

УДОСКОНАЛЕНИЙ АЛГОРИТМ ПРОВЕДЕННЯ ІНТЕРАКТИВНИХ ПРЕЗЕНТАЦІЙ

Вінницький національний технічний університет

Анотація

Запропоновано удосконалений алгоритм проведення інтерактивних презентацій за рахунок можливості вибору режиму ідентифікації слухача презентації та використання інтерактивного опитування для покращення взаємодії між слухачами та оратором.

Ключові слова: веб-сервіс, веб-сайт, веб-ресурс, крос-платформність, крос-браузерність, інтерактивний додаток, інтерактивне опитування.

Abstract

An improved algorithm for conducting interactive presentations is proposing to the possibility of choosing the mode of identification of the listener of the presentation and the use of an interactive survey to improve the interaction between listeners and the speaker.

Key words: web service, web site, web resource, cross-platform, cross-browser, interactive application, interactive survey.

Презентація – це досить потужний інструмент, що може служити для великої кількості цілей. Презентації можуть використовуватись як для навчання або донесення корисної інформації, так і для реклами [1].

Зараз презентації проводяться як перед живою аудиторією на сценах чи в залах, так і в мережі за допомогою сучасних засобів комунікації. Аудиторія на таких заходах може бути досить різноманітною, від школярів, які засвоюють матеріал із шкільної програми, до спеціалістів в різних галузях, які діляться досвідом з колегами [2].

Досить часто проводяться умовні презентації в старому стилі, які є монологами доповідача. Вони дають інформацію, вони роздають слайди з тоннами тексту, і вони ведуть презентацію - бачачи, як їх аудиторія завмирає і починає відволікатись [3].

Саме тому досить важливо підібрати підхід до кожного слухача, адже кожен може втратити інтерес до презентації незабаром після її запуску. Це, як правило, презентації, в яких відсутня «взаємодія», коли оратор весь час грає провідну роль і не дає можливості аудиторії реально брати участь [4].

Алгоритм проведення інтерактивної презентації включає такі кроки:

1. Завантаження презентації.
2. Запуск режиму презентації.
3. Відображення слайду.
4. Виступ оратора по даному слайду.
5. Якщо слайд передбачає взаємодію, то відбувається взаємодія між оратором та аудиторією.
6. Перемикання слайду.
7. Якщо, був презентований не останній слайд, то перейдемо до пункту 3.
8. Вимкнення презентації.

UML-діаграма активності алгоритму проведення інтерактивної презентації зображено на рисунку 1.

Як видно, даний алгоритм виглядає як звичайний алгоритм проведення будь-якої презентації. Але, якщо мова йдеться про інтерактивну презентацію, то має бути

забезпечена взаємодії. Тому, саме від типу презентації залежить подальша робота з презентаційними матеріалами [5].

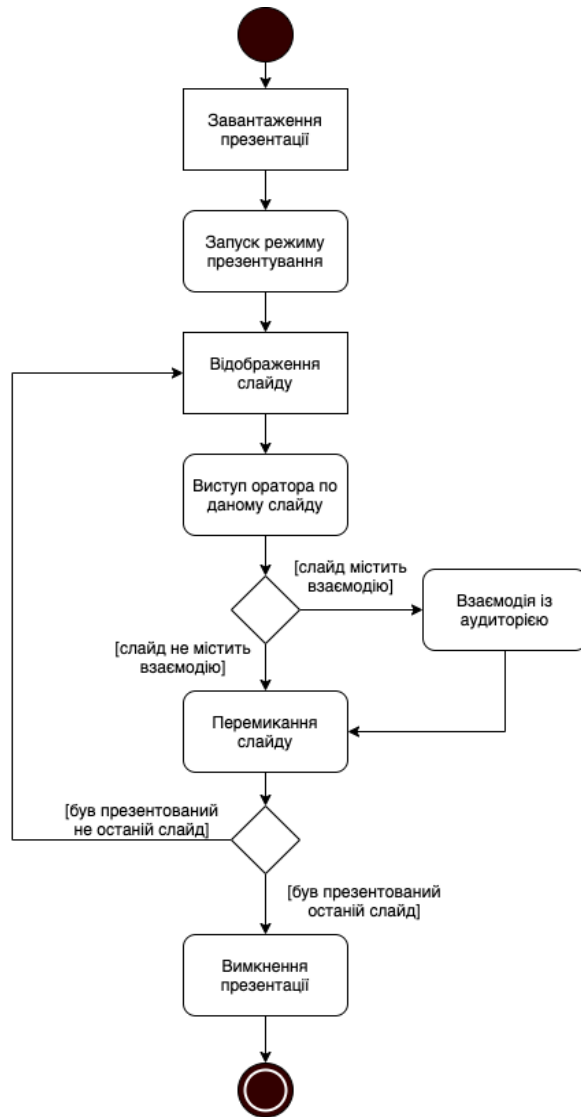


Рисунок 1 – UML-діаграма активності алгоритму проведення інтерактивної презентації

Отже, потрібно передбачити надання можливості користувачам задавати питання до оратора, що проводить виступ, та робити це з обраним режимом доступу (анонімно чи публічно). Тоді, удосконалений алгоритм проведення презентацій, що включає активну взаємодію оратора та аудиторії під час проведення інтерактивної презентації, включає такі основні кроки [6].

