

# Інформаційна система для розробки сайтів з використанням технології майнд-карт

Виконав: студент гр. 1КІ-17М Гронюк Владислав  
Керівник: Черняк Олександр Іванович

**Актуальність теми.** Розробка сайтів є досить популярною професією, що потребує постійного зростання кількості фахівців у галузі веб-технологій. Проте освоєння теоритичних знань і практичних навичок є досить складним і трудомістким процесом. Тому протягом останніх років спостерігається значний дефіцит фахівців даної галузі, що підтверджує постійно зростаюча кількість вакансій на ринку праці. Це спричинило появу значної кількості навчальних матеріалів, зокрема веб-ресурсів для освоєння даної кваліфікації.

Проте, більшість ресурсів представлених в мережі інтернет, які можуть навчити створювати сайти, подають матеріал не зовсім ефективно. Стандартний спосіб засвоєння інформації, коли вивчається теорія, а потім закріплюється практикою займає досить багато часу і при цьому обсяг засвоєної інформації незначний.

Одним із лідерів у сфері високоефективного навчання є Микола Ягодкін і його сайт [advance-club.ru](http://advance-club.ru), який використовує для цього технологію майнд-карт. Майнд-карти дозволяють опанувати нову інформацію за значно менший проміжок часу, тому що використовують візуалізацію як конкретних так і абстрактних поннять. Це дозволяє закріпити за абстрактним об'єктом конкретний образ, що допомагає мозку краще засвоювати інформацію.

**Об'єкт дослідження.** Процес створення інформаційної системи розробки сайтів за допомогою майнд-карт.

**Предмет дослідження.** Інформаційна система для розробки сайтів з використанням технології майнд-карт.

**Мета і задачі дослідження.** Метою роботи є підвищення ефективності навчання створенню сайтів за допомогою розробленої інформаційної системи, що використовує можливість візуалізації понять на основі технології майнд-карт.

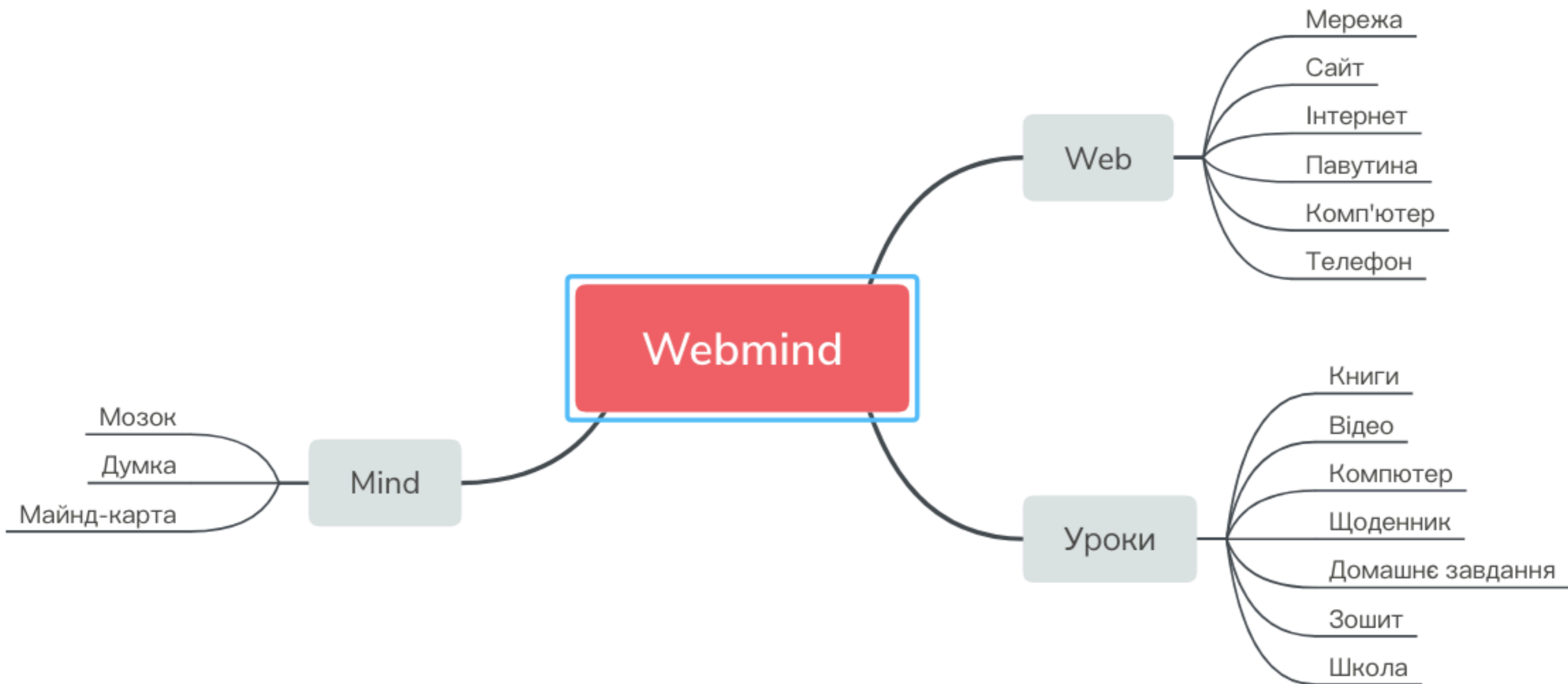
Відповідно до мети в магістерській кваліфікаційній роботі вирішуються такі задачі:

