

ОСОБЛИВОСТІ РОЗРОБКИ ГРАФІЧНОГО ІНТЕРФЕЙСУ МОБІЛЬНОГО ДОДАТКУ В СЕРЕДОВИЩІ PHOTOSHOP

Вінницький національний технічний університет

Анотація

В роботі показано особливості розробки та створення графічного інтерфейсу користувача для мобільних додатків з використанням графічного пакету Adobe Photoshop CC. Показані етапи розробки на прикладі створених сторінки splash-screen, сторінки входу та сторінки реєстрації.

Ключові слова: графічний інтерфейс, мобільний додаток, сторінка входу, дизайн інтерфейсу, графічний пакет Adobe Photoshop.

Abstract

The work features the development and creation of a graphical user interface for mobile-based applications using the graphical package Adobe Photoshop CC. The stages of development are shown on the example of the created splash-screen page, the login page and the registration pages.

Keywords: graphical user interface, mobile app, splash-screen, login page, interface design, Adobe Photoshop graphics package.

Вступ

Розробка та створення мобільних додатків сьогодні є досить затребуваним в галузі ІТ-індустрії. Кількість користувачів мобільних пристроїв на різних платформах постійно зростає. В наш час велику популярність набувають мобільні додатки для Android та IOS. В зв'язку з цим зростає актуальність розробки дизайну графічного інтерфейсу мобільних додатків для цих платформ. Для реалізації цієї мети використовуються різні графічні середовища: Adobe Experience Design, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Fireworks, Sketch та інші [1].

Найбільш потужним та широкоживаним є графічний пакет Adobe Photoshop [2]. Він має повний набір професійних інструментів для обробки фотографії та вирішує багато різних операцій та задач, а саме: видалення об'єкту, відновлення старих фотографій, корекція кольору, заміна фону, виправлення дефектів шкіри, створення зображень для анімації, створення графічного інтерфейсу додатків та сайтів, робота з шарами, виправляти перспективи тощо [3].

Основна задача полягає у розробці дизайну елементів керування інтерфейсу користувача для мобільного додатку «Chat» на платформі Android засобами растрової графіки, а саме, потрібно створити splash-screen (вікно, яке показується при завантаженні додатку), вікно авторизації, реєстрації та дизайн самого діалогу з користувачем додатку. Для вирішення цієї задачі було використано програму Adobe Photoshop CC.

Першим етапом було розроблено основні моменти майбутнього дизайну. Всі елементи розробки повинні тематично пов'язуватись із його функціями, а також відповідати основним принципам сполучуваності кольорів та геометричних форм. Створено новий файл розміром 1080*1920 пікселів і роздільною здатністю 640 dpi для стандарту XXHDPI.

Другим етапом було обрано фонове зображення, яке розміщено відповідно до розміру файлу та оброблено певним чином. При розробці було використано ефект розмиття за Гаусом з обраним радіусом 35% та незначно змінено яскравість фону. Далі, було обрано відповідну іконку та поміщено її на фон та відцентровано. Для того, щоб іконка виглядала м'якше по відношенню до фону використано ефект прозорості обвідки.

Наступним кроком була створена назва додатку. В якості назви було використано слово «Chat». В якості кольору було обрано білий та використано шрифт «Obelix Pro». Для створення ефекту розрізу літери назви використаний інструмент «Перо». Для створення такого ефекту було виконано такі дії: обрано шар тексту; обрано функцію «Раструвати текст»; взято інструмент «Перо» та накладено позначки відповідно до того, як має проходити розріз; поставивши позначки «натиснуто» у верхньому куті «Виділити область» радіус виставлено 0; обрано інструмент «Переміщення» та переміщено обрану частину і, таким чином, отримано розрізану літеру. Аналогічні дії виконані для наступних літер.

Для створення сторінки входу було обрано білий фон та іконку зі splash-screen. Для розміщення назви на сторінці входу було намальовано стрічку у верхній частині та вставлено на неї назву білого кольору. Наступним етапом намальовано кнопку реєстрації: накреслено прямокутник потрібного розміру і кольору та відцентровано у потрібне положення, заокруглено кути. Написано назву для кнопки входу контрастним кольором. Аналогічно створено кнопку реєстрації. Сторінка реєстрації, список друзів і чат намальовано за попереднім матеріалом та додаванням деяких іконок [4].

Вигляд розробленого графічного дизайну додатку «Chat» представлено на рис.1 - 6.