1. Відображення слайду презентації на екрані. Якщо тип слайду – це питання до аудиторії, то перейти до пункту 8.
2. Відображення на екрані питання до аудиторії, що було задане при створенні слайду.
3. Відповідь на питання кожним слухачем за допомогою власного девайсу (смартфон, планшет, ноутбук).
4. Обробка та виведення на слайд відповідей у вигляді, що обирався при створенні слайду.

5. Збереження статистичних даних.
6. Кінець алгоритму.
7. Надання можливості вибрати режим ідентифікації кожному слухачу, за допомогою девайсу (відкритий або анонімний).
8. Надання можливості створити питання, що цікавить кожного із слухачів, за допомогою девайсу.
9. Запис всіх запитань у список.
10. Якщо вибраний режим – відкритий, то відображення на слайді ім'я та прізвище автора питання.
11. Відображення запитання на слайді.
12. Отримання відповіді від оратора на дане запитання.
13. Видалення запитання із списку даного запитання.
14. Якщо в списку ще є запитання, то перейдемо до пункту 10.
15. Перейти до кроку 7.

UML-діаграма активності удосконаленого алгоритму проведення інтерактивних презентацій представлена на рисунку 2.

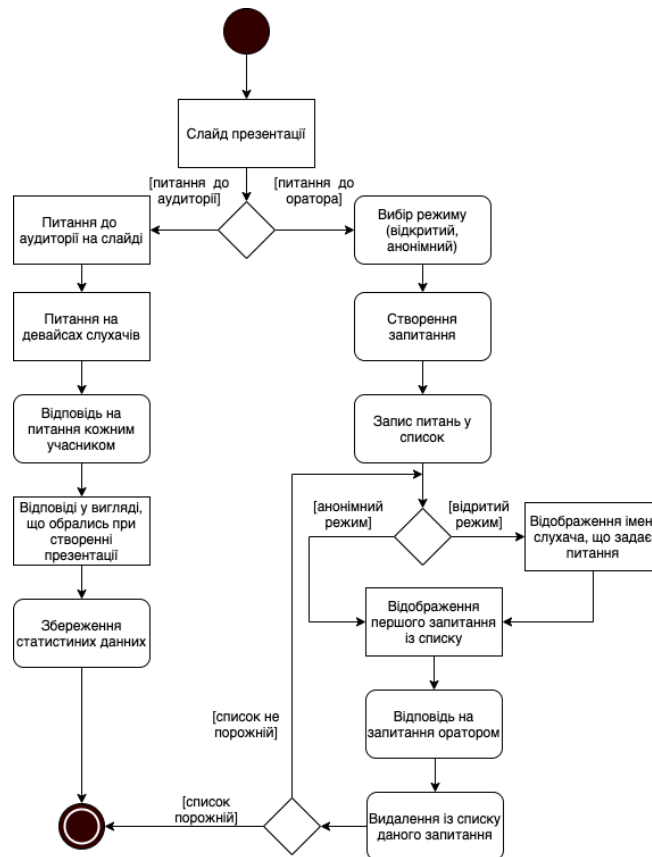


Рисунок 2 – UML-діаграма активності алгоритму взаємодії між оратором та аудиторією.

Висновки

Таким чином, запропоновано удосконалений алгоритм проведення інтерактивних презентацій, що надає можливість:

- вибору режиму ідентифікації слухача презентації;
- використання інтерактивного опитування з метою забезпечення онлайн взаємодії між слухачами та оратором.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Інтерактивне опитування, інтерв'ювання: [Електронний ресурс]. – Режим доступу: https://stud.com.ua/33971/menedzhment/interaktivne_opituvannya_intervyuvannya
2. How to make a good presentation: [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://biteable.com/blog/tips/how-to-make-good-presentation/>
3. Савчук Т.О., Руденко М.В. Розробка веб-сервісу для проведення інтерактивних презентацій [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://conferences.vntu.edu.ua/index.php/all-fitki/all-fitki-2020/paper/view/9373>
4. Савчук Т.О., Руденко М.В. Розробка для проведення інтерактивного опитування на конференціях і презентаціях [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://conferences.vntu.edu.ua/index.php/all-fitki/all-fitki-2020/paper/view/8922/7719>
5. How to Turn Survey Results Into Awesome Presentations: [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://www.getfeedback.com/resources/online-surveys/turn-survey-results-into-awesome-presentations/>
6. Bhattacharyya, S., Sen, S., Dutta, M., Biswas, P., Chattopadhyay, H Industry Interactive Innovations in Science, Engineering and Technology — 2016

Савчук Тамар Олександрівна – PhD, професор кафедри комп'ютерних наук, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця.

Руденко Максим Валентинович – студент групи Ікн-20м, факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця.

Savchuk Tamara Oleksandrivna – PhD, Professor of the Computer Sciences Chair, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia.

Rudenko Maksym – student of group 1cs-20m, Faculty of Information Technology and Computer Engineering