- провести аналіз етапів і методів розробки сайтів;
- провести аналіз інформаційної системи для навчання розробці сайтів за допомогою майнд-карт;
- побудувати інформаційну систему для навчання розробці сайтів за допомогою майнд-карт;
- провести розрахунок економічної ефективності розробки.

# Наукова новизна

Наукова новизна даної магістерської роботи полягає в тому, що, на відміну від існуючих технологій розробки сайтів, запропоноване програмне забезпечення використовує ефективну візуалізацію на основі технології майнд-карт, яка дозволяє підвищити швидкість і обсяг запам'ятовуваної інформації та спрощує освоєння нових складних понять.

# Чому майнд-карти і що це таке?



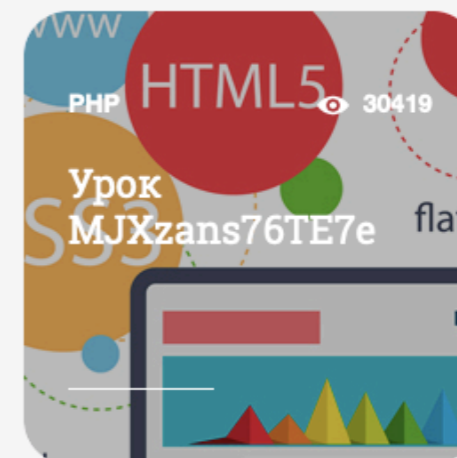
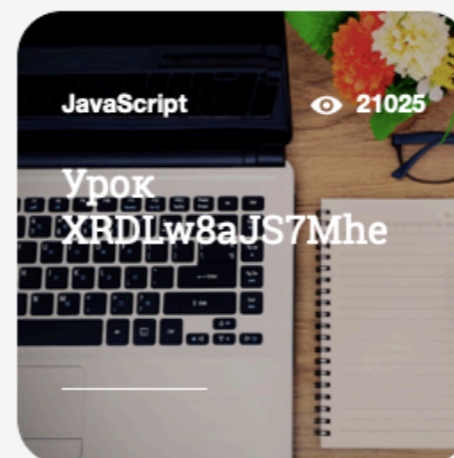
# 3 етапи розробки сайту

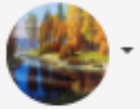
1. Дизайн в графічному редакторі
2. Верстка і front-end розробка
3. Програмування серверної частини



## Многие думают, что Lorem Ipsum потолка псе латинский

Многие думают, что Lorem Ipsum - взятый с потолка псевдо-латинский набор слов, но это не совсем так. Его корни уходят в один фрагмент классической латыни 45 года н.э.,



[Мой профиль](#)[Изменить пароль](#)[Закладки](#)[Выйти](#)

Ваш логин: **vlad\_gro**

Ваш Email: **vladislav.groniuk@gmail.com**



**Выбрать фото**

Рекомендуемое разрешение:  
200px \* 200px





# Розроблено відеокурс по мові HTML який складається з 23 відеоуроків

Також було розроблено професійну заставку для відео в редакторі Adobe After Effects

# ВИСНОВОК

В процесі виконання магістерської кваліфікаційної роботи було створено інформаційну систему для навчання розробці сайтів за допомогою майнд-карт, яка допомагає опанувати нову інформацію за значно менший проміжок часу, в результаті використання візуалізації як конкретних так і абстрактних понять.

Дякую за увагу!