Рисунок 1

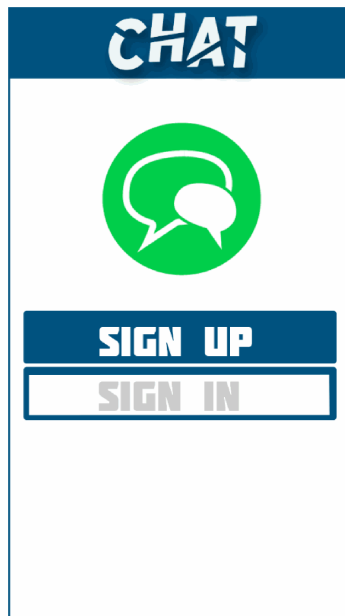


Рисунок 2

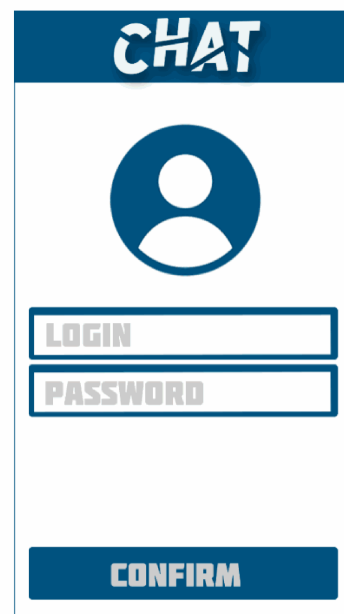


Рисунок 3

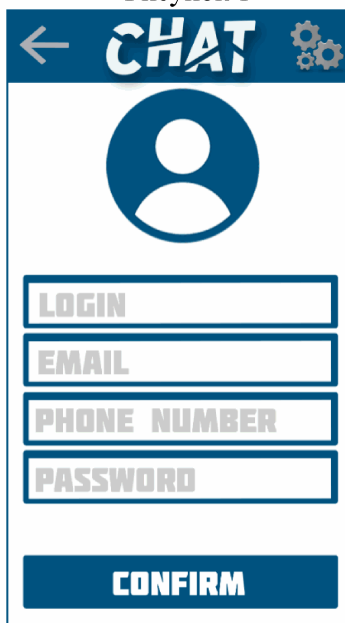


Рисунок 4

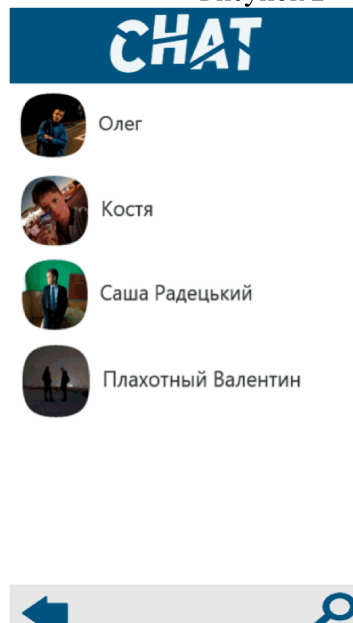


Рисунок 5

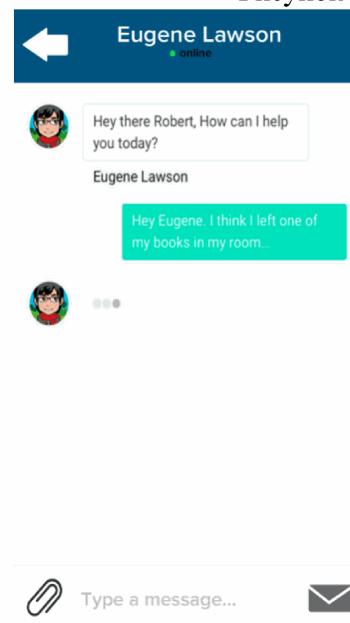


Рисунок 6

Висновки

В роботі було показано можливості та особливості створення графічного інтерфейсу користувача для мобільного додатку «Chat» на платформі Android засобами растрової графіки. Створено сторінки для реєстрації, входу в систему, переліку друзів та приклад листування з другом.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. Графічні середовища для розробки додатків [Електронний ресурс] – Режим доступу: <http://askme.zone/t/veb-dizajn-dlya-pochatk-vcz-v/7104>
2. Adobe Photoshop [Електронний ресурс] – Режим доступу: <https://helpx.adobe.com/ua/photoshop/using/whats-new.html>.
3. Основні можливості Adobe Photoshop [Електронний ресурс] – Режим доступу: https://uk.wikipedia.org/wiki/Adobe_Photoshop
4. Adobe Photoshop CC. Официальный учебный курс. : [пер.с англ. М. А. Райтмана]. – М.: Эксмо, 2014. – 456 с.

Скорюкова Яніна Германівна — канд. техн. наук, доцент, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця, e-mail: yaninaskorukova@gmail.com

Богачук Андрій Русланович — студент групи 2ICT-17б, факультет комп'ютерних систем та автоматики, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця, e-mail: fkca.2ict.bar@gmail.com

Бурденюк Артем Васильович — студент групи 2ICT-17б, факультет комп'ютерних систем та автоматики, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця, e-mail: gggfgkd@gmail.com

Науковий керівник: **Скорюкова Яніна Германівна** — канд. техн. наук, доцент, Вінницький національний технічний університет, м. Вінниця, e-mail: yaninaskorukova@gmail.com

Skoryukova Yanina G. – Ph. D., docent, Vinnytsia National Technical University, Vinnitsa, e-mail: yaninaskorukova@gmail.com

Bogachuk Andriy R. – student of 2ICT-17b, Faculty of Computer Systems and Automation, Vinnytsia National Technical University. Vinnitsa, e-mail: fkca.2ict.bar@gmail.com

Burdenyuk Artem V. - student of 2ICT-17b, Faculty of Computer Systems and Automation, Vinnytsia National Technical University. Vinnitsa, e-mail: gggfgkd@gmail.com

Supervisor: **Skoryukova Yanina G.** – Ph. D., docent, Vinnytsia National Technical University, Vinnitsa, e-mail: yaninaskorukova@gmail.com