронний ресурс] - Режим доступу: [http://www.bbc.com/ukrainian/science/2016/02/160202\\_](http://www.bbc.com/ukrainian/science/2016/02/160202_)