

## ІНТЕРНЕТ ПІРАТСТВО

Вінницький національний технічний університет

### Анотація

*У даній роботі було розглянуто інтернет піратство, його поширеність та види.*

**Ключові слова:** інтернет піратство, інтелектуальна власність, DRM.

### Abstract

*This work examined Internet piracy, its extent and types.*

**Keywords:** internet piracy, intellectual property, DRM.

Кожного дня людина використовує безліч речей. Ці речі були куплені цією людиною або ж подаровані їй. З появою та розповсюдженням Інтернету з'явилося багато нематеріальних речей, а разом з ними поняття інтелектуальна власність та інтернет піратство.

Інтелектуальна власність — результат інтелектуальної, творчої діяльності однієї людини або кількох осіб.

Інтернет піратство — це несанкціоноване завантаження або розповсюдження через Інтернет копій об'єктів інтелектуальної власності таких, як фільми, музичні твори, ігри або комп'ютерні програми, книги і так далі.

Основні види піратства:

- Аудіопіратство;
- Відеопіратство;
- Піратство програмного забезпечення;
- Піратство комп'ютерних ігор;
- Піратство літературних творів.

Інтернет піратство поширене оскільки є легким та прибутковим. Для несанкціонованого розповсюдження книг за межами Інтернету потрібно переписати книгу повністю що досить не просто, в той час як в Інтернеті лише завантажити на сервер або ж скинути в месенджері. Нематеріальна власність немає різниці в якості між ліцензійним та піратським продуктом часто взагалі відсутня за величезної різниці в цінах[1].

Для програмне забезпечення довго не визнавалося право бути об'єктом інтелектуальної власності. Питання про можливість і доцільність правової охорони програмного забезпечення для ЕОМ вперше розглядалось у 1971 році Консультативною групою урядових експертів Всесвітньої організації інтелектуальної власності (ВОІВ). Потім роботи були продовжені Міжнародними бюро ВОІВ і Консультативною групою неурядових експертів протягом 1974–1977 років. Паралельно ця проблема обговорювалася у рамках Міжнародної асоціації з охорони промислової власності (АІППІ) на конгресі в Сан-Франциско у 1975 році, на якому було вирішено розробити норми спеціальної охорони програмного забезпечення та користуватися можливостями, що надає національне законодавство (переважно у формі авторського права). У 1978 році ВОІВ були схвалені „Типові положення з охорони програмного забезпечення обчислювальних машин”. Ці положення склалися з дев'яти розділів, містили визначення основних термінів, основні права на програмне забезпечення й умови їхнього виникнення, а також терміни їх дії і можливі компенсації тощо[2].

Для захисту інтелектуальної власності використовують Digital rights management (DRM) технології. Одною з найпопулярніших систем в останні часи стала Denuvo[3]. Вона орієнтована на захист ігор від несанкціонованого доступу. Denuvo випустили в 2014 році і в тому ж році була взломана. На взлом захисту у хакерів пішло більше 30 днів, що компанія розробник назвала успіхом, оскільки в цей період зацікавленість грою є найбільшою. Протягом всього часу існування данного захисту були

випадки як взлому за декілька годин після випуску гри, так і випадки коли хакери не могли зламати захист. Поступово виходили оновлення що покращували захист та продуктивність. Але й досі користувачі скаржаться що в іграх які мають захист Denuvo є проблеми з продуктивністю. Через навантаження DRM на систему зменшується продуктивність. Для того щоб дізнатися правде було проведено тести із взламанною грою та із захистом, що підтвердило твердження. У 2022 році виникла ще одна проблема захисту, при запуску гри на процесорах Intel 12-го покоління гра зупиняла свою роботу, але з часом Intel виправили цю проблему[4].

Отже проблема Інтернет піратства є великою проблемою що потребує нових рішень.

## СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Контрафакція та піратство // pidru4niki.com: веб-сайт. URL: [https://pidru4niki.com/1685030363580/pravo/kontrafaktsiya\\_piratstvo](https://pidru4niki.com/1685030363580/pravo/kontrafaktsiya_piratstvo).
2. КОМП'ЮТЕРНІ ПРОГРАМИ - ЦЕ ВЛАСНІСТЬ, І ЗАЗІХАННЯ НА НЕЇ ПРОТИПРАВНІ // ts.lica.com.ua: веб-сайт. URL: [https://ts.lica.com.ua/b\\_text.php?type=3&id=249021&base=1](https://ts.lica.com.ua/b_text.php?type=3&id=249021&base=1).
3. Denuvo // irdeto.com: веб-сайт. URL: <https://irdeto.com/denuvo/>.
4. Games Updated for DRM Issue with 12th Gen Intel® Core™ Processors for Windows 11\* and Windows® 10 // intel.com: веб-сайт. URL: <https://www.intel.com/content/www/us/en/support/articles/000088261/processors/intel-core-processors.html>.

Лоборчук Андрій Михайлович — факультет інформаційних технологій та комп'ютерної інженерії, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, e-mail: [loborchuka@gmail.com](mailto:loborchuka@gmail.com)

Баришев Юрій Володимирович — канд. техн. наук, доцент кафедра захисту інформації, Вінницький національний технічний університет, Вінниця, e-mail: [yuriy.baryshev@vntu.edu.ua](mailto:yuriy.baryshev@vntu.edu.ua)

Loborchuk Andriy Mykhailovych — Faculty of Information Technologies and Computer Engineer, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: [loborchuka@gmail.com](mailto:loborchuka@gmail.com)

Baryshev Yurii Volodymyrovych — Cand. Sc., Associate Professor, Department of Information Protection, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: [yuriy.baryshev@vntu.edu.ua](mailto:yuriy.baryshev@vntu.edu.ua)