

## ТЕОРІЯ ІГОР. ЇХ ВИДИ ТА ФУНКЦІЇ В КОМУНІКАТИВНОМУ ПРОЦЕСІ

Вінницький національний технічний університет

### Анотація

*Стаття присвячена дослідженню теорії ігор в комунікативному процесі.*

**Ключові слова:** *теорія ігор, процес, комунікація, інформація, рішення, інтереси.*

### Abstract

*The publication is devoted to the study of the theory of games in the communicative process. Keywords: game theory, process, communication, information, decisions, interests.*

### Вступ

Теорія ігор є однією з найважливіших та широко застосовуваних теоретичних конструкцій у сучасній науці, особливо в галузях економіки, політичних наук, психології та соціології. Вона вивчає раціональні стратегії прийняття рішень в умовах конфлікту та співробітництва між різними агентами.

### Основна частина

Теорія ігор використовується для аналізу різноманітних ситуацій, включаючи ті, що пов'язані з комунікацією та взаємодією між людьми. Теорія ігор розглядає широке коло питань узгодження інтересів між політичними гравцями, кожен з яких намагається шляхом вибору ефективної стратегії максимізувати власний вигравш, тобто отримати певний політичний ресурс.

У межах теорії ігор розглядають набір можливих рішень, які відповідають процедурі узгодження інтересів між політичними гравцями. Внаслідок цього теорія ігор є потужним механізмом побудови прогнозів та сценаріїв розвитку подій [1].

Види теорії ігор: теорія ігор розрізняє різні види ігор, що дозволяють вивчати та моделювати комунікативний процес. Одним з основних видів ігор є ігри зі статичною та динамічною стратегією. У статичних іграх гравці приймають рішення одночасно, тоді як у динамічних іграх гравці приймають рішення послідовно, враховуючи дії інших учасників. Крім того, важливими видами є ігри з повною та неповною інформацією. У перших гравці знають всю необхідну інформацію про ситуацію та стратегії інших гравців, тоді як у других гравці мають обмежену або неповну інформацію. Крім того, існують ігри з кооперацією та конфліктом, де гравці можуть співпрацювати або конкурувати між собою.

Функції ігор в комунікативному процесі: теорія ігор допомагає розуміти та аналізувати комунікативний процес, враховуючи різні функції ігор. Перша функція полягає в моделюванні взаємодії між агентами та розкритті різних стратегій, які можуть бути прийняті в процесі комунікації. Це дозволяє передбачити можливі наслідки взаємодії та зрозуміти, які стратегії можуть бути найбільш ефективними. Друга функція полягає в розумінні процесу прийняття рішень та визначенні оптимальних стратегій для кожного гравця. Третя функція теорії ігор в комунікативному процесі полягає в розвитку навичок спілкування, включаючи ефективне сприйняття, передачу та розуміння інформації [2].

## Висновки

Теорія ігор використовується для аналізу комунікативного процесу та взаємодії між різними агентами. Різні види ігор, такі як статичні та динамічні ігри, ігри з повною та неповною інформацією, ігри з кооперацією та конфліктом, дозволяють моделювати різноманітні ситуації та стратегії. Функції ігор в комунікативному процесі включають моделювання взаємодії, визначення оптимальних стратегій та розвиток навичок спілкування. Розуміння та використання теорії ігор може допомогти у досягненні успішної комунікації та прийнятті раціональних рішень в різних сферах життя.

## СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. А.А. Шиян. Теорія ігор: основи та застосування. Режим доступ: <https://cutt.ly/pwqXnGKJ>
2. Денисюк, С. Г. Комунікологія. Вінниця: 2015р, С.78. Режим доступу: <https://iq.vntu.edu.ua/method/getfile>.

**Кобринчук Вероніка Вікторівна** – студентка групи ІІСТ-216 факультету інтелектуальних інформаційних технологій та автоматизації, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця, e-mail: [veronikakobrynychuk153@gmail.com](mailto:veronikakobrynychuk153@gmail.com)

Науковий керівник: **Слободянюк Анатолій Володимирович** - кандидат соціологічних наук, доцент кафедри суспільно-політичних наук, директор Центру соціологічних досліджень Вінницького національного технічного університету, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця, e-mail:

**Kobrynychuk Veronika** – student of group ІІСТ-21b of the faculty of intellectual information technologies automation, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: [veronikakobrynychuk153@gmail.com](mailto:veronikakobrynychuk153@gmail.com)

Supervisor: **Anatolii Slobodyanyuk** - Candidate of Sociological Sciences, Associate Professor of the Department of Social and Political Sciences, Director of the Center for Sociological Research of the Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia National Technical University, Vinnytsia, e-mail: [slobodyanyuk@vntu.edu.ua](mailto:slobodyanyuk@vntu.edu.ua)